

## Reaktive Programmierung Vorlesung 3 vom 06.05.14: The Scala Collection Library

Christoph Lüth & Martin Ring

Universität Bremen

Sommersemester 2014

1 [25]

## Organisatorisches

- Die Übung am Donnerstag, 08.05.2014 fällt aus.

2 [25]

## Fahrplan

### ► Teil I: Grundlegende Konzepte

► Was ist Reaktive Programmierung?

► Einführung in Scala

► Die Scala Collections

► Monaden

► ScalaCheck

### ► Teil II: Nebenläufigkeit

### ► Teil III: Fortgeschritten Konzepte

3 [25]

## Nachschlag: Traits

- Trait ≈ Abstrakte Klasse ohne Parameter:

```
trait Foo[T] {  
    def foo: T  
    def bar: String = "Hallo"  
}
```

- Erlauben "Mehrfachvererbung":

```
class C extends Foo[Int] with Bar[String] { ... }
```

- Können auch als Mixins verwendet werden:

```
trait Funny {  
    def laugh() = println("hahaha")  
}  
  
(new C with Funny).laugh() // hahaha
```

4 [25]

## Nachschlag: Implicits

### ► Implizite Parameter:

```
def laugh(implicit stream: PrintStream) =  
    stream.println("hahaha")
```

### ► Werden im Kontext des Aufrufs aufgelöst. (Durch den Typen)

### ► Implizite Parameter + Traits ≈ Typklassen:

```
trait Show[T] { def show(value: T): String }
```

```
def print[T](value: T)(implicit show: Show[T]) =  
    println(show.show(value))
```

```
implicit object ShowInt extends Show[Int] {  
    def show(value: Int) = value.toString  
}
```

```
print(7)
```

5 [25]

## Nachschlag: Implicits

### ► Implizite Konversionen:

```
implicit def stringToInt(string: String) = string.toInt  
  
val x: Int = "3"  
x * "5" == 15 // true  
"5" % "4" == 1 // true
```

### ► Mit großer Vorsicht zu genießen!

► "Extension Methods" / "Pimp-My-Library" allerdings sehr nützlich!

### ► Besser: Implizite Klassen

```
implicit class RichString(s: String) {  
    def shuffle = Random.shuffle(s.toList)  
        .mkString  
}  
  
"Hello".shuffle // "laoHl"
```

6 [25]

## Heute: Scala Collections

### ► Sind nicht in die Sprache eingebaut!

### ► Trotzdem komfortabel

```
val ages = Map("Homer" -> 36, "Marge" -> 34)  
ages("Homer") // 36
```

### ► Sehr vielseitig (Immutable, Mutable, Linear, Random Access, Read Once, Lazy, Strict, Sorted, Unsorted, Bounded...)

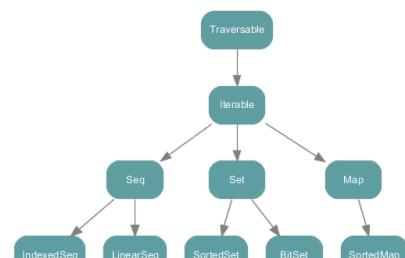
### ► Und sehr generisch

```
val a = Array(1,2,3) ++ List(1,2,3)  
a.flatMap(i => Seq(i, i+1, i+2))
```

7 [25]

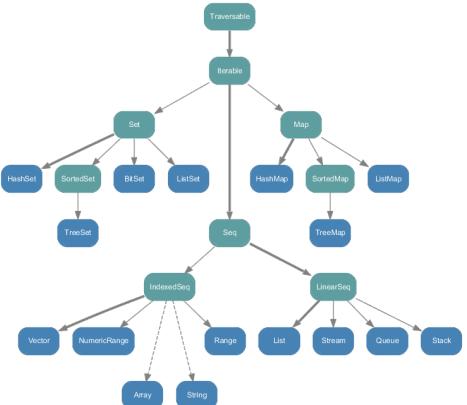
## Scala Collections Bücherei

Sehr einheitliche Schnittstellen aber komplexe Bücherei:

