

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden

Vorlesung 2 vom 09.04.19

Operationale Semantik

Serge Autexier, Christoph Lüth
 Universität Bremen
 Sommersemester 2019

11:27:19 2019-07-04

1 [26]



Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ **Operationale Semantik**
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotionalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül
- ▶ Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Funktionsaufrufe und das Framing-Problem
- ▶ Ausblick und Rückblick

Korrekte Software

2 [26]



Zutaten

```
// GGT(A,B)
if (a == 0) r = b;
else {
    while (b != 0) {
        if (a <= b)
            b = b - a;
        else a = a - b;
    }
    r = a;
}
```

- ▶ Programme berechnen **Werte**
- ▶ Basierend auf
 - ▶ Werte sind **Variablen** zugewiesen
 - ▶ Evaluation von **Ausdrücken**
- ▶ Folgt dem Programmablauf

Korrekte Software

3 [26]



Unsere Programmiersprache

Wir betrachten einen Ausschnitt der Programmiersprache **C (C0)**.

Ausbaustufe 1 kennt folgende Konstrukte:

- ▶ Typen: **int**;
- ▶ Ausdrücke: Variablen, Literale (für ganze Zahlen), arithmetische Operatoren (für ganze Zahlen), Relationen ($=$, $<$, \dots), boolesche Operatoren ($\&\&$, $\|$);
- ▶ Anweisungen:
 - ▶ Fallunterscheidung (**if... else...**), Iteration (**while**), Zuweisung, Blöcke;
 - ▶ Sequenzierung und leere Anweisung sind implizit

Korrekte Software

4 [26]



C0: Ausdrücke und Anweisungen

```
Aexp a ::= Z | Idt | a1 + a2 | a1 - a2 | a1 * a2 | a1/a2
Bexp b ::= 1 | 0 | a1 == a2 | a1 < a2 | ! b | b1 && b2 | b1 || b2
Exp e ::= a | b
Stmt c ::= Idt = Exp
           | if (b) c1 else c2
           | while (b) c
           | c1; c2
           | {}
```

NB: Nicht die **konkrete** Syntax.

Korrekte Software

5 [26]



Eine Handvoll Beispiele

```
a = (3+y)*x+5*b;
a = ((3+y)*x)+(5*b);
a = 3+y*x+5*b;

p = 1;
c = 1;
while (c <= n) {
    p= p* c;
    c= c+ 1;
}
```

Korrekte Software

6 [26]



Semantik von C0

- ▶ Die (operationale) Semantik einer imperativen Sprache wie C0 ist ein **Zustandsübergang**: das System hat einen impliziten Zustand, der durch Zuweisung von **Werten** an **Adressen** geändert werden kann.

Systemzustände

- ▶ Ausdrücke werten zu **Werten** V (hier ganze Zahlen) aus.
- ▶ Adressen Loc sind hier Programmvariablen (Namen): Loc = Idt
- ▶ Ein **Systemzustand** bildet Adressen auf Werte ab: $\Sigma = \text{Loc} \rightarrow V$
- ▶ Ein Programm bildet einen Anfangszustand **möglichlicherweise** auf einen Endzustand ab (wenn es **terminiert**).

Korrekte Software

7 [26]



Partielle, endliche Abbildungen

Zustände sind **partielle, endliche Abbildungen** (finite partial maps)

$$f : X \rightarrow A$$

Notation:

- ▶ $f(x)$ für den Wert von x in f (*lookup*)
- ▶ $f(x) = \perp$ wenn x nicht in f (*undefined*)
- ▶ $f[n/x]$ für den Update an der Stelle x mit dem Wert n :

$$f[n/x](y) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} n & \text{if } x = y \\ f(y) & \text{otherwise} \end{cases}$$

- ▶ $\langle x \mapsto n, y \mapsto m \rangle$ u.ä. für konkrete Abbildungen.
- ▶ $\langle \rangle$ ist die leere (überall undefinierte Abbildung):

$$\langle \rangle(x) = \perp$$

Korrekte Software

8 [26]



Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

Ein arithmetischer Ausdruck a wertet unter gegebenen Zustand σ zu einer ganzen Zahl n (Wert) aus oder zu einem Fehler \perp .

$$\triangleright \text{Aexp } a ::= \mathbb{Z} \mid \text{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

