

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden

Vorlesung 8 vom 28.05.19

Verifikationsbedingungen

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2019

11.27.26 2019-07-04

1 [23]



Fahrplan

- Einführung
- Operationale Semantik
- Denotationale Semantik
- Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- Der Floyd-Hoare-Kalkül
- Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- Strukturierte Datentypen
- **Verifikationsbedingungen**
- Vorwärts mit Floyd und Hoare
- Modellierung
- Spezifikation von Funktionen
- Referenzen und Speichermodelle
- Funktionsaufrufe und das Framing-Problem
- Ausblick und Rückblick

Korrekte Software

2 [23]



Idee

- Hier ist ein einfaches Programm:

```
// {X = x ∧ Y = y}
z = y;
// {X = x ∧ Y = z}
y = x;
// {X = y ∧ Y = z}
x = z;
// {X = y ∧ Y = x}
```

- Wir sehen:

- 1 Die Verifikation erfolgt **rückwärts** (von hinten nach vorne).
- 2 Die Verifikation kann **berechnet** werden.

- Geht das immer?

Korrekte Software

3 [23]



Rückwärtsanwendung der Regeln

- Zuweisungsregel kann **rückwärts** angewandt werden, weil die Nachbedingung eine offene Variable ist — P passt auf jede beliebige Nachbedingung.

$$\frac{}{\vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

- Was ist mit den anderen Regeln? Nur **while** macht Probleme!

$$\frac{}{\vdash \{A\} \{ \} \{A\}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\vdash \{A\} \text{if } (b) c_0 \text{ else } c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}} \quad \frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{while } (b) c \{A \wedge \neg b\}}$$

$$\frac{A' \implies A \quad \vdash \{A\} c \{B\} \quad B \implies B'}{\vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

Korrekte Software

4 [23]



Berechnung von Vorbedingungen

- Die Rückwärtsrechnung von einer gegebenen Nachbedingung entspricht der Berechnung einer Vorbedingung.
- Gegeben C0-Programm c , Prädikat Q , dann ist
 - $\text{wp}(c, Q)$ die **schwächste Vorbedingung** P so dass $\vdash \{P\} c \{Q\}$;
 - Prädikat P **schwächer** als P' wenn $P' \implies P$

- Semantische Charakterisierung:

Schwächste Vorbedingung

Gegeben Zusicherung $Q \in \text{Assn}$ und Programm $c \in \text{Stmt}$, dann

$$\vdash \{P\} c \{Q\} \iff P \implies \text{wp}(c, Q)$$

- Wie können wir $\text{wp}(c, Q)$ berechnen?

Korrekte Software

5 [23]



Berechnung von $\text{wp}(c, Q)$

- Einfach für Programme ohne Schleifen:

$$\text{wp}(\{ \}, P) \stackrel{\text{def}}{=} P$$

$$\text{wp}(x = e, P) \stackrel{\text{def}}{=} P[e/x]$$

$$\text{wp}(c_1; c_2, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{wp}(c_1, \text{wp}(c_2, P))$$

$$\text{wp}(\text{if } (b) c_0 \text{ else } c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{wp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{wp}(c_1, P))$$

- Für Schleifen: nicht entscheidbar.

- "Cannot in general compute a **finite** formula" (Mike Gordon)

- Wir können rekursive Formulierung angeben:

$$\text{wp}(\text{while } (b) c, P) \stackrel{\text{def}}{=} (\neg b \wedge P) \vee (b \wedge \text{wp}(c, \text{wp}(\text{while } (b) c, P)))$$

- Hilft auch nicht weiter...