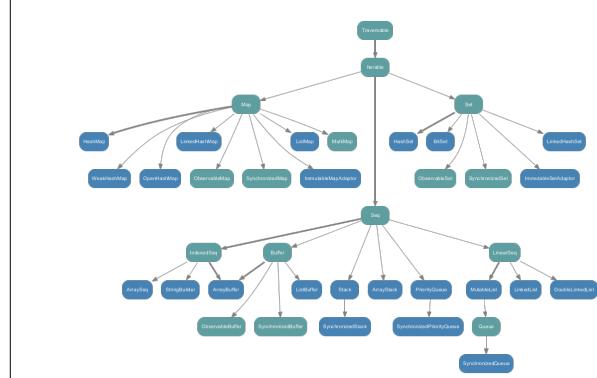


8 [25]

Scala Collections Bücherei - Immutable



9 [25]



10 [25]

## Konstruktoren und Extraktoren

- #### ► Einheitliche Konstruktoren:

```
Traversable(1, 2, 3)
Iterable("x", "y", "z")
Map("x" -> 24, "y" -> 25, "z" -> 26)
Set(Color.red, Color.green, Color.blue)
SortedSet("hello", "world")
Buffer(x, y, z)
IndexedSeq(1.0, 2.0)
LinearSeq(a, b, c)
...
```

- #### ► Einheitliche Extraktoren:

```
val Seq(a,b,c) = Seq(1,2,3)
// a = 1; b = 2; c = 3
...

```

11 [25]

## Die wahre Signatur von `map`

```
def map[B,That](f: A ⇒ B)(implicit bf:  
  CanBuildFrom[Traversable[A], B, That]): That
```

## Was machen wir damit?

- Schnell wieder vergessen
  - Aber im Hinterkopf behalten: Die Signaturen in der Dokumentation sind "geschönt"!

13 [25]

`Seq[+A]`, `IndexedSeq[+A]`, `LinearSeq[+A]`

- ▶ Haben eine Länge (`length`)
  - ▶ Elemente haben feste Positionen (`indexOf`, `indexOfSlice`, ...)
  - ▶ Können sortiert werden (`sorted`, `sortWith`, `sortBy`, ...)
  - ▶ Können umgedreht werden (`reverse`, `reverseMap`, ...)
  - ▶ Können mit anderen Sequenzen verglichen werden (`startsWith`, ...)
  - ▶ Nützliche Subtypen: `List`, `Stream`, `Vector`, `Stack`, `Queue`, `mutable.Buffer`
  - ▶ Welche ist die richtige für mich?  
<http://docs.scala-lang.org/overviews/collections/performance-characteristics.html>

14 [25]

## Set [+A]

- Enthalten keine doppelten Elemente
  - Unterstützen Vereinigungen, Differenzen, Schnittmengen:

```
Set("apple", "strawberry") ++ Set("apple", "peach")
> Set("apple", "strawberry", "peach")

Set("apple", "strawberry") -- Set("apple", "peach")
> Set("strawberry")

Set("apple", "strawberry") & Set("apple", "peach")
> Set("apple")
```
  - Nützliche Subtypen: SortedSet, BitSet

15 [25]

Map [K , V]

- ▶ Ist eine Menge von Schlüssel-Wert-Paaren:  
`Map[K,V] <: Iterable[(K,V)]`
  - ▶ Ist eine partielle Funktion von Schlüssel zu Wert:  
`Map[K,V] <: PartialFunction[K,V]`
  - ▶ Werte können "nachgeschlagen" werden:  

```
val ages = Map("Homer" -> 39, "Marge" -> 34)

ages("Homer")
> 39

ages.isDefinedAt "Bart" // ages contains "Bart"
> false

ages.get "Marge"
> Some(34)
```
  - ▶ Nützliche Subtypen: `mutable.Map`

16 [25]

## Collections Vergleichen

- ▶ Collections sind in Mengen, Maps und Sequenzen aufgeteilt.
- ▶ Collections aus verschiedenen Kategorien sind niemals gleich:  

```
Set(1,2,3) == List(1,2,3) // false
```
- ▶ Mengen und Maps sind gleich wenn sie die selben Elemente enthalten:  

```
TreeSet(3,2,1) == HashSet(2,1,3) // true
```
- ▶ Sequenzen sind gleich wenn sie die selben Elemente in der selben Reihenfolge enthalten:  

```
List(1,2,3) == Stream(1,2,3) // true
```

17 [25]

## Scala Collections by Example - Part I

- ▶ Problem: Namen der erwachsenen Personen in einer Liste  

```
case class Person(name: String, age: Int)
val persons = List(Person("Homer", 39), Person("Marge", 34),
                  Person("Bart", 10), Person("Lisa", 8),
                  Person("Maggie", 1), Person("Abe", 80))
```
- ▶ Lösung:  

```
val adults = persons.filter(_.age >= 18).map(_.name)
> List("Homer", "Marge", "Abe")
```

18 [25]

## Scala Collections by Example - Part II

- ▶ Problem: Fibonacci Zahlen so elegant wie in Haskell?

