

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden  
Vorlesung 10 vom 11.06.19  
Modellierung und Spezifikation

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2019

# Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ Operationale Semantik
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül
- ▶ Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Funktionsaufrufe und das Framing-Problem
- ▶ Ausblick und Rückblick

## Beispiel: Suche nach dem maximalen Element

```
1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i < n) {
5     if (a[r] < a[i]) {
6         r = i;
7     }
8     else {
9     }
10    i = i + 1;
11    // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ i ≤ n ∧ 0 ≤ r < n}
12 }
13 // {(∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}
```

## Beispiel: Sortierte Felder

- ▶ Wie formulieren wir, dass ein Array sortiert ist? Ggf. bis zu einem bestimmten Punkt  $n$  sortiert ist?

```
int a[8];  
// { $\forall 0 \leq j \leq n < 6. a[j] \leq a[j + 1]$ }
```

- ▶ Alternativ würden man auch gerne ein Prädikat definieren können

```
// { $\forall a. \text{sorteduntil}(a, 0) \longleftrightarrow true$ }  
// { $\forall a. \forall i. i \geq 0 \longrightarrow (\text{sorteduntil}(a, i + 1) \longleftrightarrow (a[i] \leq a[i + 1] \wedge \text{sorteduntil}(a, i))$ }
```

# Generelles Problem: Modellbildung

Source code

```
i= 0;  
while (i< n) {  
  a[i]= i;  
  i= i+1;  
}
```

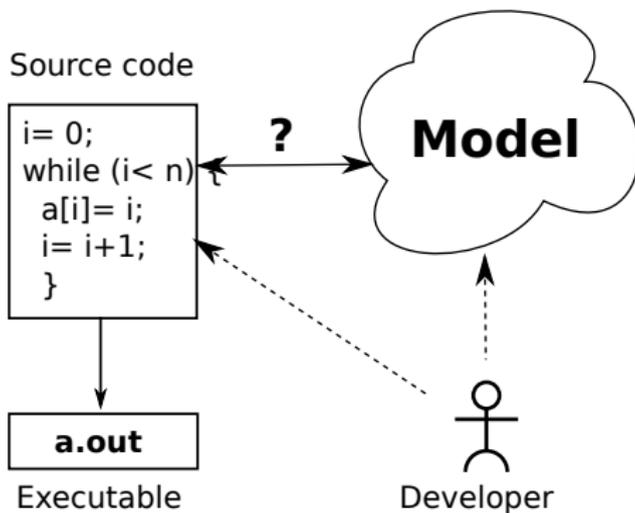
**a.out**

Executable



Developer

# Generelles Problem: Modellbildung



# Was brauchen wir?

- ▶ Expressive **logische Sprache** (**Assn**)
- ▶ Konzeptbildung auf der Modellebene
  - ▶ Funktionen
  - ▶ Typen
- ▶ Beispiele:
  - ▶ Separate Modellierungssprache, bspw. UML/OCL
  - ▶ Modellierungskonzepte in der Annotationsprache (ACSL, JML)

# Modellierung von Typen: Integers

- ▶ Vereinfachung: **int** wird abgebildet auf  $\mathbb{Z}$
- ▶ Das **kann** sehr falsch sein
- ▶ Manchmal **unerwartete** Effekte
- ▶ Behebung: statisch auf **Überlauf** prüfen
  - ▶ Nachteil: Plattformspezifisch

# Binäre Suche

```
1  int binary_search(int val, int buf[], unsigned len)
2  {
3      // {0 ≤ len}
4      int low, high, mid, res;
5      low = 0; high = len;
6      while (low < high) {
7          mid = (low + high) / 2;
8          if (buf[mid] < val)
9              low = mid + 1;
10         else
11             high = mid;
12     }
13     if (low < len && buf[low] == val)
14         res = low;
15     else
16         res = -1;
17     // { res ≠ -1 → buf[res] = val ∧
18         //   res = -1 → ∀j. 0 ≤ j < len → buf[j] ≠ val }
19 }
```

