

# Korrekte Software: Grundlagen und Methoden

Vorlesung 8 vom 11.6.20

Verifikationsbedingungen

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2020

# Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ Operationale Semantik
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül
- ▶ Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Ausblick und Rückblick

# Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}  
z = y;  
//  
y = x;  
//  
x = z;  
// {X = y ∧ Y = x}
```

# Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}  
z = y;  
//  
y = x;  
// {X = y ∧ Y = z}  
x = z;  
// {X = y ∧ Y = x}
```

# Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}  
z = y;  
// {X = x ∧ Y = z}  
y = x;  
// {X = y ∧ Y = z}  
x = z;  
// {X = y ∧ Y = x}
```

# Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}  
z = y;  
// {X = x ∧ Y = z}  
y = x;  
// {X = y ∧ Y = z}  
x = z;  
// {X = y ∧ Y = x}
```

- Wir sehen:

- ① Die Verifikation erfolgt **rückwärts** (von hinten nach vorne).
- ② Die Verifikation kann **berechnet** werden.

# Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}  
z = y;  
// {X = x ∧ Y = z}  
y = x;  
// {X = y ∧ Y = z}  
x = z;  
// {X = y ∧ Y = x}
```

- Wir sehen:
  - ① Die Verifikation erfolgt **rückwärts** (von hinten nach vorne).
  - ② Die Verifikation kann **berechnet** werden.
- Geht das immer?

## Rückwärtsanwendung der Regeln

- Zuweisungsregel kann **rückwärts** angewandt werden, weil die Nachbedingung eine offene Variable ist —  $P$  passt auf jede beliebige Nachbedingung (siehe “Definition” Folie 24 der letzten Vorlesung)

$$\overline{\vdash \{P[e/I]\} I = e \{P\}}$$

# Rückwärtsanwendung der Regeln

- ▶ Zuweisungsregel kann **rückwärts** angewandt werden, weil die Nachbedingung eine offene Variable ist —  $P$  passt auf jede beliebige Nachbedingung (siehe “Definition” Folie 24 der letzten Vorlesung)

$$\frac{}{\vdash \{P[e/I]\} I = e \{P\}}$$

- ▶ Was ist mit den anderen Regeln?

$$\frac{}{\vdash \{A\} \{ \} \{A\}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\vdash \{A\} \text{ if } (b) c_0 \text{ else } c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{ while } (b) c \{A \wedge \neg b\}}$$

$$\frac{A' \Rightarrow A \quad \vdash \{A\} c \{B\} \quad B \Rightarrow B'}{\vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

## Rückwärtsanwendung der Regeln

- Zuweisungsregel kann **rückwärts** angewandt werden, weil die Nachbedingung eine offene Variable ist —  $P$  passt auf jede beliebige Nachbedingung (siehe "Definition" Folie 24 der letzten Vorlesung)

$$\vdash \{P[e/I]\} I = e \{P\}$$

- Was ist mit den anderen Regeln? Nur **while** macht Probleme!

$$\frac{\vdash \{A\} \{ \} \{A\}}{\vdash \{A\wedge b\} c_0 \{B\} \quad \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}} \quad \vdash \{A\} \text{ if } (b) c_0 \text{ else } c_1 \{B\}$$

$$\frac{\vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}}$$

$$\frac{A' \Rightarrow A \quad \vdash \{A\} c \{B\} \quad B \Rightarrow B'}{\vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

# Berechnung von Vorbedingungen

- ▶ Die Rückwärtsrechnung von einer gegebenen Nachbedingung entspricht der Berechnung einer Vorbedingung.
- ▶ Gegeben C0-Programm  $c$ , Prädikat  $Q$ , dann ist
  - ▶  $\text{wp}(c, Q)$  die **schwächste Vorbedingung**  $P$  so dass  $\models \{P\} c \{Q\}$ ;
  - ▶ Prädikat  $P$  **schwächer** als  $P'$  wenn  $P' \Rightarrow P$
- ▶ Semantische Charakterisierung:

## Schwächste Vorbedingung

Gegeben Zusicherung  $Q \in \mathbf{Assn}$  und Programm  $c \in \mathbf{Stmt}$ , dann

$$\models \{P\} c \{Q\} \iff P \Rightarrow \text{wp}(c, Q)$$

- ▶ Wie können wir  $\text{wp}(c, Q)$  berechnen?

# Berechnung von $\text{wp}(c, Q)$

- ▶ Einfach für Programme ohne Schleifen:

