

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 19.10.09:  
Einführung

Christoph Lüth, Lutz Schröder

WS 09/10

1

## Organisatorisches

- ▶ **Veranstalter:**  
Christoph Lüth                      Lutz Schröder  
christoph.lueth@dfki.de      lutz.schroeder@dfki.de  
Cartesium 2.043, Tel. 64223      Cartesium 2.051, Tel. 64216
- ▶ **Termine:** Vorlesung: Montag, 12 – 14, MZH 7210  
Übung: Mittwoch, 12 – 14, MZH 7220

2

## Therac-25

- ▶ Neuartiger **Linearbeschleuniger** in der Strahlentherapie.
  - ▶ Computergesteuert (PDP-11, Assembler)
- ▶ Fünf Unfälle mit **Todesfolge** (1985– 1987)
  - ▶ Zu hohe **Strahlendosis** (4000 – 20000 rad, letal 1000 rad)
- ▶ **Problem: Softwarefehler**
  - ▶ Ein einzelner **Programmierer** (fünf Jahre)
  - ▶ Alles in **Assembler**, kein Betriebssystem
  - ▶ **Programmierer** auch **Tester** (Qualitätskontrolle)

3

## Ariane-5



4

## Die Vasa



5

## Lernziele

1. **Modellierung** — Formulierung von Spezifikationen
  2. **Formaler Beweis** — Nachweis von Eigenschaften
  3. **Verifikation** — Beweis der Korrektheit von Programmen
- Darüber hinaus:
- ▶ Vertrautheit mit **aktuellen Techniken**

6

## Themen

- ▶ **Grundlagen:**
  - ▶ Formale **Logik**, formales **Beweisen**
- ▶ **Anwendung:**
  - ▶ Der Theorembeweiser **Isabelle**
- ▶ Formale **Spezifikation** und **Verifikation**
  - ▶ Funktionale Programme
  - ▶ Imperative Programme

7

## Plan

- ▶ Nächste **sieben Wochen:**
  - ▶ Formale Logik und formaler Beweis
  - ▶ Vorlesung: Grundlagen
  - ▶ Übung: Isabelle
- ▶ Nach **Weihnachten:**
  - ▶ Grundlagen der **Verifikation** imperativer Programme
  - ▶ Semantik, Hoare-Kalkül.

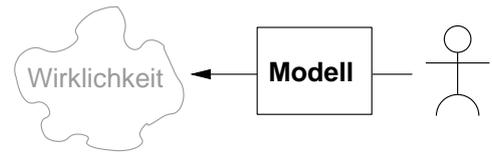
8

## Der Theorembeweiser Isabelle

- ▶ **Interaktiver** Theorembeweiser
- ▶ Entwickelt in **Cambridge** und **München**
- ▶ Est. 1993 (?), ca. 500 Benutzer
- ▶ Andere: PVS, Coq, ACL-2
- ▶ Vielfältig benutzt:
  - ▶ VeriSoft (D) — <http://www.verisoft.de>
  - ▶ L4.verified (AUS) — <http://ertos.nicta.com.au/research/l4.verified/>
  - ▶ SAMS (Bremen) — <http://www.projekt-sams.de>

9

## Das Problem



10

## Formale Logik

- ▶ **Formale (symbolische) Logik**: Rechnen mit **Symbolen**
- ▶ **Programme**: Symbolmanipulation
- ▶ **Auswertung**: Beweis
- ▶ **Curry-Howard-Isomorphie**: funktionale Programme  $\cong$  konstruktiver Beweis

11

## Geschichte

- ▶ Gottlob **Frege** (1848– 1942)
  - ▶ 'Begriffsschrift, eine der arithmetischen nachgebildete Formelsprache des reinen Denkens' (1879)
- ▶ Georg **Cantor** (1845– 1918), Bertrand **Russel** (1872– 1970), Ernst **Zermelo** (1871– 1953)
  - ▶ Einfache Mengenlehre: inkonsistent (Russel's Paradox)
  - ▶ Axiomatische Mengenlehre: Zermelo-Fränkel
- ▶ David **Hilbert** (1862– 1943)
  - ▶ **Hilbert's Programm**: 'mechanisierte' Beweistheorie
- ▶ Kurt **Gödel** (1906– 1978)
  - ▶ Vollständigkeitssatz, Unvollständigkeitssätze