Regeln:

$$\overline{\langle n, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{x \in \text{Idt}, x \in \text{Dom}(\sigma), \sigma(x) = v}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} v} \quad \frac{x \in \text{Idt}, x \notin \text{Dom}(\sigma)}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

$$\triangleright \text{Aexp } a ::= \mathbb{Z} \mid \text{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Summe } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Diff. } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 - a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 - a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Operationale Semantik: Arithmetische Ausdrücke

$$\triangleright \text{Aexp } a ::= \mathbb{Z} \mid \text{Idt} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$$

$$\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n \mid \perp$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n \text{ Produkt } n_1 \text{ und } n_2}{\langle a_1 * a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp \text{ oder } n_2 = \perp}{\langle a_1 * a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \in \mathbb{Z}, n_2 \neq 0, n \text{ Quotient } n_1, n_2}{\langle a_1 / a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad \text{falls } n_1 = \perp, n_2 = \perp \text{ oder } n_2 = 0}{\langle a_1 / a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} \perp}$$

Beispiel-Ableitungen

$$\text{Sei } \sigma \stackrel{\text{def}}{=} \langle x \mapsto 6, y \mapsto 5 \rangle.$$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 6 \quad \langle y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 5}{\langle x + y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 11} \quad \frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 6 \quad \langle y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 5}{\langle x - y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 1} \quad \frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 6 \quad \langle y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 5}{\langle (x + y) * (x - y), \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 11}$$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 6 \quad \langle x * x, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 36}{\langle y * y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 25} \quad \frac{\langle y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 5 \quad \langle y * y, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 25}{\langle (y * y) * (y * y), \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} 11}$$

Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

$$\triangleright \text{Bexp } b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 \parallel b_2$$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true} \mid \text{false} \mid \perp$$

Regeln:

$$\overline{\langle 1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true}} \quad \overline{\langle 0, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{false}}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \neq \perp, n_1 \text{ und } n_2 \text{ gleich}}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true}}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_i \neq \perp, n_1 \text{ und } n_2 \text{ ungleich}}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{false}}$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Aexp}} n_2 \quad n_1 = \perp \text{ or } n_2 = \perp}{\langle a_1 == a_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \perp}$$

Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

$$\triangleright \text{Bexp } b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 \parallel b_2$$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true} \mid \text{false} \mid \perp$$

Regeln:

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true}}{\langle !b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{false}} \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{false}}{\langle !b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true}} \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \perp}{\langle !b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \perp}$$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t_1 \quad \langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t_2}{\langle b_1 \&\& b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t}$$

wobei $t = \text{true}$ wenn $t_1 = t_2 = \text{true}$;
 $t = \text{false}$ wenn $t_1 = \text{false}$ oder ($t_1 = \text{true}$ und $t_2 = \text{false}$);
 $t = \perp$ sonst

Operationale Semantik: Boolesche Ausdrücke

$$\triangleright \text{Bexp } b ::= 0 \mid 1 \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid !b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 \parallel b_2$$

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} \text{true} \mid \text{false} \mid \perp$$

Regeln:

$$\overline{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t_1} \quad \overline{\langle b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t_2}$$

$$\overline{\langle b_1 \parallel b_2, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Bexp}} t}$$

wobei $t = \text{false}$ wenn $t_1 = t_2 = \text{false}$;
 $t = \text{true}$ wenn $t_1 = \text{true}$ oder ($t_1 = \text{false}$ und $t_2 = \text{true}$);
 $t = \perp$ sonst

Operationale Semantik: Anweisungen

$$\triangleright \text{Stmt } c ::= \text{Idt} = \text{Exp} \mid \text{if } (b) \text{ } c_1 \text{ else } c_2 \mid \text{while } (b) \text{ } c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$$

Beispiel:

$$\overline{\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma' \mid \perp}$$

$$\overline{\langle x = 5, \sigma \rangle \rightarrow_{\text{Stmt}} \sigma'}$$

wobei $\sigma'(x) = 5$ und $\sigma'(y) = \sigma(y)$ für alle $y \neq x$

Operationale Semantik: Anweisungen

► Stmt $c ::= \text{Idt} = \text{Exp} \mid \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid \text{while } (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\begin{array}{c} \langle \{ \}, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma \\ \frac{\langle a, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} n \in \mathbb{Z}}{\langle x = a, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma[n/x]} \quad \frac{\langle a, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} \perp}{\langle x = a, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \\ \frac{\langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma' \neq \perp \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'' \neq \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma''} \\ \frac{\langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \\ \frac{\langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma' \neq \perp \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \end{array}$$

Korrekte Software

17 [26]



Operationale Semantik: Anweisungen

► Stmt $c ::= \text{Idt} = \text{Exp} \mid \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid \text{while } (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\begin{array}{c} \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{true} \quad \langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'} \\ \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{false} \quad \langle c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'} \\ \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \perp}{\langle \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \end{array}$$

