



# Praktische Informatik 3: Funktionale Programmierung

## Vorlesung 9 (13.12.2022): Übungen

Christoph Lüth



Deutsches  
Forschungszentrum  
für Künstliche  
Intelligenz GmbH



Universität  
Bremen

Wintersemester 2022/23

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- 1 Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ④ An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ④ An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- ⑤ Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ④ An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- ⑤ Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.
- ⑥ An der **gleichen** Stelle **zweimal gelöscht** ist das gleiche wie einmal löschen.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ④ An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- ⑤ Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.
- ⑥ An der **gleichen** Stelle **zweimal gelöscht** ist das gleiche wie einmal löschen.
- ⑦ **Löschen** aus der **leeren** Abbildung ist die leere Abbildung.

# Quick Question

## Übung 9.2: Gleichheiten

Betrachtet die letzten beiden Fälle:

$$\text{put } a \text{ } w \text{ } (\text{put } a \text{ } v \text{ } s) = \text{put } a \text{ } w \text{ } s$$

$$a \neq b \Rightarrow \text{put } a \text{ } v \text{ } (\text{put } b \text{ } w \text{ } s) = \text{put } b \text{ } w \text{ } (\text{put } a \text{ } v \text{ } s)$$

Wiese müssen wir die Fälle  $a = b$  und  $a \neq b$ , aber nicht  $w = v$  und  $w \neq v$  unterscheiden?

# Quick Question

## Übung 9.2: Gleichheiten

Betrachtet die letzten beiden Fälle:

$$\text{put } a \text{ } w \text{ (put } a \text{ } v \text{ } s) = \text{put } a \text{ } w \text{ } s$$

$$a \neq b \Rightarrow \text{put } a \text{ } v \text{ (put } b \text{ } w \text{ } s) = \text{put } b \text{ } w \text{ (put } a \text{ } v \text{ } s)$$

Wiese müssen wir die Fälle  $a = b$  und  $a \neq b$ , aber nicht  $w = v$  und  $w \neq v$  unterscheiden?

Lösung: Im Gegensatz zu  $a$  und  $b$  gelten beide Axiome sowohl für  $w = v$  als auch für  $w \neq v$ :

$$\text{put } a \text{ } w \text{ (put } a \text{ } w \text{ } s) = \text{put } a \text{ } w \text{ } s$$

$$a \neq b \Rightarrow \text{put } a \text{ } w \text{ (put } b \text{ } w \text{ } s) = \text{put } b \text{ } w \text{ (put } a \text{ } w \text{ } s)$$

# Was stimmt hier nicht?

Übung 9.3: Map als balancierte Bäume.

Warum ist diese Implementierung von Map als binärer Baum falsch?

```
data Map α β = Empty
  | Node α β Int (Map α β) (Map α β)
  deriving Eq
```

# Was stimmt hier nicht?

Übung 9.3: Map als balancierte Bäume.

Warum ist diese Implementierung von Map als binärer Baum falsch?

```
data Map α β = Empty
            | Node α β Int (Map α β) (Map α β)
deriving Eq
```

Lösung: Weil die abgeleitete Gleichheit nicht die beobachtbare Gleichheit ist. Die Gleichheit darf nur prüfen, ob die gleichen Schlüssel/Wert-Paare enthalten sind:

```
toList :: Map α β → [(α, β)]
toList = fold (λk x l r → l ++ [(k, x)] ++ r) []
```

```
instance (Eq α, Eq β) ⇒ Eq (Map α β) where
    t1 = t2 = toList t1 = toList t2
```

# Implementation: Gleichheit

## Übung 9.4:

Warum reicht für Gleichheit auf Schlangen nicht `derive Eq` und wie implementieren wir es dann?

# Implementation: Gleichheit

## Übung 9.4:

Warum reicht für Gleichheit auf Schlangen nicht `derive Eq` und wie implementieren wir es dann?

## Lösung:

- Gegenbeispiel:

$$q_1 = \text{deq}(\text{enq} 7 (\text{enq} 4 (\text{enq} 9 \text{ empty}))), q_2 = \text{enq}(7 (\text{enq} 4 \text{ empty}))$$

- Zwei Schlangen sind gleich, wenn der **Inhalt gleich** ist:

```
instance Eq α⇒ Eq (Qu α) where
    Qu xs1 ys1 == Qu xs2 ys2 =
        xs1 ++ reverse ys1 == xs2 ++ reverse ys2
```