

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden
 Vorlesung 9 vom 06.06.19
 Vorwärts mit Floyd und Hoare

Serge Autexier, Christoph Lüth
 Universität Bremen
 Sommersemester 2019



Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ Operationale Semantik
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül
- ▶ Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ **Vorwärts mit Floyd und Hoare**
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Funktionsaufrufe und das Framing-Problem
- ▶ Ausblick und Rückblick



Idee

- ▶ Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}
z = y;
// {X = x ∧ Y = z}
y = x;
// {X = y ∧ Y = z}
x = z;
// {X = y ∧ Y = x}
```

- ▶ Wir haben gesehen:

- 1 Die Verifikation erfolgt **rückwärts** (von hinten nach vorne).
- 2 Die Verifikation kann **berechnet** werden.

- ▶ Muss das rückwärts sein? Warum nicht vorwärts? Was ist der Vorteil?



Nachteile der Rückwärtsberechnung

```
// {i ≠ 3}
.
. // 400 Zeilen, die
. // i nicht verändern
.
a[i] = 5;
// {a[3] = 7}
```

Errechnete Vorbedingung (AWP):
 $(a[3] = 7)[5/a[i]]$

- ▶ Kann nicht vereinfacht werden, weil wir nicht wissen, ob $i \neq 3$
- ▶ AWP wird **sehr groß**.
- ▶ Das Problem wächst mit der Länge der Programme.



Der Floyd-Hoare-Kalkül
 Vorwärts



Vorwärtsanwendung der Regeln

- ▶ Zuweisungsregel kann nicht vorwärts angewandt werden, weil die Vorbedingung keine offene Variable ist:

$$\frac{}{\vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

- ▶ Die anderen Regeln passen:

$$\frac{}{\vdash \{A\} \{ \{A\} \}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\vdash \{A\} \text{if } (b) \text{ c}_0 \text{ else } c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{while } (b) \text{ c } \{A \wedge \neg b\}}$$

$$\frac{A' \implies A \quad \vdash \{A\} c \{B\} \quad B \implies B'}{\vdash \{A'\} c \{B'\}}$$



Zuweisungsregel Vorwärts

- ▶ Alternative Zuweisungsregel (nach Floyd):

$$\frac{V \notin FV(P)}{\vdash \{P\} x = e \{ \exists V. x = e[V/x] \wedge P[V/x] \}}$$

- ▶ $FV(P)$ sind die **freien** Variablen in P .

- ▶ Jetzt ist die Vorbedingung offen — Regel kann vorwärts angewandt werden

- ▶ Gilt auch für die anderen Regeln.



Vorwärtsverkettung

$$\frac{V \notin FV(P)}{\vdash \{P\} x = e \{ \exists V. x = (e[V/x]) \wedge P[V/x] \}}$$

