

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2021

Zutaten

```
// GGT(A,B)
if (a == 0) r = b;
else {
    while (b != 0) {
        if (a <= b)
            b = b - a;
        else a = a - b;
    }
    r = a;
}
```

- ▶ Programme berechnen **Werte**
- ▶ Basierend auf
 - ▶ Werte sind **Variablen** zugewiesen
 - ▶ Evaluation von **Ausdrücken**
- ▶ Folgt dem Programmablauf

Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ **Operationale Semantik**
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül I
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül II: Invarianten
- ▶ Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Ausblick und Rückblick

C0: Ausdrücke und Anweisungen

Aexp $a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$
Bexp $b ::= \mathbf{1} \mid \mathbf{0} \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&& b_2 \mid b_1 \parallel b_2$
Exp $e ::= a \mid b$
Stmt $c ::= \mathbf{Idt} = \mathbf{Exp}$
 | $\mathbf{if} (b) c_1 \mathbf{else} c_2$
 | $\mathbf{while} (b) c$
 | $c_1; c_2$
 | $\{\}$

NB: Nicht die **konkrete** Syntax.

Eine Handvoll Beispiele

```
a = (3+y)*x+5*b;
a = ((3+y)*x)+(5*b);
a = 3+y*x+5*b;
```

```
p = 1;
c = 1;
while (c <= n) {
    p = p * c;
    c = c + 1;
}
```

Semantik von C0

- ▶ Die (operationale) Semantik einer imperativen Sprache wie C0 ist ein **Zustandsübergang**: das System hat einen impliziten Zustand, der durch Zuweisung von **Werten** an **Adressen** geändert werden kann.

Systemzustände

- ▶ Ausdrücke werten zu **Werten** V (hier ganze Zahlen) aus.
- ▶ Adressen **Loc** sind hier Programmvariablen (Namen): $\mathbf{Loc} = \mathbf{Idt}$
- ▶ Ein **Systemzustand** bildet Adressen auf Werte ab: $\Sigma = \mathbf{Loc} \rightarrow V$
- ▶ Ein Programm bildet einen Anfangszustand **möglicherweise** auf einen Endzustand ab (wenn es **terminiert**).

Partielle, endliche Abbildungen

Zustände sind **partielle, endliche Abbildungen** (finite partial maps)

$$f : X \rightharpoonup A$$

Notation:

- ▶ $f(x)$ für den Wert von x in f (*lookup*)
- ▶ $f(x) = \perp$ wenn x nicht in f (*undefined*)
- ▶ $f[x \mapsto n]$ für den Update an der Stelle x mit dem Wert n :

$$f[x \mapsto n](y) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} n & \text{if } x = y \\ f(y) & \text{otherwise} \end{cases}$$

Partielle, endliche Abbildungen II

Zustände sind **partielle, endliche Abbildungen** (finite partial maps)

$$f : X \rightarrow A$$

Notation:

► $\langle x \mapsto n, y \mapsto m \rangle$ u.ä. für konkrete Abbildungen.

► $\langle \rangle$ ist die leere (überall undefinierte Abbildung):

für alle $x \in X$ gilt: $\langle \rangle(x) = \perp$

► Die Domäne eines Zustands sind alle Stellen, an denen er definiert ist:

$$\text{Dom}(f) \stackrel{\text{def}}{=} \{x \in X \mid f(x) \neq \perp\}$$

► Updates sind "linksassoziativ":

$$f[x \mapsto n][y \mapsto m] = (f[x \mapsto n])[y \mapsto m]$$

Korrekte Software

9 [44]



Arbeitsblatt 2.1: Jetzt seid ihr dran!

► In euren Gruppen-Arbeitsblättern unter <https://hackmd.informatik.uni-bremen.de/rff0alFiS8y6nUtpD4YgA#> gebt folgendes an

► Wie sieht ein Zustand aus, der a den Wert 6 und c den Wert 2 zuweist.