12

## Grundbegriffe der formalen Logik

- ▶ **Ableitbarkeit**  $Th \vdash P$ 
  - ▶ Syntaktische Folgerung
- ▶ **Gültigkeit**  $Th \models P$ 
  - ▶ Semantische Folgerung — hier **nicht** relevant
- ▶ **Klassische Logik**:  $P \vee \neg P$
- ▶ **Entscheidbarkeit**
  - ▶ Aussagenlogik
- ▶ **Konsistenz**:  $Th \not\vdash \perp$ 
  - ▶ Nicht alles ableitbar
- ▶ **Vollständigkeit**: jede gültige Aussage ableitbar
  - ▶ **Prädikatenlogik** erster Stufe

13

## Unvollständigkeit

- ▶ Gödels 1. **Unvollständigkeitssatz**:
  - ▶ Jede **Logik**, die **Peano-Arithmetik** formalisiert, ist entweder **inkonsistent** oder **unvollständig**.
- ▶ Gödels 2. **Unvollständigkeitssatz**:
  - ▶ Jeder **Logik**, die ihre eigene **Konsistenz** beweist, ist **inkonsistent**.
- ▶ **Auswirkungen**:
  - ▶ **Hilbert's Programm** terminiert nicht.
  - ▶ **Programme** nicht vollständig spezifizierbar.
  - ▶ **Spezifikationssprachen** immer **unvollständig** (oder uninteressant).
  - ▶ **Mit anderen Worten**: **Es bleibt spannend**.

14

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
 Vorlesung vom 26.10.09:  
 Formale Logik und natürliches Schließen

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

Heute

- ▶ Einführung in die **formale Logik**
- ▶ **Aussagenlogik**
  - ▶ Beispiel für eine einfache Logik
  - ▶ Guter Ausgangspunkt
- ▶ **Natürliches Schließen**
  - ▶ Wird auch von Isabelle verwendet.
- ▶ Buchempfehlung:  
 Dirk van Dalen: **Logic and Structure**. Springer Verlag, 2004.

Fahrplan

- ▶ **Teil I: Grundlagen der Formalen Logik**
  - ▶ Einführung
  - ▶ **Natürliches Schließen, Aussagenlogik**
  - ▶ Prädikatenlogik 1. Stufe
  - ▶ Grundlagen von Isabelle
  - ▶ Logik höherer Ordnung
- ▶ **Teil II: Arbeiten mit Isabelle**
- ▶ **Teil III: Modellierung imperative Programme**

Formale Logik

- ▶ Ziel: **Formalisierung** von **Folgerungen** wie
  - ▶ Wenn es regnet, wird die Straße nass.      ▶ Nachts ist es dunkel.
  - ▶ Es regnet.      ▶ Es ist hell.
  - ▶ Also ist die Straße nass.      ▶ Also ist es nicht nachts.
- ▶ Eine **Logik** besteht aus
  - ▶ Einer Sprache  $\mathcal{L}$  von **Formeln** (Aussagen)
  - ▶ **Schlußregeln** (Folgerungsregeln) auf diesen Formeln.
- ▶ Damit: **Gültige** ("wahre") Aussagen berechnen.