```
// {0 ≤ x}
x = 2 * y;
// {∃ V1. 0 ≤ V1 ∧ x = 2 · y}
x = x + 1;
// {∃ V2. (∃ V1. 0 ≤ V1 ∧ x = 2 · y)[V2/x] ∧ x = (x + 1)[V2/x]}
```

- ▶ **Vereinfachung** der letzten Nachbedingung:

$$\begin{aligned} & \exists V_2. (\exists V_1. 0 \leq V_1 \wedge x = 2 \cdot y)[V_2/x] \wedge x = (x + 1)[V_2/x] \\ \iff & \exists V_2. (\exists V_1. 0 \leq V_1 \wedge V_2 = 2 \cdot y) \wedge x = V_2 + 1 \\ \iff & \exists V_2. \exists V_1. 0 \leq V_1 \wedge x = V_2 + 1 \wedge V_2 = 2 \cdot y \\ \iff & \exists V_1. 0 \leq V_1 \wedge x = 2 \cdot y + 1 \end{aligned}$$



Regeln der Vorwärtsverkettung

- 1 Wenn x nicht in Vorbedingung auftritt, dann $P[V/x] \equiv P$.
- 2 Wenn x nicht in rechter Seite e auftritt, dann $e[V/x] \equiv e$.
- 3 Wenn beides der Fall ist, kann der Existenzquantor wegfallen:

$$V \notin FV(P) \implies \exists V. P \equiv P$$
- 4 Wenn x vorher zugewiesen wurde, Vereinfachung mit

$$\exists V. P[V] \wedge V = t \implies P[t/V]$$



Vorwärtsverkettung

- ▶ Vorwärtsaxiom äquivalent zum Rückwärtsaxiom.
- ▶ Vorteil: Vorbedingung bleibt kleiner
- ▶ Nachteil: in der Anwendung **umständlicher**
- ▶ Vereinfachung benötigt Lemma: $\exists x. P(x) \wedge x = t \iff P(t)$

Zwischenfazit: Der Floyd-Hoare-Kalkül ist **symmetrisch**

Es gibt zwei Zuweisungsregeln, eine für die **Rückwärtsanwendung** von Regeln, eine für die **Vorwärtsanwendung**



Vorwärtsberechnung von Verifikationsbedingungen



Stärkste Nachbedingung

- ▶ Vorwärtsberechnung von Verifikationsbedingungen: Nachbedingung
- ▶ Gegeben C0-Programm c , Prädikat P , dann ist
 - ▶ $sp(P, c)$ die **stärkste Nachbedingung** Q so dass $\models \{P\} c \{Q\}$
 - ▶ Prädikat Q **stärker** als Q' wenn $Q \implies Q'$.
- ▶ Semantische Charakterisierung:

Stärkste Nachbedingung

Gegeben Zusicherung $P \in \mathbf{Assn}$ und Programm $c \in \mathbf{Stmt}$, dann

$$\models \{P\} c \{Q\} \iff sp(P, c) \implies Q$$

- ▶ Wie können wir $sp(P, c)$ berechnen?



Berechnung von Nachbedingungen

- ▶ Wir berechnen die **approximative** stärkste Nachbedingung.
- ▶ Viele Klauseln sind ähnlich der schwächsten Vorbedingung.
- ▶ Ausnahmen:
 - ▶ While-Schleife: andere Verifikationsbedingungen
 - ▶ If-Anweisung: Weakening eingebaut
 - ▶ **Zuweisung**: Vorwärtsregel
- ▶ Nach jeder Zuweisung Nachbedingung **vereinfachen**



Überblick: Approximative stärkste Nachbedingung

$$\begin{aligned} asp(P, \{ \}) &\stackrel{def}{=} P \\ asp(P, x = e) &\stackrel{def}{=} \exists V. P[V/x] \wedge x = (e[V/x]) \\ asp(P, c_1; c_2) &\stackrel{def}{=} asp(asp(P, c_1), c_2) \\ asp(P, \text{if } (b) \ c_0 \ \text{else } c_1) &\stackrel{def}{=} asp(b \wedge P, c_0) \vee asp(\neg b \wedge P, c_1) \\ asp(P, \text{//** } \{q\} \ *) &\stackrel{def}{=} q \\ asp(P, \text{while } (b) \ \text{//** } \text{inv } i \ */ c) &\stackrel{def}{=} i \wedge \neg b \\ svc(P, \{ \}) &\stackrel{def}{=} \emptyset \\ svc(P, x = e) &\stackrel{def}{=} \emptyset \\ svc(P, c_1; c_2) &\stackrel{def}{=} svc(P, c_1) \cup svc(asp(P, c_1), c_2) \\ svc(P, \text{if } (b) \ c_0 \ \text{else } c_1) &\stackrel{def}{=} svc(P \wedge b, c_0) \cup svc(P \wedge \neg b, c_1) \\ svc(P, \text{//** } \{q\} \ *) &\stackrel{def}{=} \{P \longrightarrow q\} \\ svc(P, \text{while } (b) \ \text{//** } \text{inv } i \ */ c) &\stackrel{def}{=} svc(i \wedge b, c) \cup \{P \longrightarrow i\} \\ &\quad \cup \{asp(i \wedge b, c) \longrightarrow i\} \\ svc(\{P\} c \{Q\}) &\stackrel{def}{=} \{asp(P, c) \longrightarrow Q\} \cup svc(P, c) \end{aligned}$$



Beispiel: Fakultät

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5   p = p * c;
6   c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
    
```



Beispiel: Fakultät, stärkste Nachbedingung

Notation: $asp_x =$ Stärkste Nachbedingung **nach** Zeile x .

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
  // asp2 = {∃V. 0 ≤ n[V/p] ∧ p = (1[V/p])}
  // ↔ asp2 = {0 ≤ n ∧ p = 1}
3 c = 1;
  // asp3 = {∃V. (0 ≤ n ∧ p = 1)[V/c] ∧ c = (1[V/c])}
  // ↔ asp3 = {0 ≤ n ∧ p = 1 ∧ c = 1}
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}; */
5   p = p * c;
  //
6   c = c + 1;
  //
7 }
  // asp4 = {¬(c ≤ n) ∧ p = (c - 1)! ∧ c - 1 ≤ n}
8 // {p = n!}
    
```



Fakultät: Verifikationsbedingungen

Notation: svc_x = in Zeile x generierte Verifikationsbedingung

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
  // svc2 = ∅
  c = 1;
  // svc3 = ∅
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; */
5   p = p * c;
  //
7 SVCat5 = ∅
6   c = c + 1;
  // svc6 = ∅
7 }
  // svc4 = {asp3 ⇒ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n), asp5 ⇒ (p = (c-1)! ∧
  c-1 ≤ n)}
8 // {p = n!}

```

Korrekte Software

17 [23]



Beispiel: Fakultät, stärkste Nachbedingung

Notation: asp_x = Stärkste Nachbedingung nach Zeile x .