# Binäre Suche, korrekt

```
1  int binary_search(int val, int buf[], unsigned len)
2  {
3      // {0 ≤ len}
4      int low, high, mid, res;
5      low = 0; high = len;
6      while (low < high) {
7          mid = low + (high - low) / 2;
8          if (buf[mid] < val)
9              low = mid + 1;
10         else
11             high = mid;
12     }
13     if (low < len && buf[low] == val)
14         res = low;
15     else
16         res = -1;
17     // { res ≠ -1 → buf[res] = val ∧
18         //   res = -1 → ∀j. 0 ≤ j < len → buf[j] ≠ val }
19 }
```

# Typen: reelle Zahlen

- ▶ Vereinfachung: **double** wird abgebildet auf  $\mathbb{R}$
- ▶ Auch hier **Fehler** und **unerwartete Effekte** möglich:
  - ▶ Kein Überlauf, aber **Rundungsfehler**
  - ▶ Fließkommazahlen: Standard IEEE 754-2008
- ▶ Mögliche Abhilfe:
  - ▶ Spezifikation der Abweichung von **exakter** (ideeller) Berechnung

## Typen: labelled records

- ▶ Passen gut zu Klassen (Klassendiagramme in der UML)
- ▶ Bis auf Methoden: impliziter Parameter `self`
  - ▶ Werden nicht behandelt

# Typen: Felder

- ▶ Was repräsentiert **Felder**?
- ▶ **Sequenzen** (Listen)
- ▶ Modellierungssprache:
  - ▶ Annotation + **OCL**

## Ein längeres Beispiel: reverse in-place

```
1  i = 0;
2  // { $\forall i. 0 \leq i < n \rightarrow a[i] = b[i]$ }
3  while (i < n) {
4      // ???
5      tmp = a[n-1-i];
6      a[n-1-i] = a[i];
7      a[i] = tmp;
8      i = i + 1;
9  }
10 // { $\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] = b[n-1-j]$ }
```

## Ein längeres Beispiel: reverse in-place

```
1  i = 0;
2  // { $\forall i. 0 \leq i < n \rightarrow a[i] = b[i]$ }
3  while (i < n/2) {
4      //
5      tmp = a[n-1-i];
6      a[n-1-i] = a[i];
7      a[i] = tmp;
8      i = i + 1;
9  }
10 // { $\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] = b[n-1-j]$ }
```

## Ein längeres Beispiel: reverse in-place

```
1  i = 0;
2  // { $\forall i. 0 \leq i < n \rightarrow a[i] = b[i]$ }
3  while (i < n/2) {
4      // {  $\forall j. 0 \leq j < i \rightarrow a[j] = b[n-1-j] \wedge$   

           // {  $\forall j. n-1-i < j < n \rightarrow a[j] = b[n-1-j] \wedge$   

           // {  $\forall j. i \leq j \leq n-1-i \rightarrow a[j] = b[j]$  } }
5      tmp = a[n-1-i];
6      a[n-1-i] = a[i];
7      a[i] = tmp;
8      i = i + 1;
9  }
10 // { $\forall j. 0 \leq j < n \rightarrow a[j] = b[n-1-j]$ }
```

# Vereinfacht mit Modellbildung

- ▶  $\text{seq}(a, n)$  ist ein Feld der Länge  $n$  repräsentiert als Liste (Sequenz)
- ▶ Aktionen auf Sequenzen:
  - ▶  $\text{rev}(a)$  — Reverse
  - ▶  $a[i : j]$  — Slicing (à la Python)
  - ▶  $++$  — Konkatenation

# Ein längeres Beispiel, vereinfacht

```
1  i = 0;
2  // {bs = seq(a, n)}
3  while (i < n/2) {
4      //
5      tmp = a[n-1-i];
6      a[n-i-1] = a[i];
7      a[i] = tmp;
8      i = i+1;
9  }
10 // {as = seq(a, n) ==> rev(as) = bs}
```

## Ein längeres Beispiel, vereinfacht

```
1  i = 0;
2  // {bs = seq(a, n)}
3  while (i < n/2) {
4      // { as = seq(a, n)  $\implies$ 
5          rev(as[n - i : n]) ++ as[i : n - i] ++ rev(as[0 : i]) = bs }
6      tmp = a[n - 1 - i];
7      a[n - i - 1] = a[i];
8      a[i] = tmp;
9      i = i + 1;
10 }
11 // {as = seq(a, n)  $\implies$  rev(as) = bs}
```