Beispiel für eine Logik I

- ▶ Sprache  $\mathcal{L} = \{\clubsuit, \spadesuit, \heartsuit, \diamondsuit\}$

- ▶ **Schlußregeln:**

$$\frac{\diamondsuit}{\clubsuit} \alpha \quad \frac{\diamondsuit}{\spadesuit} \beta \quad \frac{\clubsuit \spadesuit}{\heartsuit} \gamma \quad \frac{}{\diamondsuit} \delta$$

- ▶ **Beispielableitung:**  $\heartsuit$

Beispiel für eine Logik II

- ▶ Sprache  $\mathcal{L} = \{\clubsuit, \spadesuit, \heartsuit, \diamondsuit\}$

- ▶ **Schlußregeln:**

$$\frac{\diamondsuit}{\clubsuit} \alpha \quad \frac{\diamondsuit}{\spadesuit} \beta \quad \frac{\clubsuit \spadesuit}{\heartsuit} \gamma \quad \frac{[\diamondsuit]}{\heartsuit} \delta'$$

- ▶ **Beispielableitung:**  $\heartsuit$

Aussagenlogik

- ▶ Sprache  $\mathcal{Prop}$  gegeben durch:
  1. Variablen  $V \subseteq \mathcal{Prop}$  (Menge  $V$  gegeben)
  2.  $false \in \mathcal{Prop}$
  3. Wenn  $\phi, \psi \in \mathcal{Prop}$ , dann
    - ▶  $\phi \wedge \psi \in \mathcal{Prop}$
    - ▶  $\phi \vee \psi \in \mathcal{Prop}$
    - ▶  $\phi \rightarrow \psi \in \mathcal{Prop}$
    - ▶  $\phi \leftrightarrow \psi \in \mathcal{Prop}$
  4. Wenn  $\phi \in \mathcal{Prop}$ , dann  $\neg\phi \in \mathcal{Prop}$ .

Wann ist eine Formel gültig?

- ▶ **Semantische** Gültigkeit  $\models P$ : **Wahrheitstabellen** etc.
  - ▶ Wird **hier** nicht weiter verfolgt.
- ▶ **Syntaktische** Gültigkeit  $\vdash P$ : **formale** Ableitung,
  - ▶ **Natürliches Schließen**
  - ▶ **Sequenzkalkül**
  - ▶ **Andere** (Hilbert-Kalkül, gleichungsbasierte Kalküle, etc.)
- ▶ Ziel: Kalkül, um **Gültigkeit** in  $\mathcal{Prop}$  zu beweisen

## Natürliches Schließen

► **Vorgehensweise:**

1. Erst Kalkül nur für  $\wedge, \longrightarrow, false$
2. Dann Erweiterung auf alle Konnektive.

► Für jedes Konnektiv: **Einführungs-** und **Eliminationsregel**

► NB: konstruktiver Inhalt der meisten Regeln

9

## Natürliches Schließen — Die Regeln

$$\begin{array}{c}
 \frac{\phi \quad \psi}{\phi \wedge \psi} \wedge I \qquad \frac{\phi \wedge \psi}{\phi} \wedge E_L \quad \frac{\phi \wedge \psi}{\psi} \wedge E_R \\
 \\
 \frac{[\phi] \quad \vdots \quad \psi}{\phi \longrightarrow \psi} \longrightarrow I \qquad \frac{\phi \quad \phi \longrightarrow \psi}{\psi} \longrightarrow E \\
 \\
 \frac{false \quad false}{\phi} \text{raa} \qquad \frac{[\phi \longrightarrow false] \quad \vdots \quad false}{\phi} \text{raa}
 \end{array}$$

10

## Konsistenz

► Def:  $\Gamma$  **konsistent** gdw.  $\Gamma \not\vdash false$

► Lemma: Folgende Aussagen sind äquivalent:

- (i)  $\Gamma$  konsistent
- (ii) Es gibt ein  $\phi$  so dass  $\Gamma \not\vdash \phi$
- (iii) Es gibt kein  $\phi$  so dass  $\Gamma \vdash \phi$  und  $\Gamma \vdash \neg\phi$

► Satz: Aussagenlogik mit natürlichem Schließen ist **konsistent**.

► Satz: Aussagenlogik mit natürlichem Schließen ist **vollständig** und **entscheidbar**

11

## Die fehlenden Konnektive

► Einführung als **Abkürzung:**

$$\begin{aligned}
 \neg\phi &\stackrel{\text{def}}{=} \phi \longrightarrow false \\
 \phi \vee \psi &\stackrel{\text{def}}{=} \neg(\neg\phi \wedge \neg\psi) \\
 \phi \longleftrightarrow \psi &\stackrel{\text{def}}{=} (\phi \longrightarrow \psi) \wedge (\psi \longrightarrow \phi)
 \end{aligned}$$

► Ableitungsregeln als **Theoreme**.