► Welches sind Zustände, und welche nicht:

- A $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle$
- B $\langle x \mapsto y, b \mapsto 6 \rangle$
- C $\langle x \mapsto 2, b \mapsto 6, x \mapsto 5 \rangle$
- D $\langle x \mapsto 3, b \mapsto 6, y \mapsto 5 \rangle$

► Update von Zuständen:

- A $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[y \mapsto 1] = ??$
- B $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[x \mapsto 3] = ??$
- C $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[x \mapsto 3][y \mapsto 1][x \mapsto 4] = ??$

Korrekte Software

10 [44]



Besprechung

► Wie sieht ein Zustand aus, der a den Wert 6 und c den Wert 2 zuweist: $\langle a \mapsto 6, c \mapsto 2 \rangle$

► Welches sind Zustände, und welche nicht:

- A $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle +$
- B $\langle x \mapsto y, b \mapsto 6 \rangle -$
- C $\langle x \mapsto 2, b \mapsto 6, x \mapsto 5 \rangle -$
- D $\langle x \mapsto 3, b \mapsto 6, y \mapsto 5 \rangle +$

► Update von Zuständen:

- A $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[y \mapsto 1] = \langle x \mapsto 1, a \mapsto 3, y \mapsto 1 \rangle$
- B $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[x \mapsto 3] = \langle x \mapsto 3, a \mapsto 3 \rangle$
- C $\langle x \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle[x \mapsto 3][y \mapsto 1][x \mapsto 4] = \langle x \mapsto 4, y \mapsto 1, a \mapsto 3 \rangle$

Korrekte Software

11 [44]



Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

Ein arithmetischer Ausdruck a wertet unter gegebenem Zustand σ zu einer ganzen Zahl n (Wert) aus oder zu einem Fehler \perp .

► $\text{Aexp } a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

Regeln:

$$\frac{n \in \mathbf{Z}}{\langle n, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \boxed{n}}$$

$$\frac{x \in \mathbf{Idt}, x \in \text{Dom}(\sigma), \sigma(x) = v}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} v}$$

$$\frac{x \in \mathbf{Idt}, x \notin \text{Dom}(\sigma)}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Korrekte Software

12 [44]



Regelschreibweise vs. Funktionen

Sei $\text{Int}+ = \text{Int} \cup \{\perp\}$

```
AexpEval ::= AExp -> (Zustand -> Int+)
AexpEval n ::= Int s -> n
AexpEval x ::= Loc s if Dom(s) contains x -> s(x)
AexpEval x ::= Loc s if not(Dom(s)) contains x -> ⊥
```

Korrekte Software

13 [44]



Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

► $\text{Aexp } a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Summe } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Differenz von } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 - a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 - a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Korrekte Software

14 [44]



Regelschreibweise vs. Funktionen

Sei $\text{Int}+ = \text{Int} \cup \{\perp\}$

```
AexpEval ::= AExp -> (Zustand -> Int+)
AexpEval n ::= Int s -> n
AexpEval x ::= Loc s if Dom(s) contains x -> s(x)
AexpEval x ::= Loc s if not(Dom(s)) contains x -> ⊥
AexpEval (a1 + a2) s -> let n1 = AexpEval a1 s
                           n2 = AexpEval a2 s
                           in n1 :: Int and n2 :: Int then n1 + n2
                           if n1 == ⊥ or n2 == ⊥ then ⊥
```

Korrekte Software

15 [44]

Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

► $\text{Aexp } a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Produkt } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 * a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 * a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n_2 \neq 0, n \text{ Quotient } n_1, n_2}{\langle a_1 / a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp, n_2 = \perp \text{ oder } n_2 = 0}{\langle a_1 / a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Korrekte Software

16 [44]



Arbeitsblatt 2.2: Jetzt seid ihr dran!