Korrekte Software

6 [23]



Lösung: Annotierte Programme

- Wir helfen dem Rechner weiter und **annotieren** die Schleifeninvariante am Programm.
- Damit berechnen wir:
 - die **approximative** schwächste Vorbedingung $\text{awp}(c, Q)$
 - zusammen mit einer Menge von **Verifikationsbedingungen** $\text{wvc}(c, Q)$
- Die Verifikationsbedingungen treten dort auf, wo die Weakening-Regel angewandt wird.
- Es gilt:

$$\bigwedge \text{wvc}(c, Q) \implies \vdash \{\text{awp}(c, Q)\} c \{Q\}$$

Korrekte Software

7 [23]



Approximative schwächste Vorbedingung

- Für die **while**-Schleife:

$$\text{awp}(\text{while } (b) \text{ /** inv } i \text{ */ } c, P) \stackrel{\text{def}}{=} i$$

$$\text{wvc}(\text{while } (b) \text{ /** inv } i \text{ */ } c, P) \stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \cup \{i \wedge b \implies \text{awp}(c, i)\} \cup \{i \wedge \neg b \implies P\}$$

- Entspricht der **while**-Regel (1) mit Weakening (2):

$$\frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{while } (b) c \{A \wedge \neg b\}} \quad (1)$$

$$\frac{A \wedge b \implies C \quad \vdash \{C\} c \{A\} \quad A \wedge \neg b \implies B}{\vdash \{A\} \text{while } (b) c \{B\}} \quad (2)$$

Korrekte Software

8 [23]



Überblick: Approximative schwächste Vorbedingung

$$\begin{aligned}
 \text{awp}(\{ \}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P \\
 \text{awp}(x = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P[e/x] \\
 \text{awp}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{awp}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \\
 \text{awp}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else } c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P)) \\
 \text{awp}(\text{while } (b) \ \text{/** inv } i \text{ */ } c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} i \\
 \\
 \text{wvc}(\{ \}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\
 \text{wvc}(x = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\
 \text{wvc}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \cup \text{wvc}(c_2, P) \\
 \text{wvc}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else } c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_0, P) \cup \text{wvc}(c_1, P) \\
 \text{wvc}(\text{while } (b) \ \text{/** inv } i \text{ */ } c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \cup \{ i \wedge b \rightarrow \text{awp}(c, i) \} \\
 &\quad \cup \{ i \wedge \neg b \rightarrow P \} \\
 \\
 \text{WVC}(\{P\} \ c \ \{Q\}) &\stackrel{\text{def}}{=} \{P \rightarrow \text{awp}(c, Q)\} \cup \text{wvc}(c, Q)
 \end{aligned}$$


Beispiel: das Fakultätsprogramm

► In der Praxis sind Vorbedingung gegeben, und nur die Verifikationsbedingungen relevant.

► Sei F das annotierte Fakultätsprogramm:

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; {
5     p = p * c;
6     c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}
    
```

► Berechnung der Verifikationsbedingungen zur Nachbedingung.



Notation für Verifikationsbedingungen

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; */ {
5     p = p * c;
6     c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}

AWP 6 | p = ((c+1)-1)! ∧ ((c-1)+1) ≤ n
5 | p · c = ((c+1)-1)! ∧ ((c-1)+1) ≤ n
4 | p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n
3 | p = (1-1)! ∧ (1-1) ≤ n
2 | 1 = (1-1)! ∧ (1-1) ≤ n
    
```



Notation für Verifikationsbedingungen

```

1 // {0 ≤ n}
2 p = 1;
3 c = 1;
4 while (c ≤ n) /** inv {p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n}; */ {
5     p = p * c;
6     c = c + 1;
7 }
8 // {p = n!}

VC 6,5 | ∅
4 | (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n ∧ c ≤ n →
    | p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n ∧ c ≤ n)
    | ∧ (p = (c-1)! ∧ c-1 ≤ n ∧ ¬(c ≤ n) →
    | p = n!)
3,2 | ∅
1 | 0 ≤ n → 1 = (1-1)! ∧ (1-1) ≤ n
    
```



Vereinfachung von Verifikationsbedingungen

Wir nehmen folgende **strukturellen Vereinfachungen** an den generierten Verifikationsbedingungen vor:

- 1 Auswertung konstanter arithmetischer Ausdrücke, einfache arithmetische Gesetze
 - Bsp. $(x+1) - 1 \rightsquigarrow x$, $1 - 1 \rightsquigarrow 0$
- 2 Normalisierung der Relationen (zu $<$, $\leq$, $=$, $\neq$) und Vereinfachung
 - Bsp. $\neg(x \leq y) \rightsquigarrow x > y \rightsquigarrow y < x$
- 3 Konjunktionen in der Konklusion werden zu einzelnen Verifikationsbedingungen
 - Bsp. $A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \rightarrow P \wedge Q \rightsquigarrow A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \rightarrow P, A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 \rightarrow Q$
- 4 Alle Bedingungen mit einer Prämisse *false* oder einer Konklusion *true* sind trivial erfüllt.