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
  // asp2 = {0 ≤ n ∧ p = 1}
3 c = 1;
  // asp3 = {0 ≤ n ∧ p = 1 ∧ c = 1}
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; */
5   p = p * c;
  // asp5 = {∃V1. (p = (c-1)! ∧ (c-1) ≤ n ∧ c ≤ n) [V1/p] ∧ p = (p · c) [V1/p]}
  // ⇨ asp5 = {∃V1. (V1 = (c-1)! ∧ (c-1) ≤ n ∧ c ≤ n) ∧ p = (V1 · c)}
  // ⇨ asp5 = {c-1 ≤ n ∧ c ≤ n ∧ p = (c-1)! · c}
6   c = c + 1;
  // asp6 = {∃V2. (c-1 ≤ n ∧ c ≤ n ∧ p = (c-1)! · c) [V2/c] ∧ c = (c+1) [V2/c]}
  // ⇨ asp6 = {∃V2. (V2 = (c-1)! · c ≤ n ∧ V2 ≤ n ∧ p = (V2 - 1)! · V2) ∧ c = (V2 + 1)}
  // ⇨ asp6 = {c-2 ≤ n ∧ c-1 ≤ n ∧ p = (c-2)! · (c-1)}
7 }
  // asp4 = {¬(c ≤ n) ∧ p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}
8 // {p = n!}

```

Korrekte Software

18 [23]



Fakultät: Verifikationsbedingungen

Notation: svc_x = in Zeile x generierte Verifikationsbedingung

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
  // svc2 = ∅
  c = 1;
  // svc3 = ∅
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; */
5   p = p * c;
  // svc5 = ∅
6   c = c + 1;
  // svc6 = ∅
7 }
  // svc4 = {asp3 ⇒ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n),
  //          asp5 ⇒ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n)}
  // ⇨ svc4 = {(0 ≤ n ∧ p = 1 ∧ c = 1) ⇒ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n),
  //           (c-2 ≤ n ∧ c-1 ≤ n ∧ p = (c-2)! · (c-1))
  //           ⇒ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n)}
8 // {p = n!}

```

Korrekte Software

19 [23]



Schließlich zu zeigen

$$\begin{aligned}
 \text{svc}_8 &= \{\{\text{asp}_8 \Rightarrow p = n!\} \cup \text{svc}_4 \\
 &= \{(p = (c-1)! \wedge c-1 \leq n \wedge \neg(c \leq n)) \Rightarrow p = n!\}, \\
 &\quad (0 \leq n \wedge p = 1 \wedge c = 1) \Rightarrow (p = (c-1)! \wedge c-1 \leq n), \\
 &\quad (c-2 \leq n \wedge c-1 \leq n \wedge p = (c-2)! \cdot (c-1)) \\
 &\quad \Rightarrow (p = (c-1)! \wedge c-1 \leq n)\} \\
 &\rightsquigarrow \{\text{true}\}
 \end{aligned}$$

Korrekte Software

20 [23]



Beispiel: Suche nach dem Maximalen Element

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i != n) /** inv {(∃j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n} */
5   if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7   }
8   else {
9   }
10  i = i + 1;
11 }
12 // {(∃j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

```

► Problem: wir müssen u.a. zeigen

$$(\exists V_1. (\forall j. 0 \leq j < i-1 \rightarrow a[j] \leq a[V_1]) \wedge i-1 \neq n \wedge a[V_1] < a[i-1] \wedge r = i-1) \rightarrow 0 \leq r < n$$

Deshalb: Invariante **verstärken!**

Korrekte Software

21 [23]



Beispiel: Suche nach dem Maximalen Element

Verstärkte Invariante (und Schleifenbedingung):

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i < n) /** inv {(∃j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ i ≤ n ∧ 0 ≤ r < n} */ {
5   if (a[r] < a[i]) {
6     r = i;
7   }
8   else {
9   }
10  i = i + 1;
11 }
12 // {(∃j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

```

$$(\exists V_1. (\forall j. 0 \leq j < i-1 \rightarrow a[j] \leq a[V_1]) \wedge 0 \leq i-1 < n \wedge a[V_1] < a[i-1] \wedge r = i-1) \rightarrow 0 \leq r < n$$

Läuft!

Korrekte Software

22 [23]



Zusammenfassung

- Die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls sind **symmetrisch**: die Zuweisungsregel gibt es "rückwärts" und "vorwärts".
- Dual zu Beweis und Verifikationsbedingung rückwärts gibt es Regel und Verifikationsbedingungen vorwärts.
- Bis auf die Invarianten an Schleifen können wir Korrektheit automatisch prüfen.
- Kern der Vorwärtsberechnung ist die Zuweisungsregel nach Floyd.
- Vorwärtsberechnung erzeugt kleinere Terme, ist aber umständlicher zu handhaben.
- Rückwärtsberechnung ist einfacher zu handhaben, erzeugt aber (tendenziell sehr) große Terme.

Korrekte Software

23 [23]