- In euren Gruppen-Arbeitsblättern unter <https://hackmd.informatik.uni-bremen.de/rfF0alFiS8y6nUtspD4YgA#> vervollständigt die Funktion


```
AExpEval ::= AExp => (Zustand => Int +)
AExpEval n ::= Int s => n
AExpEval x ::= Loc s if Dom(s) contains x -> s(x)
AExpEval x ::= Loc s if not(Dom(s) contains x) -> ⊥
AExpEval (a1 + a2) s -> let n1 = AExpEval a1 s
                           n2 = AExpEval a2 s
                           in
                           if n1 :: Int and n2 :: Int then n1 + n2
                           if n1 == ⊥ or n2 == ⊥ then ⊥
```

Ergänzt dies für * und für /

Für ⊥ könnt ihr einfach \bot schreiben.

Korrekte Software

17 [44]



Beispiel-Ableitungen

Sei $\sigma \stackrel{\text{def}}{=} \langle x \mapsto 6, y \mapsto 5 \rangle$.

$$\frac{(x, \sigma) \rightarrow_{AExp} 6 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 5}{(x + y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 11} \quad \frac{(x, \sigma) \rightarrow_{AExp} 6 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 5}{(x - y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 1}$$

$$\frac{}{(x + y) * (x - y), \sigma) \rightarrow_{AExp} 11}$$

$$\frac{(x, \sigma) \rightarrow_{AExp} 6 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 6 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 5 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 5}{(x * x, \sigma) \rightarrow_{AExp} 36} \quad \frac{(y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 5 \quad (y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 25}{(y * y, \sigma) \rightarrow_{AExp} 25}$$

$$\frac{}{(x * x) - (y * y), \sigma) \rightarrow_{AExp} 11}$$

Korrekte Software

18 [44]



Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

- $BExp b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&& b_2 \mid b_1 \mid\mid b_2$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \mid false \mid \perp$$

Regeln:

$$\frac{\langle 1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \quad \langle 0, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_2 \quad n_1 \neq \perp, n_1 \text{ und } n_2 \text{ gleich}}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_2 \quad n_1 \neq \perp, n_1 \text{ und } n_2 \text{ ungleich}}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n_2 \quad n_1 = \perp \text{ or } n_2 = \perp}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}$$

Korrekte Software

19 [44]



Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

- $BExp b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&& b_2 \mid b_1 \mid\mid b_2$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \mid false \mid \perp$$

Regeln:

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \quad \langle !b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false}{\langle !b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \mid false \mid \perp}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false \quad \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false}{\langle b_1 \&& b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp \quad \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}{\langle b_1 \&& b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \quad \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} t}{\langle b_1 \&& b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} t}$$

Korrekte Software

20 [44]



Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

- $BExp b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&& b_2 \mid b_1 \mid\mid b_2$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \mid false \mid \perp$$

Regeln:

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \quad \langle b_1 \mid\mid b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true}{\langle b_1 \mid\mid b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp \quad \langle b_1 \mid\mid b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}{\langle b_1 \mid\mid b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false \quad \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} t}{\langle b_1 \mid\mid b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} t}$$

Korrekte Software

21 [44]



Operationale Semantik: Anweisungen

- $Stmt c ::= Idt = Exp \mid if (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid while (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Beispiel:

$$\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma' \mid \perp$$

$$\langle x = 5, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'[x \mapsto 5]$$

wobei $\sigma'(x) = 5$ und $\sigma'(y) = \sigma(y)$ für alle $y \neq x$
bzw. $\sigma' \stackrel{\text{def}}{=} \sigma[x \mapsto 5]$

Korrekte Software

22 [44]



Operationale Semantik: Anweisungen

- $Stmt c ::= Idt = Exp \mid if (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid while (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\frac{}{\langle \{ \}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma}$$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} n \in \mathbb{Z} \quad \langle x = a, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma[x \mapsto n]}{\langle x = a, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma}$$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{AExp} \perp \quad \langle x = a, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}{\langle x = a, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma' \neq \perp \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'' \neq \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma''}$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp \quad \langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma' \neq \perp \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

Korrekte Software

23 [44]



Operationale Semantik: Anweisungen

- $Stmt c ::= Idt = Exp \mid if (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid while (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} true \quad \langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} false \quad \langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{BExp} \perp}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