$$\begin{aligned}\text{wp}(\{\}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P \\ \text{wp}(I = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P[e/I] \quad (\text{Genauer: Folie 24 letzte VL}) \\ \text{wp}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wp}(c_1, \text{wp}(c_2, P)) \\ \text{wp}(\mathbf{if } (b) \; c_0 \; \mathbf{else } \; c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{wp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{wp}(c_1, P))\end{aligned}$$

- ▶ Für Schleifen: nicht entscheidbar.
  - ▶ “Cannot in general compute a **finite** formula” (Mike Gordon)
- ▶ Wir können rekursive Formulierung angeben:

$$\text{wp}(\mathbf{while } (b) \; c, P) \stackrel{\text{def}}{=} (\neg b \wedge P) \vee (b \wedge \text{wp}(c, \text{wp}(\mathbf{while } (b) \; c, P)))$$

- ▶ Hilft auch nicht weiter...

## Lösung: Annotierte Programme

- ▶ Wir helfen dem Rechner weiter und **annotieren** die Schleifeninvariante am Programm.
- ▶ Damit berechnen wir:
  - ▶ die **approximative** schwächste Vorbedingung  $\text{awp}(c, Q)$
  - ▶ zusammen mit einer Menge von **Verifikationsbedingungen**  $\text{wvc}(c, Q)$
- ▶ Die Verifikationsbedingungen treten dort auf, wo die Weakening-Regel angewandt wird.
- ▶ Es gilt:

$$\bigwedge \text{wvc}(c, Q) \implies \models \{\text{awp}(c, Q)\} c \{Q\}$$

# Approximative schwächste Vorbedingung

- ▶ Für die **while**-Schleife:

$$\text{awp}(\text{while } (b) \text{ //** } \text{inv } i */ c, P) \stackrel{\text{def}}{=} i$$

$$\begin{aligned}\text{wvc}(\text{while } (b) \text{ //** } \text{inv } i */ c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \\ &\cup \{i \wedge b \longrightarrow \text{awp}(c, i)\} \\ &\cup \{i \wedge \neg b \longrightarrow P\}\end{aligned}$$

- ▶ Entspricht der **while**-Regel (1) mit Weakening (2):

$$\frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{while } (b) c \{A \wedge \neg b\}} \quad (1)$$

$$\frac{A \wedge b \implies C \quad \vdash \{C\} c \{A\} \quad A \wedge \neg b \implies B}{\vdash \{A\} \text{while } (b) c \{B\}} \quad (2)$$

# Überblick: Approximative schwächste Vorbedingung

$$\begin{aligned}\text{awp}(\{\}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P \\ \text{awp}(l = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P[l/x] \quad (\text{Genauer: Folie 24 letzte VL}) \\ \text{awp}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{awp}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \\ \text{awp}(\mathbf{if } (b) \ c_0 \ \mathbf{else } \ c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P)) \\ \text{awp}(\mathbf{while } (b) \ //** \ \mathbf{inv } \ i \ */ \ c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} i\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{wvc}(\{\}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\ \text{wvc}(l = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\ \text{wvc}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \cup \text{wvc}(c_2, P) \\ \text{wvc}(\mathbf{if } (b) \ c_0 \ \mathbf{else } \ c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_0, P) \cup \text{wvc}(c_1, P) \\ \text{wvc}(\mathbf{while } (b) \ //** \ \mathbf{inv } \ i \ */ \ c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \cup \{i \wedge b \longrightarrow \text{awp}(c, i)\} \\ &\quad \cup \{i \wedge \neg b \longrightarrow P\}\end{aligned}$$

$$WVC(\{P\} \ c \ \{Q\}) \stackrel{\text{def}}{=} \{P \longrightarrow \text{awp}(c, Q)\} \cup \text{wvc}(c, Q)$$

# Beispiel: das Fakultätsprogramm

- ▶ In der Praxis sind Vorbedingung gegeben, und nur die Verifikationsbedingungen relevant.
- ▶ Sei  $F$  das annotierte Fakultätsprogramm:

```
1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n} */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

- ▶ Berechnung der Verifikationsbedingungen zur Nachbedingung.