# Formelsprache mit Quantoren

- ▶ Wir brauchen Programmausdrücken wie **Aexp**
- ▶ Wir müssen neue Funktionen verwenden können
  - ▶ Etwa eine Fakultätsfunktion
- ▶ Wir müssen neue Prädikate definieren können
  - ▶ *rev*, *sorted*, ...
- ▶ Wir müssen Formeln bilden können
  - ▶ Analog zu **Bexp**
  - ▶ Zusätzlich mit Implikation  $\longrightarrow$ , Äquivalenz  $\longleftrightarrow$
  - ▶ Zusätzlich Quantoren über logische Variablen wie in

$$\begin{aligned} & (\forall j. 0 \leq j < n \longrightarrow P[j]) \wedge P[n] \longrightarrow \forall j. 0 \leq j < n + 1 \longrightarrow P[j] \\ \forall i. i \geq 0 \longrightarrow & (\textit{sorteduntil}(a, i + 1) \longleftrightarrow (a[i] \leq a[i + 1] \wedge \textit{sorteduntil}(a, i))) \end{aligned}$$

# Was brauchen wir?

- ▶ Definiere Terme als Variablen und Funktionen bestimmter Stelligkeit
- ▶ Definiere Literale und Formeln
- ▶ Interpretation von Formeln
  - ▶ mit und ohne Programmvariablen

# Zusicherungen (Assertions)

- ▶ Erweiterung von **Aexp** and **Bexp** durch

- ▶ **Logische** Variablen **Var**

$v := N, M, L, U, V, X, Y, Z$

- ▶ Definierte Funktionen und Prädikate über **Aexp**

$n!, \sum_{i=1}^n i, \dots$

- ▶ Implikation, **Äquivalenzen** und Quantoren  $b_1 \longrightarrow b_2, b_1 \longleftrightarrow b_2, \forall v. b, \exists v. b$

- ▶ Formal:

**Lexp**  $l ::= \mathbf{Idt} \mid l[a] \mid l.\mathbf{Idt}$

**Aexpv**  $a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid \mathbf{Var} \mid \mathbf{C} \mid \mathbf{Lexp}$

$\mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 \times a_2$   
 $\mid f(e_1, \dots, e_n)$

**Assn**  $b ::= \mathbf{1} \mid \mathbf{0} \mid a_1 == a_2 \mid a_1 != a_2 \mid a_1 <= a_2$

$\mid !b \mid b_1 \&\&b_2 \mid b_1 \parallel b_2$

$\mid b_1 \longrightarrow b_2 \mid b_1 \longleftrightarrow b_2 \mid p(e_1, \dots, e_n)$

$\mid \forall v. b \mid \exists v. b$

# Zusicherungen (Assertions)

- ▶ Erweiterung von **Aexp** and **Bexp** durch

- ▶ **Logische** Variablen **Var**  $v := N, M, L, U, V, X, Y, Z$

- ▶ ~~Definierte Funktionen und Prädikate über **Aexp**~~  $n!, \sum_{i=1}^n i, \dots$

- ▶ Implikation, **Äquivalenzen** und Quantoren  $b_1 \longrightarrow b_2, b_1 \longleftrightarrow b_2, \forall v. b, \exists v. b$

- ▶ Formal:

**Lexp**  $l ::= \mathbf{Idt} \mid l[a] \mid l.\mathbf{Idt}$

**Aexpv**  $a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid \mathbf{Var} \mid \mathbf{C} \mid \mathbf{Lexp}$   
 $\mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 \times a_2$   
 $\mid f(e_1, \dots, e_n)$

**Assn**  $b ::= \mathbf{1} \mid \mathbf{0} \mid a_1 == a_2 \mid a_1 != a_2 \mid a_1 <= a_2$   
 $\mid !b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 || b_2$   
 $\mid b_1 \longrightarrow b_2 \mid b_1 \longleftrightarrow b_2 \mid p(e_1, \dots, e_n)$   
 $\mid \forall v. b \mid \exists v. b$

# Zusicherungen (Assertions)

- ▶ Erweiterung von **Aexp** and **Bexp** durch

- ▶ **Logische** Variablen **Var**

$v := N, M, L, U, V, X, Y, Z$

- ▶ Funktionen und Prädikate selbst definieren

- ▶ Implikation, **Äquivalenzen** und Quantoren  $b_1 \longrightarrow b_2, b_1 \longleftrightarrow b_2, \forall v. b, \exists v. b$