Korrekte Software

24 [44]



Operationale Semantik: Anweisungen

► Stmt $c ::= \text{Idt} = \text{Exp} \mid \text{if } (b) \ c_1 \ \text{else } c_2 \mid \text{while } (b) \ c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{false}}{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true} \quad \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma' \quad \langle \text{while } (b) \ c, \sigma' \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma''}{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma''}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true} \quad \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \perp \quad \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \perp}{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp}$$

Korrekte Software

25 [44]



Beispiel

```
x = 1;
while (y != 0) {
    y = y - 1;
    x = 2 * x;
}
// x = 2^y
```

$$\sigma \stackrel{\text{def}}{=} (y \mapsto 2)$$

Korrekte Software

26 [44]



$$\frac{\langle 1, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} 1 \quad \langle y = 0, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true} \quad \frac{\langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} ? \quad \langle w, ? \rangle \rightarrow_{Stmt} ?}{(\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}, \sigma_1) \rightarrow_{Stmt} ?} \quad \text{(A)} \quad \text{(B)}}{(\langle x = 1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma[x \mapsto 1] := \sigma_1 \quad \langle x = 1; \underbrace{\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} ?) \quad w}$$

Korrekte Software

27 [44]



(A)

$$\frac{\langle y = y - 1, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Aexp} 1 \quad \langle 2 * x, \sigma_2 \rangle \rightarrow_{Aexp} 2}{(\langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_1[y \mapsto 1] := \sigma_2 \quad \langle x = 2 * x, \sigma_2 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_2[x \mapsto 2] := \sigma_3) \quad (\langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_3)}$$

Korrekte Software

28 [44]



$$\frac{\langle 1, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} 1 \quad \langle y = 0, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true} \quad \frac{\langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_3 \quad \langle w, \sigma_3 \rangle \rightarrow_{Stmt} ?}{(\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}, \sigma_1) \rightarrow_{Stmt} ?} \quad \text{(A)} \quad \text{(B)}}{(\langle x = 1, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_1 \quad \langle x = 1; \underbrace{\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} ?) \quad w}$$

Korrekte Software

29 [44]



(B)

$$\frac{\langle y = 1, \sigma_2 \rangle \rightarrow_{Aexp} 0 \quad \langle 2 * x, \sigma_4 \rangle \rightarrow_{Aexp} 4}{(\langle y = 1, \sigma_2 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_2[y \mapsto 0] := \sigma_4 \quad \langle x = 2 * x, \sigma_4 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_4[x \mapsto 4] := \sigma_5) \quad (\langle x = 2 * x, \sigma_4 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_5)}$$

$$\frac{\langle y = 0, \sigma_3 \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{false}}{\langle w, \sigma_5 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_5}$$

Korrekte Software

30 [44]



$$\dots \frac{\langle y, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Aexp} 2 \quad \langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_3 \quad \langle w, \sigma_3 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_5}{(\langle y = 0, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true} \quad (\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}, \sigma_1) \rightarrow_{Stmt} \sigma_5) \quad \text{(A)} \quad \text{(B)}} \frac{(\langle y = y - 1; x = 2 * x, \sigma_1 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_3 \quad \langle w, \sigma_3 \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_5)}{(\langle x = 1; \underbrace{\text{while } (y \neq 0) \{ y = y - 1; x = 2 * x \}}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma_5) \quad w}$$

$$\sigma_5 = \sigma_4[x \mapsto 4] = \sigma_3[y \mapsto 0][x \mapsto 4] = \sigma_2[x \mapsto 2][y \mapsto 0][x \mapsto 4] \\ = \sigma_1[y \mapsto 1][x \mapsto 2][y \mapsto 0][x \mapsto 4] = (y \mapsto 2)[y \mapsto 1][x \mapsto 2][y \mapsto 0][x \mapsto 4] \\ = (y \mapsto 0, x \mapsto 4)$$

und es gilt $\sigma_5(x) = 4 = 2^2 = 2^{\sigma_1(y)}$

Korrekte Software

31 [44]