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

AWP 6 |

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

**AWP** 6 |  $p = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c + 1) - 1) \leq n$   
5 |

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

**AWP**

6	$p = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c + 1) - 1) \leq n$
5	$p \times c = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c - 1) + 1) \leq n$
4	

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

<b>AWP</b>	6	$p = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c + 1) - 1) \leq n$
	5	$p \times c = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c - 1) + 1) \leq n$
	4	$p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n$
	3	

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

<b>AWP</b>	6	$p = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c + 1) - 1) \leq n$
	5	$p \times c = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c - 1) + 1) \leq n$
	4	$p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n$
	3	$p = (1 - 1)! \wedge (1 - 1) \leq n$
	2	

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

<b>AWP</b>	6	$p = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c + 1) - 1) \leq n$
	5	$p \times c = ((c + 1) - 1)! \wedge ((c - 1) + 1) \leq n$
	4	$p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n$
	3	$p = (1 - 1)! \wedge (1 - 1) \leq n$
	2	$1 = (1 - 1)! \wedge (1 - 1) \leq n$

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

**WVC** 6,5 |

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

**WVC**    6,5 |  $\emptyset$   
              4 |

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

WVC	6,5	$\emptyset$
	4	$(p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n) \rightarrow$ $p \times n = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n)$ $\wedge (p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge \neg(c \leq n)) \rightarrow$ $p = n!$
	3,2	

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p= 1;
3 c= 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

WVC	6,5	$\emptyset$
	4	$(p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n) \rightarrow$ $p \times n = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n)$ $\wedge (p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge \neg(c \leq n)) \rightarrow$ $p = n!$
	3,2	$\emptyset$
	1	

# Notation für Verifikationsbedingungen

```
1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c <= n) //** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5 { p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
```

WVC	6,5	$\emptyset$
	4	$(p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n) \rightarrow$ $p \times n = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c \leq n)$ $\wedge (p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge \neg(c \leq n)) \rightarrow$ $p = n!$
	3,2	$\emptyset$
	1	$0 \leq n \rightarrow 1 = (1 - 1)! \wedge (1 - 1) \leq n$

# Vereinfachung von Verifikationsbedingungen

Wir nehmen folgende **strukturellen Vereinfachungen** an den generierten Verifikationsbedingungen vor:

- ① Auswertung konstanter arithmetischer Ausdrücke, einfache arithmetische Gesetze
  - ▶ Bsp.  $(x + 1) - 1 \rightsquigarrow x$ ,  $1 - 1 \rightsquigarrow 0$
- ② Normalisierung der Relationen (zu  $<$ ,  $\leq$ ,  $=$ ,  $\neq$ ) und Vereinfachung
  - ▶ Bsp:  $\neg(x \leq y) \rightsquigarrow x > y \rightsquigarrow y < x$
- ③ Konjunktionen in der Konklusion werden zu einzelnen Verifikationsbedingungen
  - ▶ Bsp:  $A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \longrightarrow P \wedge Q \rightsquigarrow A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \longrightarrow P, A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \longrightarrow Q$
- ④ Alle Bedingungen mit einer Prämisse *false* oder einer Konklusion *true* sind trivial erfüllt.