Korrekte Software

18 [26]



Operationale Semantik: Anweisungen

► Stmt $c ::= \text{Idt} = \text{Exp} \mid \text{if } (b) c_1 \text{ else } c_2 \mid \text{while } (b) c \mid c_1; c_2 \mid \{ \}$

Regeln:

$$\begin{array}{c} \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{false}}{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma} \\ \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{true} \quad \langle c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma' \quad \langle \text{while } (b) c, \sigma' \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma''}{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma''} \\ \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{true} \quad \langle c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp}{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \perp}{\langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp} \end{array}$$

Korrekte Software

19 [26]



Beispiel

```
x = 1;
while (y != 0) {
    y = y - 1;
    x = 2 * x;
}
// x = 2^y
```

$$\sigma \stackrel{\text{def}}{=} \langle y \mapsto 3 \rangle$$

Korrekte Software

20 [26]



Äquivalenz arithmetischer Ausdrücke

Gegeben zwei Aexp a_1 und a_2

► Sind sie gleich?

$$a_1 \sim_{\text{Aexp}} a_2 \text{ gdw } \forall \sigma, n. \langle a_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} n \Leftrightarrow \langle a_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} n$$

$$(xxx) + 2*x*y + (y*y) \quad \text{und} \quad (x+y) * (x+y)$$

► Wann sind sie gleich?

$$\forall \sigma, n. \langle a_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} n \Leftrightarrow \langle a_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Aexp}} n$$

$$\begin{array}{lll} x*x & \text{und} & 8*x+9 \\ x*x & \text{und} & x*x+1 \end{array}$$

Korrekte Software

21 [26]



Äquivalenz Boolescher Ausdrücke

Gegeben zwei Bexp-Ausdrücke b_1 und b_2

► Sind sie gleich?

$$b_1 \sim_{\text{Bexp}} b_2 \text{ iff } \forall \sigma, b. \langle b_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} b \Leftrightarrow \langle b_2, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} b$$

$$A \mid\mid (A \&& B) \quad \text{und} \quad A$$

Korrekte Software

22 [26]



Beweisen

Zwei Programme c_0, c_1 sind äquivalent gdw. sie die gleichen Zustandsveränderungen bewirken. Formal definieren wir

Definition

$$c_0 \sim c_1 \text{ iff } \forall \sigma, \sigma'. \langle c_0, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma' \Leftrightarrow \langle c_1, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma'$$

Ein einfaches Beispiel:

Lemma

Sei $w \equiv \text{while } (b) c$ mit $b \in \text{Bexp}$, $c \in \text{Stmt}$.
Dann gilt: $w \sim \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{ \}$

Korrekte Software

23 [26]



Beweis

Gegeben beliebiger Programmzustand σ . Zu zeigen ist, dass sowohl w also auch $\text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{ \}$ zu dem selben Programmzustand auswerten oder beide zu einem Fehler. Der Beweis geht per Fallunterscheidung über die Auswertung von Teilausdrücken bzw. Teilprogrammen.

① $\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \perp$:

$$\begin{aligned} & \langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp \\ & \langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{ \}, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \perp \end{aligned}$$

② $\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Bexp}} \text{false}$:

$$\begin{aligned} & \langle \text{while } (b) c, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma \\ & \langle \text{if } (b) \{c; w\} \text{ else } \{ \}, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \langle \{ \}, \sigma \rangle \xrightarrow{\text{Stmt}} \sigma \end{aligned}$$

Korrekte Software

24 [26]



Beweis II

③ $\langle b, \sigma \rangle \rightarrow_{Bexp} \text{true}$:

① $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'$

$$\overbrace{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle}^w \rightarrow_{Stmt} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'$$

$$\langle w, \sigma' \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma''$$

$$\langle \text{if } (b) \ \{c; w\} \ \text{else } \{ \}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \langle \{c; w\}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma'$$

$$\langle w, \sigma' \rangle \rightarrow_{Stmt} \sigma''$$

② $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp$

$$\overbrace{\langle \text{while } (b) \ c, \sigma \rangle}^w \rightarrow_{Stmt} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp$$

$$\langle \text{if } (b) \ \{c; w\} \ \text{else } \{ \}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \langle \{c; w\}, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_{Stmt} \perp$$

Zusammenfassung

- ▶ Operationale Semantik als ein Mittel zur Beschreibung der Semantik
- ▶ Auswertungsregeln arbeiten entlang der syntaktischen Struktur
- ▶ Werten Ausdrücke zu Werten aus und Programme zu Zuständen (zu gegebenen Zustand)
- ▶ Fragen zu Programmen: Gleichheit