Lineare, abgekürzte Schreibweise

```
// (y \mapsto 2)
x = 1;
// (y \mapsto 2, x \mapsto 1)
while (y != 0) {
    y = y - 1;
    x = 2 * x;
}
```

Korrekte Software

32 [44]



Lineare, abgekürzte Schreibweise

```
// ⟨y ↦ 2⟩
x = 1;                                // Ableitung für x = 1
// ⟨y ↦ 2, x ↦ 1⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨y ↦ 2, x ↦ 1⟩⟩ →Bexp true
|   y = y - 1;                         // Ableitung für y = y - 1
|   // ⟨y ↦ 1, x ↦ 1⟩
|   x = 2 * x;                         // Ableitung für x = 2 * x
|   // ⟨y ↦ 1, x ↦ 2⟩
while (y != 0) {
  y = y - 1;
  x = 2 * x;
}
```

Korrekte Software

33 [44]



Was haben wir gezeigt?

```
// ⟨y ↦ 2⟩
x = 1;
// ⟨y ↦ 2, x ↦ 1⟩
while (y != 0) {
  y = y - 1;
  x = 2 * x;
}
// ⟨y ↦ 0, x ↦ 4⟩
```

- ▶ Für einen festen Anfangszustand $\sigma_1 = \langle y \mapsto 2 \rangle$ gilt am Ende $x = 4 = 2^2 = 2^{\sigma_1(y)}$.
- ▶ Gilt das für alle?
- ▶ Für welche nicht?
- ▶ Wie kann man das für alle Anfangs-Zustände, für die es gilt, zeigen?

Korrekte Software

35 [44]



Arbeitsblatt 2.3: Jetzt seid ihr dran!

- ▶ Werten Sie das nebenstehende Programm aus für den Anfangszustand $\langle x \mapsto 5, y \mapsto 2 \rangle$
- ▶ Geben Sie die Auswertung in abgekürzter Schreibweise an.
- ▶ Welche Beziehung gilt am Ende des Programs zwischen den Werten von x und y im Endzustand und im Anfangszustand?

Korrekte Software

37 [44]



Äquivalenz arithmetischer Ausdrücke

Gegeben zwei Aexp a_1 und a_2

- ▶ Sind sie gleich?

$$a_1 \sim_{Aexp} a_2 \text{ gdw } \forall \sigma, n. \langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} n \Leftrightarrow \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} n$$

$$(x*x) + 2*x*y + (y*y) \quad \text{und} \quad (x+y) * (x+y)$$

- ▶ Wann sind sie gleich?

$$\forall \sigma, n. \langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} n \Leftrightarrow \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Aexp} n$$

$$\begin{array}{lll} x*x & \text{und} & 8*x+9 \\ x*x & \text{und} & x*x+1 \end{array}$$

Korrekte Software

39 [44]



Lineare, abgekürzte Schreibweise

```
// ⟨y ↦ 2⟩
x = 1;
// ⟨y ↦ 2, x ↦ 1⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨y ↦ 2, x ↦ 1⟩⟩ →Bexp true
|   y = y - 1;                         // Ableitung für y = y - 1
|   // ⟨y ↦ 1, x ↦ 1⟩
|   x = 2 * x;                         // Ableitung für x = 2 * x
|   // ⟨y ↦ 1, x ↦ 2⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨y ↦ 1, x ↦ 2⟩⟩ →Bexp true
|   y = y - 1;
|   // ⟨y ↦ 0, x ↦ 2⟩
|   x = 2 * x;
|   // ⟨y ↦ 0, x ↦ 4⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨y ↦ 0, x ↦ 4⟩⟩ →Bexp false
|   y = y - 1;
|   // ⟨y ↦ 0, x ↦ 4⟩
```

Korrekte Software

34 [44]



Was passiert hier?

```
// ⟨y ↦ -1⟩
x = 1;
while (y != 0) {
  y = y - 1;
  x = 2 * x;
}
```

- ▶ Ableitung terminiert nicht (Ableitungsbaum der Auswertung der while-Schleife wächst unendlich)
- ▶ In linearer Schreibweise geht es immer wieder unten weiter.

