



# Praktische Informatik 3: Funktionale Programmierung

## Vorlesung 9 (13.12.2022): Übungen

Christoph Lüth



Deutsches  
Forschungszentrum  
für Künstliche  
Intelligenz GmbH



Universität  
Bremen

Wintersemester 2022/23

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- 1 Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- ① Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ② An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- ③ Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- ④ An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- 1 Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 2 An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- 3 Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 4 An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- 5 Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- 1 Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 2 An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- 3 Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 4 An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- 5 Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.
- 6 An der **gleichen** Stelle **zweimal gelöscht** ist das gleiche wie einmal löschen.

# Weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen

## Übung 9.1: Was denkt ihr?

Überlegt mindestens **drei** weitere Eigenschaften endlicher Abbildungen!

- 1 Wenn etwas **gelesen** wird an einer **anderen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 2 An unterschiedlichen Stellen **geschrieben** kommutiert.
- 3 Wenn etwas **geschrieben** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **gelöscht** worden ist, kann das Löschen vernachlässigt werden.
- 4 An der **gleichen** Stelle **zweimal geschrieben** überschreibt der zweite den ersten Wert.
- 5 Wenn etwas **gelöscht** wird an der **gleichen** Stelle, an der etwas **geschrieben** worden ist, kann das Schreiben vernachlässigt werden.
- 6 An der **gleichen** Stelle **zweimal gelöscht** ist das gleiche wie einmal löschen.
- 7 **Löschen** aus der **leeren** Abbildung ist die leere Abbildung.



# Quick Question

## Übung 9.2: Gleichheiten

Betrachtet die letzten beiden Fälle:

$$\text{put } a \ w \ (\text{put } a \ v \ s) = \text{put } a \ w \ s$$

$$a \neq b \implies \text{put } a \ v \ (\text{put } b \ w \ s) = \text{put } b \ w \ (\text{put } a \ v \ s)$$

Wiese müssen wir die Fälle  $a = b$  und  $a \neq b$ , aber nicht  $w = v$  und  $w \neq v$  unterscheiden?

# Quick Question

## Übung 9.2: Gleichheiten

Betrachtet die letzten beiden Fälle:

$$\text{put } a \ w \ (\text{put } a \ v \ s) = \text{put } a \ w \ s$$

$$a \neq b \implies \text{put } a \ v \ (\text{put } b \ w \ s) = \text{put } b \ w \ (\text{put } a \ v \ s)$$

Wiese müssen wir die Fälle  $a = b$  und  $a \neq b$ , aber nicht  $w = v$  und  $w \neq v$  unterscheiden?

**Lösung:** Im Gegensatz zu  $a$  und  $b$  gelten beide Axiome sowohl für  $w = v$  als auch für  $w \neq v$ :

$$\text{put } a \ w \ (\text{put } a \ w \ s) = \text{put } a \ w \ s$$

$$a \neq b \implies \text{put } a \ w \ (\text{put } b \ w \ s) = \text{put } b \ w \ (\text{put } a \ w \ s)$$

# Was stimmt hier nicht?

Übung 9.3: Map als balancierte Bäume.

Warum ist diese Implementierung von `Map` als binärer Baum falsch?

```
data Map  $\alpha$   $\beta$  = Empty  
              | Node  $\alpha$   $\beta$  Int (Map  $\alpha$   $\beta$ ) (Map  $\alpha$   $\beta$ )  
              deriving Eq
```

# Was stimmt hier nicht?

## Übung 9.3: Map als balancierte Bäume.

Warum ist diese Implementierung von `Map` als binärer Baum falsch?

```
data Map  $\alpha$   $\beta$  = Empty
               | Node  $\alpha$   $\beta$  Int (Map  $\alpha$   $\beta$ ) (Map  $\alpha$   $\beta$ )
               deriving Eq
```

**Lösung:** Weil die abgeleitete Gleichheit nicht die beobachtbare Gleichheit ist. Die Gleichheit darf nur prüfen, ob die gleichen Schlüssel/Wert-Paare enthalten sind:

```
toList :: Map  $\alpha$   $\beta$   $\rightarrow$  [( $\alpha$ ,  $\beta$ )]
toList = fold ( $\lambda$ k x l r  $\rightarrow$  l++[(k,x)]++r) []
```

```
instance (Eq  $\alpha$ , Eq  $\beta$ )  $\Rightarrow$  Eq (Map  $\alpha$   $\beta$ ) where
    t1 == t2 = toList t1 == toList t2
```

# Implementation: Gleichheit

## Übung 9.4:

Warum reicht für Gleichheit auf Schlangen nicht `derive Eq` und wie implementieren wir es dann?

# Implementation: Gleichheit

## Übung 9.4:

Warum reicht für Gleichheit auf Schlangen nicht `derive Eq` und wie implementieren wir es dann?

Lösung:

► Gegenbeispiel:

$$q_1 = \text{deq } (\text{enq } 7 \ (\text{enq } 4 \ (\text{enq } 9 \ \text{empty}))), q_2 = \text{enq } (7 \ (\text{enq } 4 \ \text{empty}))$$

► Zwei Schlangen sind gleich, wenn der **Inhalt gleich** ist:

```
instance Eq α ⇒ Eq (Qu α) where
  Qu xs1 ys1 == Qu xs2 ys2 =
    xs1 ++ reverse ys1 == xs2 ++ reverse ys2
```