# Arbeitsblatt 8.1: Jetzt seid ihr dran!

```
1 // {0 ≤ n ∧ n = N}
2 p = 0;
3 while (n > 0) //** inv {p = sum(n + 1, N); }*
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // {p = sum(1, N)}
```

- ▶ Wobei gilt:  $\text{sum}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{falls } i > j \\ i + \text{sum}(i + 1, j) & \text{sonst} \end{cases}$
- ▶ Berechnet die **AWP** für die Zeilen 5,4,3,2
- ▶ Berechnet die **WVC** für die Zeilen 5,4,3,2,1
- ▶ Sei  $c$  obiges Programm: Berechnet

$$WVC(\{0 \leq n \wedge n = N\} c \{p = \text{sum}(1, N)\})$$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/  
4 { p = p + n;  
5   n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

AWP 5 |

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/  
4 { p = p + n;  
5   n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $\Big| p = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
4  $\Big|$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/  
4 { p = p + n;  
5   n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

$$\begin{array}{l} \mathbf{AWP} \ 5 \left| \ p = \text{sum}((n-1)+1, N) \right. \\ \quad 4 \left| \ p + n = \text{sum}((n-1)+1, N) \right. \\ \quad 3 \left| \ \right. \end{array}$$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }
2 p= 0;
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

<b>AWP</b>	5	$p = \text{sum}((n-1)+1, N)$
	4	$p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)$
	3	$p = \text{sum}(n+1, N)$
	2	

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // {0 ≤ n ∧ n = N}
2 p= 0;
3 while (n>0) //** inv {p = sum(n + 1, N); }*/
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // {p = sum(1, N)}
```

AWP	5	$p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$
	4	$p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$
	3	$p = \text{sum}(n + 1, N)$
	2	$0 = \text{sum}(n + 1, N)$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n + 1, N)$ ; }*/  
4 { p = p + n;  
5   n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

<b>AWP</b>	5	$p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$
	4	$p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$
	3	$p = \text{sum}(n + 1, N)$
	2	$0 = \text{sum}(n + 1, N)$
<b>WVC</b>	5	

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // {0 ≤ n ∧ n = N}
2 p= 0;
3 while (n>0) //** inv {p = sum(n + 1, N); }*/
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // {p = sum(1, N)}
```

**AWP** 5  $p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$

4  $p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$

3  $p = \text{sum}(n + 1, N)$

2  $0 = \text{sum}(n + 1, N)$

**WVC** 5  $\emptyset$

4

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }
2 p= 0;
3 while (n>0) //** inv { $p = \text{sum}(n + 1, N)$ ; }*/
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
4  $p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
3  $p = \text{sum}(n + 1, N)$   
2  $0 = \text{sum}(n + 1, N)$

**WVC** 5  $\emptyset$   
4  $\emptyset$   
3  $\emptyset$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }
2 p= 0;
3 while (n>0) /* inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; } */
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $p = \text{sum}((n-1)+1, N)$

4  $p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)$

3  $p = \text{sum}(n+1, N)$

2  $0 = \text{sum}(n+1, N)$

**WVC** 5  $\emptyset$

4  $\emptyset$

3  $\{(p = \text{sum}(n+1, N) \wedge n > 0) \rightarrow p + n = \text{sum}((n-1)+1, N),$   
 $(p = \text{sum}(n+1, N) \wedge \neg(n > 0)) \rightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$

2

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }
2 p= 0;
3 while (n>0) /* inv { $p = \text{sum}(n+1, N)$ ; } */
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $p = \text{sum}((n-1)+1, N)$

4  $p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)$

3  $p = \text{sum}(n+1, N)$

2  $0 = \text{sum}(n+1, N)$

**WVC** 5  $\emptyset$

4  $\emptyset$

3  $\{(p = \text{sum}(n+1, N) \wedge n > 0) \rightarrow p + n = \text{sum}((n-1)+1, N),$   
 $(p = \text{sum}(n+1, N) \wedge \neg(n > 0)) \rightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$

2  $\emptyset \cup (3)$

## Jetzt seid ihr dran!

```
1 // {0 ≤ n ∧ n = N}
2 p= 0;
3 while (n>0) //** inv {p = sum(n + 1, N); }*/
4 { p = p + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // {p = sum(1, N)}
```

$$WVC(\{0 \leq n \wedge n = N\} \cap \{p = \text{sum}(1, N)\})$$

$$= \{(0 \leq n \wedge n = N) \rightarrow 0 = \text{sum}(n + 1, N)\} \cup (3)$$

$$= \{(0 \leq n \wedge n = N) \rightarrow 0 = \text{sum}(n + 1, N),$$

$$(p = \text{sum}(n + 1, N) \wedge n > 0) \rightarrow p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N),$$

$$(p = \text{sum}(n + 1, N) \wedge \neg(n > 0)) \rightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