Korrekte Software

36 [44]



Lineare, abgekürzte Schreibweise

```
while (y!=0) // ⟨x ↦ 5, y ↦ 2⟩
|   // ⟨y! = 0, ⟨x ↦ 5, y ↦ 2⟩⟩ →Bexp true
|   x = x * x;
|   // ⟨x ↦ 25, y ↦ 2⟩
|   y = y - 1;
|   // ⟨x ↦ 25, y ↦ 1⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨x ↦ 25, y ↦ 1⟩⟩ →Bexp true
|   x = x * x;
|   // ⟨x ↦ 625, y ↦ 1⟩
|   y = y - 1;
|   // ⟨x ↦ 625, y ↦ 0⟩
while (y!=0) // ⟨y! = 0, ⟨x ↦ 625, y ↦ 0⟩⟩ →Bexp false
|   // ⟨x ↦ 625, y ↦ 0⟩
```

Und es gilt $625 = 5^4 = 5^{2^2}$ bzw. $\sigma_5(x) = \sigma_1(x)^{2^{\sigma_1(y)}}$

Korrekte Software

38 [44]



Äquivalenz Boolscher Ausdrücke

Gegeben zwei Bexp-Ausdrücke b_1 und b_2

- ▶ Sind sie gleich?

$$b_1 \sim_{Bexp} b_2 \text{ iff } \forall \sigma, b. \langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} b \Leftrightarrow \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} b$$

$$A \quad || \quad (A \&& B) \quad \text{und} \quad A$$

Korrekte Software

40 [44]



Beweisen

Zwei Programme c_0, c_1 sind äquivalent gdw. sie die gleichen Zustandsveränderungen bewirken. Formal definieren wir

Definition

$$c_0 \sim c_1 \text{ iff } \forall \sigma, \sigma'. \langle c_0, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma' \Leftrightarrow \langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma'$$

Ein einfaches Beispiel:

Lemma

Sei $w \equiv \text{while } (b) c$ mit $b \in \text{Bexp}$, $c \in \text{Stmt}$.

Dann gilt: $w \sim \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}$

Korrekte Software

41 [44]



Beweis

Gegeben beliebiger Programmzustand σ . Zu zeigen ist, dass sowohl w also auch $\text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}$ zu dem selben Programmzustand auswerten oder beide zu einem Fehler. Der Beweis geht per Fallunterscheidung über die Auswertung von Teilausdrücken bzw. Teilprogrammen.

① $\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \perp$:

$$\begin{aligned} &\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \perp \\ &\langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \perp \end{aligned}$$

② $\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{false}$:

$$\begin{aligned} &\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma \\ &\langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \{\}, \sigma \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma \end{aligned}$$

Korrekte Software

42 [44]



Beweis II

③ $\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true}$:

④ $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma'$

$$\begin{aligned} &\overbrace{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle}^w \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma' \\ &\quad \langle w, \sigma' \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma'' \\ &\langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle \{c; w\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma' \\ &\quad \langle w, \sigma' \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma'' \end{aligned}$$

⑤ $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \perp$

$$\begin{aligned} &\overbrace{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle}^w \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \perp \\ &\langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle \{c; w\}, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \perp \end{aligned}$$

Korrekte Software

43 [44]



Zusammenfassung

- ▶ Operationale Semantik als ein Mittel zur Beschreibung der Semantik
- ▶ Auswertungsregeln arbeiten entlang der syntaktischen Struktur
- ▶ Werten Ausdrücke zu Werten aus und Programme zu Zuständen (zu gegebenen Zustand)
- ▶ Fragen zu Programmen: Gleichheit

Korrekte Software

44 [44]