Weiteres Beispiel: Maximales Element

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) /** inv { (∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n } */ {
5     if (a[r] < a[i]) {
6         r = i; }
7     else { }
8     i = i + 1; }
9 // { (∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n }

AWP 8 | φ(i+1, r)
7 | φ(i+1, r)
6 | φ(i+1, i)
5 | (a[r] < a[i] ∧ φ(i+1, i) ∨ ¬(a[r] < a[i]) ∧ φ(i+1, r))
4 | φ(i, r)
3 | φ(i, 0)
2 | φ(0, 0)
    
```



Weiteres Beispiel: Maximales Element

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) /** inv { (∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n } */ {
5     if (a[r] < a[i]) {
6         r = i; }
7     else { }
8     i = i + 1; }
9 // { (∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n }

VC
8,7,6,5 | ∅
4 | (φ(i, r) ∧ i ≠ n) →
    | ((a[r] < a[i] ∧ φ(i+1, i)) ∨ ¬(a[r] < a[i]) ∧ φ(i+1, r))
    | (φ(i, r) ∧ ¬(i ≠ n)) → φ(n, r)
3,2 | ∅
    
```



Weiteres Beispiel: Maximales Element

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;

4 while (i != n) /** inv { (∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n } */ {
5     if (a[r] < a[i]) {
6         r = i; }
7     else { }
8     i = i + 1; }
9 // { (∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n }
    
```

► Sehr lange Verifikationsbedingungen (u.a. wegen Fallunterscheidung)

► Wie können wir das beheben?



Spracherweiterung: Explizite Spezifikationen

- Erweiterung der Sprache C0 um Invarianten für Schleifen und **explizite Zusicherung**

Assn $a ::= \dots$ — Zusicherungen

Stmt $c ::= l = e \mid c_1; c_2 \mid \{ \} \mid \text{if } (b) \ c_1 \ \text{else} \ c_2$
 $\mid \text{while } (b) \ //^{**} \ \text{inv } a \ * / \ c$
 $\mid \ //^{**} \ \{a\} \ * /$

- Zusicherungen haben **keine Semantik** (Kommentar!), sondern erzwingen eine neue Vorbedingung.
- Dazu vereinfachte Regel für Fallunterscheidung:

$$\text{awp}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else} \ c_1, P) \stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P))$$

Wenn $\text{awp}(c_0, P) = b \wedge P_0$, $\text{awp}(c_1, P) = \neg b \wedge P_0$, dann gilt

$$(b \wedge b \wedge P_0) \vee (\neg b \wedge \neg b \wedge P_0) = (b \wedge P_0) \vee (\neg b \wedge P_0) = (b \vee \neg b) \wedge P_0 = P_0$$

Korrekte Software

17 [23]



Überblick: Approximative schwächste Vorbedingung

$$\begin{aligned} \text{awp}(\{ \}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P \\ \text{awp}(x = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} P[e/x] \\ \text{awp}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{awp}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \\ \text{awp}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else} \ c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} Q \quad \text{wenn} \quad \text{awp}(c_0, P) = b \wedge Q, \\ &\quad \text{awp}(c_1, P) = \neg b \wedge Q \\ \text{awp}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else} \ c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} (b \wedge \text{awp}(c_0, P)) \vee (\neg b \wedge \text{awp}(c_1, P)) \\ \text{awp}(\ //^{**} \ \{q\} \ * /, P) &\stackrel{\text{def}}{=} q \\ \text{awp}(\text{while } (b) \ //^{**} \ \text{inv } i \ * / \ c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} i \\ \text{wvc}(\{ \}, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\ \text{wvc}(x = e, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \emptyset \\ \text{wvc}(c_1; c_2, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_1, \text{awp}(c_2, P)) \cup \text{wvc}(c_2, P) \\ \text{wvc}(\text{if } (b) \ c_0 \ \text{else} \ c_1, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c_0, P) \cup \text{wvc}(c_1, P) \\ \text{wvc}(\ //^{**} \ \{q\} \ * /, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \{q \longrightarrow P\} \\ \text{wvc}(\text{while } (b) \ //^{**} \ \text{inv } i \ * / \ c, P) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{wvc}(c, i) \cup \{i \wedge b \longrightarrow \text{awp}(c, i)\} \\ &\quad \cup \{i \wedge \neg b \longrightarrow P\} \end{aligned}$$

Korrekte Software

18 [23]



Maximales Element mit Zusicherung

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i != n) //** inv {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n} */ {
5   if (a[r] < a[i]) {
6     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r = i; }
8   else {
9     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11   i = i + 1; }
12 // {(∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

AWP 11 | φ(i + 1, r)          5 | φ(i, r)
      | φ(i, r) ∧ ¬(a[r] < a[i]) 4 | φ(i, r)
      | φ(i + 1, i)           3 | φ(i, 0)
      | φ(i, r) ∧ a[r] < a[i]  2 | φ(0, 0)