AWP 5 |

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5 |  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
4 |

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

$$\begin{array}{c} \mathbf{AWP} \ 5 \mid 0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n - 1) + 1, N) \\ \quad 4 \mid 0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N) \\ \quad \quad 3 \mid \end{array}$$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
4  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
3  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$   
2

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
4  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p+n = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
3  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$   
2  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n+1, N)$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
4  $0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p+n = \text{sum}((n-1)+1, N)$   
3  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$   
2  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n+1, N)$

**WVC** 5, 4

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

<b>AWP</b>	5	$0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n-1)+1, N)$
	4	$0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)$
	3	$0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$
	2	$0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n+1, N)$
<b>WVC</b>	5, 4	$\emptyset$
	3	

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p = 0;  
3 while (n > 0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
4  $0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
3  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)$   
2  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n + 1, N)$

**WVC** 5,4  $\emptyset$   
3  $\{(0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N) \wedge n > 0)$   
 $\quad \longrightarrow (0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)),$   
 $\quad (n \geq 0 \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N) \wedge \neg(n > 0)) \longrightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$   
2

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p = 0;  
3 while (n > 0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

**AWP** 5  $0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
4  $0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)$   
3  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)$   
2  $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n + 1, N)$

**WVC** 5,4  $\emptyset$   
3  $\{(0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N)) \wedge n > 0)$   
 $\quad \longrightarrow (0 \leq (n - 1) \wedge (n - 1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n - 1) + 1, N)),$   
 $\quad (n \geq 0 \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n + 1, N) \wedge \neg(n > 0)) \longrightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$   
2  $\emptyset \cup (3)$

# Jetzt seid ihr dran!

```
1 // { $0 \leq n \wedge n = N$ }  
2 p= 0;  
3 while (n>0) //** inv { $0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N)$ ; }*/ {  
4     p = p + n;  
5     n = n - 1;  
6 }  
7 // { $p = \text{sum}(1, N)$ }
```

$$WVC(\{0 \leq n \wedge n = N\} \cap \{p = \text{sum}(1, N)\})$$

$$= \{(0 \leq n \wedge n = N) \rightarrow (0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n+1, N))\} \cup (3)$$

$$= \{(0 \leq n \wedge n = N) \rightarrow (0 \leq n \wedge n \leq N \wedge 0 = \text{sum}(n+1, N)),$$

$$(0 \leq n \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N) \wedge n > 0)$$

$$\rightarrow (0 \leq (n-1) \wedge (n-1) \leq N \wedge p + n = \text{sum}((n-1)+1, N)),$$

$$(n \geq 0 \wedge n \leq N \wedge p = \text{sum}(n+1, N) \wedge \neg(n > 0)) \rightarrow p = \text{sum}(1, N)\}$$

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { $\varphi(i,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     r= i ;
7     else { }
8     i= i+1;
9 // { $\varphi(n,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  }
```

AWP 8 |

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { $\varphi(i,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     r= i ;
7     else { }
8     i= i+1;
9 // { $\varphi(n,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  }
```

$$\text{AWP} \quad \begin{array}{c|c} 8 & \varphi(i+1, r) \\ 7 & \end{array}$$

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  *}
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$ }
```

**AWP** 8 |  $\varphi(i+1, r)$   
7 |  $\varphi(i+1, r)$   
6 |

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  *}
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$ }
```

**AWP** 8 |  $\varphi(i+1, r)$   
7 |  $\varphi(i+1, r)$   
6 |  $\varphi(i+1, i)$   
5 |

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < i$ } */
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < n$ }
```

<b>AWP</b>	8	$\varphi(i + 1, r)$
	7	$\varphi(i + 1, r)$
	6	$\varphi(i + 1, i)$
	5	$(a[r] < a[i] \wedge \varphi(i + 1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i + 1, r))$
	4	

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < i$ } */
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < n$ }
```

<b>AWP</b>	8	$\varphi(i+1, r)$
	7	$\varphi(i+1, r)$
	6	$\varphi(i+1, i)$
	5	$(a[r] < a[i] \wedge \varphi(i+1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i+1, r))$
	4	$\varphi(i, r)$
	3	