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

- ▶ Lösung:

```
val fibs: Stream[BigInt] =
  BigInt(0) #:: BigInt(1) #:: fibs.zip(fibs.tail).map(
    n => n._1 + n._2)

fibs.take(10).foreach(println)
> 0
> 1
> ...
> 21
> 34
```

19 [25]

## Option[+A]

- ▶ Haben maximal 1 Element  

```
sealed trait Option[+A]
case object None extends Option[Nothing]
case class Some(get: A) extends Option[A]
```
- ▶ Entsprechen Maybe in Haskell
- ▶ Sollten dort benutzt werden wo in Java null im Spiel ist  

```
def get(elem: String) = elem match {
  case "a" => Some(1)
  case "b" => Some(2)
  case _ => None
}
```
- ▶ Hilfreich dabei:  

```
Option("Hallo") // Some("Hallo")
Option(null) // None
```

20 [25]

## Option[+A]

- ▶ An vielen Stellen in der Standardbücherei gibt es die Auswahl:

```
val ages = Map("Homer" -> 39, "Marge" -> 34)

ages("Bart") // NoSuchElementException
ages.get("Bart") // None
```

- ▶ Nützliche Operationen auf Option

```
val x: Option[Int] = ???

x.getOrElse 0

x.foldLeft ("Test")(_ .toString)
x.exists (_ == 4)
...
```

21 [25]

## Ranges

- ▶ Repräsentieren Zahlensequenzen  

```
class Range(start: Int, end: Int, step: Int)
class Inclusive(start: Int, end: Int, step: Int) extends Range(start, end + 1, step)
```
- ▶ Int ist "geplimpt" (RichInt):  

```
1 to 10 // new Inclusive(1,10,1)
1 to (10,5) // new Inclusive(1,10,5)
1 until 10 // new Range(1,10)
```
- ▶ Werte sind berechnet und nicht gespeichert
- ▶ Keine "echten" Collections
- ▶ Dienen zum effizienten Durchlaufen von Zahlensequenzen:  

```
(1 to 10).foreach(println)
```

22 [25]

## For Comprehensions

- ▶ In Scala ist for nur syntaktischer Zucker

```
for (i <- 1 to 10) println(i)
=> (1 to 10).foreach(i => println(i))

for (i <- 1 to 10) yield i * 2
=> (1 to 10).map(i => i * 2)

for (i <- 1 to 10 if i > 5) yield i * 2
=> (1 to 10).filter(i => i > 5).map(i => i * 2)

for (x <- 1 to 10, y <- 1 to 10) yield (x,y)
=> (1 to 10).flatMap(x => (1 to 10).map(y => (x,y)))
```

- ▶ Funktioniert mit allen Typen die die nötige Untermenge der Funktionen (foreach, map, flatMap, withFilter) implementieren.

23 [25]

## Scala Collections by Example - Part III

- ▶ Problem: Wörter in allen Zeilen in allen Dateien in einem Verzeichnis durchsuchen.  

```
def files(path: String): List[File]
def lines(file: File): List[String]
def words(line: String): List[String]

def find(path: String, p: String => Boolean) = ???
```
- ▶ Lösung:  

```
def find(path: String, p: String => Boolean) = for {
  file <- files(path)
  line <- lines(file)
  word <- words(line) if p(word)
} yield word
```

24 [25]

## Zusammenfassung

- ▶ Scala Collections sind ziemlich komplex
- ▶ Dafür sind die Operationen sehr generisch
- ▶ Es gibt keine in die Sprache eingebauten Collections:  
Die Collections in der Standardbücherei könnte man alle selbst implementieren
- ▶ Für fast jeden Anwendungsfall gibt es schon einen passenden Collection Typ
- ▶ `for`-Comprehensions sind in Scala nur syntaktischer Zucker
- ▶ Nächstes mal: Monaden in Scala