- ▶ Formal:

**Lexp**  $l ::= \mathbf{Idt} \mid l[a] \mid l.\mathbf{Idt}$

**Aexpv**  $a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{Idt} \mid \mathbf{Var} \mid \mathbf{C} \mid \mathbf{Lexp}$   
 $\mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 \times a_2$   
 $\mid f(e_1, \dots, e_n)$

**Assn**  $b ::= \mathbf{1} \mid \mathbf{0} \mid a_1 == a_2 \mid a_1 != a_2 \mid a_1 <= a_2$   
 $\mid !b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 || b_2$   
 $\mid b_1 \longrightarrow b_2 \mid b_1 \longleftrightarrow b_2 \mid p(e_1, \dots, e_n)$   
 $\mid \forall v. b \mid \exists v. b$

# Erfüllung von Zusicherungen

- ▶ Wann gilt eine Zusicherung  $b \in \mathbf{Assn}$  in einem Zustand  $\sigma$ ?
  - ▶ Auswertung (denotationale Semantik) ergibt *true*
- ▶ **Belegung** der logischen Variablen:  $I : \mathbf{Var} \rightarrow (\mathbf{Z} \cup \mathbf{C})$
- ▶ Semantik von  $b$  unter der Belegung  $I$ :  $\mathcal{B}_v[[b]]^I, \mathcal{A}_v[[a]]^I$

$$\mathcal{A}_v[[I]]^I = \{(\sigma, \sigma(i) \mid (\sigma, i) \in \mathcal{L}_v[[I]]^I, i \in \text{Dom}(\sigma)\}$$

# Erfüllung von Zusicherungen

- ▶ Wann gilt eine Zusicherung  $b \in \mathbf{Assn}$  in einem Zustand  $\sigma$ ?
  - ▶ Auswertung (denotationale Semantik) ergibt *true*
- ▶ **Belegung** der logischen Variablen:  $I : \mathbf{Var} \rightarrow (\mathbf{Z} \cup \mathbf{C} \cup \text{Array})$
- ▶ Semantik von  $b$  unter der Belegung  $I$ :

$$\mathcal{B}_v \llbracket \forall v. b \rrbracket^I = \{(\sigma, true) \mid \text{für alle } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, true) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{I[i/v]}\} \\ \cup \{(\sigma, false) \mid \text{für ein } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, false) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{I[i/v]}\}$$

$$\mathcal{B}_v \llbracket \exists v. b \rrbracket^I = \{(\sigma, true) \mid \text{für ein } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, true) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{I[i/v]}\} \\ \cup \{(\sigma, false) \mid \text{für alle } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, false) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{I[i/v]}\}$$

Analog für andere Typen.

# Erfülltheit von Zusicherungen

## Erfülltheit von Zusicherungen

$b \in \mathbf{Assn}$  ist in Zustand  $\sigma$  mit Belegung  $l$  erfüllt ( $\sigma \models^l b$ ), gdw

$$\mathcal{B}_v[[b]]^l(\sigma) = true$$

# Formeln ohne Programmvariablen, ohne Arrays, ohne Strukturen

- ▶ Eine Formel  $b \in \mathbf{Assn}$  ist **pur**, wenn sie weder Programmvariablen, noch Strukturen, noch Felder enthält (also keine Teilterme aus **Lexp** und **Idt**).
- ▶ Eine Formel ist **geschlossen**, wenn sie **pur** ist und keine freien logischen Variablen enthält.
- ▶ Sei  $\mathbf{Assn}^c \subseteq \mathbf{Assn}$  die Menge der geschlossenen Formeln

## Lemma

*Für eine geschlossene Formel  $b$  ist der Wahrheitswert  $\mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^l(\sigma)$  von  $b$  unabhängig von  $l$  und  $\sigma$ .*

- ▶ Sei  $\Gamma$  eine endliche Menge von Formeln, dann definieren wir

$$\bigwedge \Gamma := \begin{cases} b_1 \wedge \dots \wedge b_n & \text{für alle } b_i \in \Gamma, \Gamma \neq \emptyset \\ true & \text{falls } \Gamma = \emptyset \end{cases}$$