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < i$ } */
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\wedge \forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]$   $\wedge 0 \leq r < n$ }
```

<b>AWP</b>	8	$\varphi(i+1, r)$
	7	$\varphi(i+1, r)$
	6	$\varphi(i+1, i)$
	5	$(a[r] < a[i] \wedge \varphi(i+1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i+1, r))$
	4	$\varphi(i, r)$
	3	$\varphi(i, 0)$
	2	

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) //** inv { $\varphi(i, r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  *}
5 { if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7 } else {
8     i = i + 1;
9 } // { $\varphi(n, r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$ }
```

<b>AWP</b>	8	$\varphi(i + 1, r)$
	7	$\varphi(i + 1, r)$
	6	$\varphi(i + 1, i)$
	5	$(a[r] < a[i] \wedge \varphi(i + 1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i + 1, r))$
	4	$\varphi(i, r)$
	3	$\varphi(i, 0)$
	2	$\varphi(0, 0)$

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r= i ;
7 }
8 else {
9     i= i+1;
9 // { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  } }
```

**WVC**

8, 7, 6, 5 |

# Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r= i ;
7 }
8 else {
9     i= i+1;
9 // { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  } }
```

## WVC

8, 7, 6, 5	4	∅
------------	---	---

# Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r= i ;
7 }
8 else {
9     i= i+1;
9 // { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  } }
```

## WVC

8, 7, 6, 5	$\emptyset$
4	$(\varphi(i, r) \wedge i \neq n) \rightarrow ((a[r] < a[i] \wedge \varphi(i + 1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i + 1, r)))$

# Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r= i ;
7     } else {
8     i= i+1;
9 // { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  } }
```

## WVC

8, 7, 6, 5	$\emptyset$
4	$(\varphi(i, r) \wedge i \neq n) \rightarrow$ $((a[r] < a[i] \wedge \varphi(i + 1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i + 1, r)))$
3, 2	$(\varphi(i, r) \wedge \neg(i \neq n)) \rightarrow \varphi(n, r)$

# Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$  } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r= i ;
7     } else {
8     i= i+1;
9 // { $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$  } }
```

## WVC

8, 7, 6, 5	$\emptyset$
4	$(\varphi(i, r) \wedge i \neq n) \rightarrow$ $((a[r] < a[i] \wedge \varphi(i + 1, i)) \vee (\neg(a[r] < a[i]) \wedge \varphi(i + 1, r)))$
3, 2	$(\varphi(i, r) \wedge \neg(i \neq n)) \rightarrow \varphi(n, r)$

## Weiteres Beispiel: Maximales Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while ( i != n ) //** inv { $\varphi(i,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < i}$ } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     r = i; }
7 else { }
8 i = i + 1; }
9 // { $\varphi(n,r)$   $\overbrace{(\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}$ }
```

- ▶ Sehr lange Verifikationsbedingungen (u.a. wegen Fallunterscheidung)
- ▶ Wie können wir das beheben?

# Spracherweiterung: Explizite Spezifikationen

- Erweiterung der Sprache C0 um Invarianten für Schleifen und **explizite Zusicherung**

**Assn**  $a ::= \dots$  — Zusicherungen

**Stmt**  $c ::= l = e \mid c_1; c_2 \mid \{ \} \mid \text{if } (b) \ c_1 \ \text{else } c_2$   
| **while**  $(b)$  //\*\* **inv**  $a$  \*/  $c$   
| //\*\* { $a$ } \*/

- Zusicherungen haben **keine Semantik** (Kommentar!), sondern erzwingen eine neue Vorbedingung.
- Dazu vereinfachte Regel für Fallunterscheidung:

$$\text{awp}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else } c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P))$$

Wenn  $\text{awp}(c_0, P) = b \wedge P_0$ ,  $\text{awp}(c_1, P) = \neg b \wedge P_0$ , dann gilt

$$(b \wedge b \wedge P_0) \vee (\neg b \wedge \neg b \wedge P_0) = (b \wedge P_0) \vee (\neg b \wedge P_0) = (b \vee \neg b) \wedge P_0 = P_0$$