```

Korrekte Software

19 [23]



Maximales Element mit Zusicherung

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i != n) //** inv {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n} */ {
5   if (a[r] < a[i]) {
6     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r = i; }
8   else {
9     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11   i = i + 1; }
12 // {(∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

VC 11 | ∅                    5 | (φ(i, r) ∧ ¬(a[r] < a[i]))
      | (φ(i, r) ∧ ¬(a[r] < a[i])) → φ(i + 1, r)
      | (φ(i, r) ∧ a[r] < a[i]) → φ(i + 1, i)
      | φ(i, r) ∧ a[r] < a[i]
      | → φ(i + 1, i)

```

Korrekte Software

20 [23]



Maximales Element mit Zusicherung

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i != n) //** inv {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n} */ {
5   if (a[r] < a[i]) {
6     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r = i; }
8   else {
9     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11   i = i + 1; }
12 // {(∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

VC 4 | (5)
      | (φ(i, r) ∧ i ≠ n) → φ(i + 1, r)
      | (φ(i, r) ∧ ¬(i ≠ n)) → φ(n, r)
      | 3, 2 | ∅

```

Korrekte Software

21 [23]



Maximales Element mit Zusicherung

```

1 // {0 < n}
2 i = 0;
3 r = 0;
4 while (i != n) //** inv {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n} */ {
5   if (a[r] < a[i]) {
6     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ a[r] < a[i]} */
7     r = i; }
8   else {
9     // {(∀j. 0 ≤ j < i → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n ∧ ¬(a[r] < a[i])} */
10    }
11   i = i + 1; }
12 // {(∀j. 0 ≤ j < n → a[j] ≤ a[r]) ∧ 0 ≤ r < n}

```

- Explizite Zusicherungen verkleinern Verifikationsbedingung

Korrekte Software

22 [23]



Zusammenfassung

- Die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls lassen sich, weitgehend schematisch, rückwärts (vom Ende her) anwenden — nur Schleifen machen Probleme.
- Wir **annotieren** daher die Invarianten an Schleifen, und können dann die schwächste Vorbedingung und Verifikationsbedingungen automatisch berechnen.
 - Dabei sind die **Verifikationsbedingungen** das interessante.
- Um die Verifikationsbedingungen zu vereinfachen führen wir **explizite Zusicherungen** in C0 ein
- Die Generierung von Verifikationsbedingungen korrespondiert zur relativen Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik.
- Nächste Woche: warum eigentlich immer **rückwärts**?

Korrekte Software

23 [23]