# Erfülltheit von Zusicherungen unter Kontext

## Erfülltheit von Zusicherungen unter Kontext

Sei  $\Gamma \subseteq \mathbf{Assn}^c$  eine endliche Menge und  $b \in \mathbf{Assn}$ . Im **Kontext**  $\Gamma$  ist  $b$  in Zustand  $\sigma$  mit Belegung  $l$  erfüllt ( $\Gamma, \sigma \models^l b$ ), gdw

$$\mathcal{B}_v[\Gamma \longrightarrow b]^l(\sigma) = true$$

# Floyd-Hoare-Tripel mit Kontext

► Sei  $\Gamma \in \mathbf{Assn}^c$  und  $P, Q \subseteq \mathbf{Assn}$

Partielle Korrektheit unter Kontext ( $\Gamma \models \{P\} c \{Q\}$ )

$c$  ist **partiell korrekt**, wenn für alle Zustände  $\sigma$  und alle Belegungen  $l$  die unter Kontext  $\Gamma$   $P$  erfüllen, gilt:

**wenn** die Ausführung von  $c$  mit  $\sigma$  in  $\sigma'$  terminiert, **dann** erfüllen  $\sigma'$  und  $l$  im Kontext  $\Gamma$  auch  $Q$ .

$$\Gamma \models \{P\} c \{Q\} \iff \forall l. \forall \sigma. \Gamma, \sigma \models^l P \wedge \exists \sigma'. (\sigma, \sigma') \in \mathcal{C}[[c]] \implies \Gamma, \sigma' \models^l Q$$

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\overline{\Gamma \vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\overline{\Gamma \vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \Gamma \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\Gamma \vdash \{A\} \mathbf{if} (b) c_0 \mathbf{else} c_1 \{B\}}$$

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\overline{\Gamma \vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \Gamma \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\Gamma \vdash \{A\} \mathbf{if} (b) c_0 \mathbf{else} c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\Gamma \vdash \{A\} \mathbf{while}(b) c \{A \wedge \neg b\}}$$

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\overline{\Gamma \vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \Gamma \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\Gamma \vdash \{A\} \text{if } (b) c_0 \text{ else } c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\Gamma \vdash \{A\} \text{while}(b) c \{A \wedge \neg b\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \Gamma \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\Gamma \vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}}$$

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\frac{\Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A) \quad \Gamma \vdash \{A\} c \{B\} \quad \Gamma \longrightarrow (B \longrightarrow B')}{\Gamma \vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

und es muss gezeigt werden für alle Zustände  $\sigma$  und Belegungen  $l$  dass  $\Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A)$  wahr bzw. dass

$$\mathcal{B}_v \llbracket \Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A) \rrbracket'(\sigma) = \text{true}$$

(Analog für  $\Gamma \longrightarrow (B \longrightarrow B')$ ).

# Floyd-Hoare-Kalkül mit Kontext

$$\frac{\Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A) \quad \Gamma \vdash \{A\} c \{B\} \quad \Gamma \longrightarrow (B \longrightarrow B')}{\Gamma \vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

und es muss gezeigt werden für alle Zustände  $\sigma$  und Belegungen  $l$  dass  $\Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A)$  wahr bzw. dass

$$\mathcal{B}_v \llbracket \Gamma \longrightarrow (A' \longrightarrow A) \rrbracket^l(\sigma) = true$$

(Analog für  $\Gamma \longrightarrow (B \longrightarrow B')$ ).

## Problem

$\mathcal{B}_v \llbracket \cdot \rrbracket^l(\sigma)$  im Allgemeinen nicht berechenbar wegen

$$\begin{aligned} \mathcal{B}_v \llbracket \forall z v. b \rrbracket^l &= \{(\sigma, 1) \mid \text{für alle } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, 1) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{l[i/v]}\} \\ &\cup \{(\sigma, 0) \mid \text{für ein } i \in \mathbf{Z} \text{ gilt } (\sigma, 0) \in \mathcal{B}_v \llbracket b \rrbracket^{l[i/v]}\} \end{aligned}$$

# Zusammenfassung

- ▶ Spezifikation erfordert **Modellbildung**
- ▶ Herangehensweisen:
  - ▶ Modellbildung in der Annotation (“ghost-code”)
  - ▶ Separate Modellierungssprache
- ▶ Erweiterung der Annotationsprache um logische Anteile
  - ▶ Quantoren, Typen, Kontexte
- ▶ Problem: Unvollständigkeit der Logik