# Überblick: Approximative schwächste Vorbedingung

$$\text{awp}(\{\}, P) \stackrel{\text{def}}{=} P$$

$$\text{awp}(I = e, P) \stackrel{\text{def}}{=} P[e/x] \quad (\text{Genauer: Folie 24 letzte VL})$$

$$\text{awp}(c_1; c_2, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{awp}(c_1, \text{awp}(c_2, P))$$

$$\text{awp}(\textbf{if } (b) \ c_0 \ \textbf{else } c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} Q \quad \text{wenn } \begin{aligned} \text{awp}(c_0, P) &= b \wedge Q, \\ \text{awp}(c_1, P) &= \neg b \wedge Q \end{aligned}$$

$$\text{awp}(\textbf{if } (b) \ c_0 \ \textbf{else } c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P))$$

$$\text{awp}(/ \ast \ast \{q\} \ast /, P) \stackrel{\text{def}}{=} q$$

$$\text{awp}(\textbf{while } (b) \ / \ast \ast \textbf{inv } i \ast / \ c, P) \stackrel{\text{def}}{=} i$$

$$\text{wvc}(\{\}, P) \stackrel{\text{def}}{=} \emptyset$$

$$\text{wvc}(I = e, P) \stackrel{\text{def}}{=} \emptyset$$

$$\text{wvc}(c_1; c_2, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \cup \text{wvc}(c_2, P)$$

$$\text{wvc}(\textbf{if } (b) \ c_0 \ \textbf{else } c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_0, P) \cup \text{wvc}(c_1, P)$$

$$\text{wvc}(/ \ast \ast \{q\} \ast /, P) \stackrel{\text{def}}{=} \{q \rightarrow P\}$$

$$\text{wvc}(\textbf{while } (b) \ / \ast \ast \textbf{inv } i \ast / \ c, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \cup \{i \wedge b \rightarrow \text{awp}(c, i)\} \cup \{i \wedge \neg b \rightarrow P\}$$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

AWP 11 |

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r = i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i = i + 1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

**AWP** 11  
9 |  $\varphi(i+1, r)$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i + 1, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$
	7	

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge \neg(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(\forall j. 0 \leq j < n \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i + 1, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$
	7	$\varphi(i + 1, i)$
	6	

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i] } */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i]) } */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i+1, r)$	5
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$	
	7	$\varphi(i+1, i)$	
	6	$\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i]$	

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i] } */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i]) } */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i+1, r)$	5	$\varphi(i, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$	4	
	7	$\varphi(i+1, i)$		
	6	$\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i]$		

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i] } */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i]) } */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i+1, r)$	5	$\varphi(i, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$	4	$\varphi(i, r)$
	7	$\varphi(i+1, i)$	3	
	6	$\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i]$		

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge \neg(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(\forall j. 0 \leq j < n \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i + 1, r)$	5	$\varphi(i, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$	4	$\varphi(i, r)$
	7	$\varphi(i + 1, i)$	3	$\varphi(i, 0)$
	6	$\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i]$	2	

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     //{\forall j. 0 \leq j < i \longrightarrow a[j] \leq a[r] \wedge 0 \leq r < n \wedge \neg(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(\forall j. 0 \leq j < n \longrightarrow a[j] \leq a[r]) \wedge 0 \leq r < n}
```

<b>AWP</b>	11	$\varphi(i + 1, r)$	5	$\varphi(i, r)$
	9	$\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i])$	4	$\varphi(i, r)$
	7	$\varphi(i + 1, i)$	3	$\varphi(i, 0)$
	6	$\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i]$	2	$\varphi(0, 0)$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

**WVC 11 |**

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

**WVC** 11 |  $\emptyset$   
9 |

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

<b>WVC</b>	11	$\emptyset$
	9	$(\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i]))$
	7	$\longrightarrow \varphi(i + 1, r)$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

WVC	11	$\emptyset$
9		$(\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i]))$
		$\longrightarrow \varphi(i + 1, r)$
7		$\emptyset$
6		

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i] } */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i]) } */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

WVC	11		$\emptyset$	5	
	9		$(\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i]))$		
			$\longrightarrow \varphi(i + 1, r)$		
	7		$\emptyset$		
	6		$(\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i])$		
			$\longrightarrow \varphi(i + 1, i)$		

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[r] < a[i] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i] } */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ not(a[r] < a[i]) } */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

WVC 11	$\emptyset$	$\emptyset$
9	$(\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i]))$ $\longrightarrow \varphi(i + 1, r)$	$(\varphi(i, r) \wedge \neg(a[r] < a[i]))$ $\longrightarrow \varphi(i + 1, r)$
7	$\emptyset$	$(\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i])$ $\longrightarrow \varphi(i + 1, i)$
6	$(\varphi(i, r) \wedge a[r] < a[i])$ $\longrightarrow \varphi(i + 1, i)$	

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

WVC 4 |

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

WVC	4	(5) $(\varphi(i, r) \wedge i \neq n) \longrightarrow \varphi(i + 1, r)$
		3, 2 $(\varphi(i, r) \wedge \neg(i \neq n)) \longrightarrow \varphi(n, r)$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv { (forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n } */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // { (forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n }
```

WVC	4	(5) $(\varphi(i, r) \wedge i \neq n) \longrightarrow \varphi(i + 1, r)$ $(\varphi(i, r) \wedge \neg(i \neq n)) \longrightarrow \varphi(n, r)$
3, 2		$\emptyset$

# Maximales Element mit Zusicherung

```
1 // {0 < n}
2 i= 0;
3 r= 0;
4 while ( i != n ) //** inv {(forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n} */
5 { if ( a[ r ] < a[ i ] ) {
6     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r= i; }
8 else {
9     // {forall j. 0 <= j < i -> a[j] <= a[r] ∧ 0 <= r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11    i= i+1; }
12 // {(forall j. 0 <= j < n -> a[j] <= a[r]) ∧ 0 <= r < n}
```

- ▶ Explizite Zusicherungen verkleinern Verifikationsbedingung

# Zusammenfassung

- ▶ Die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls lassen sich, weitgehend schematisch, rückwärts (vom Ende her) anwenden — nur Schleifen machen Probleme.
- ▶ Wir **annotieren** daher die Invarianten an Schleifen, und können dann die schwächste Vorbedingung und Verifikationsbedingungen automatisch berechnen.
  - ▶ Dabei sind die **Verifikationsbedingungen** das Interessante.
- ▶ Um die Verifikationsbedingungen zu vereinfachen führen wir **explizite Zusicherungen** in C0 ein
- ▶ Die Generierung von Verifikationsbedingungen korrespondiert zur relativen Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik.

# Zusammenfassung

- ▶ Die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls lassen sich, weitgehend schematisch, rückwärts (vom Ende her) anwenden — nur Schleifen machen Probleme.
- ▶ Wir **annotieren** daher die Invarianten an Schleifen, und können dann die schwächste Vorbedingung und Verifikationsbedingungen automatisch berechnen.
  - ▶ Dabei sind die **Verifikationsbedingungen** das Interessante.
- ▶ Um die Verifikationsbedingungen zu vereinfachen führen wir **explizite Zusicherungen** in C0 ein
- ▶ Die Generierung von Verifikationsbedingungen korrespondiert zur relativen Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik.
- ▶ Warum eigentlich immer **rückwärts**?

# Zusammenfassung

- ▶ Die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls lassen sich, weitgehend schematisch, rückwärts (vom Ende her) anwenden — nur Schleifen machen Probleme.
- ▶ Wir **annotieren** daher die Invarianten an Schleifen, und können dann die schwächste Vorbedingung und Verifikationsbedingungen automatisch berechnen.
  - ▶ Dabei sind die **Verifikationsbedingungen** das Interessante.
- ▶ Um die Verifikationsbedingungen zu vereinfachen führen wir **explizite Zusicherungen** in C0 ein
- ▶ Die Generierung von Verifikationsbedingungen korrespondiert zur relativen Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik.
- ▶ Warum eigentlich immer **rückwärts**?  
Jetzt gleich... .