12

## Die fehlenden Schlußregeln

$$\begin{array}{c}
 \frac{\phi}{\phi \vee \psi} \vee I_L \quad \frac{\psi}{\phi \vee \psi} \vee I_R \qquad \frac{[\phi] \quad \vdots \quad \sigma \quad [\psi] \quad \vdots \quad \sigma}{\phi \vee \psi} \vee E \\
 \\
 \frac{[\phi] \quad \vdots \quad false}{\neg\phi} \neg I \qquad \frac{\phi \quad \neg\phi}{false} \neg E \\
 \\
 \frac{\phi \longrightarrow \psi \quad \psi \longrightarrow \phi}{\phi \longleftrightarrow \psi} \longleftrightarrow I \qquad \frac{\phi \quad \phi \longleftrightarrow \psi}{\psi} \longleftrightarrow E_L \quad \frac{\psi \quad \phi \longleftrightarrow \psi}{\phi} \longleftrightarrow E_R
 \end{array}$$

13

## Zusammenfassung

- Formale Logik **formalisiert** das (natürlichsprachliche) Schlußfolgern
- **Logik:** Aussagen plus Schlußregeln (Kalkül)
- **Aussagenlogik:** Aussagen mit  $\wedge, \longrightarrow, false$ 
  - $\neg, \vee, \longleftrightarrow$  als abgeleitete Operatoren
- Natürliches **Schließen:** intuitiver Kalkül
- Aussagenlogik **konsistent, vollständig, entscheidbar**.
- Nächstes Mal: **Quantoren, HOL**.

14

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 02.11.09:  
Prädikatenlogik erster Stufe

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

1

## Das Tagesmenü

- ▶ Logik mit **Quantoren**
- ▶ Von Aussagenlogik zur Prädikatenlogik
- ▶ **Natürliches Schließen** mit Quantoren
- ▶ Die Notwendigkeit von Logik höherer Stufe

2

## Fahrplan

- ▶ **Teil I: Grundlagen der Formalen Logik**
  - ▶ Einführung
  - ▶ Natürliches Schließen, Aussagenlogik
  - ▶ **Prädikatenlogik 1. Stufe**
  - ▶ Gleichungslogik und natürliche Zahlen
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

3

## Prädikatenlogik

- ▶ **Beschränkung** der Aussagenlogik:
  - ▶ Eine Zahl  $n$  ist eine Primzahl genau dann wenn sie nicht 1 ist und nur durch 1 und sich selbst teilbar ist.
  - ▶ Eine Zahl  $m$  ist durch eine Zahl  $n$  teilbar genau dann wenn es eine Zahl  $p$  gibt, so dass  $m = n \cdot p$ .
  - ▶ **Nicht** in Aussagenlogik **formalisierbar**.
- ▶ **Ziel:** Formalisierung von Aussagen wie
  - ▶ Alle Zahlen sind ein Produkt von Primfaktoren.
  - ▶ Es gibt **keine** größte Primzahl.

4

## Erweiterung der Sprache

- ▶ **Terme** beschreiben die zu formalisierenden Objekte.
- ▶ **Formeln** sind logische Aussagen.
- ▶ Unser **Alphabet**:
  - ▶ **Prädikatensymbole:**  $P_1, \dots, P_n$ ,  $\doteq$  mit Arität  $ar(P_i) \in \mathbb{N}$ ,  $ar(\doteq) = 2$
  - ▶ **Funktionssymbole:**  $f_1, \dots, f_m$  mit Arität  $ar(f_i) \in \mathbb{N}$
  - ▶ Menge  $X$  von **Variablen** (abzählbar viele)
  - ▶ **Konnektive:**  $\wedge, \rightarrow, false, \forall, \text{abgeleitet: } \vee, \leftrightarrow, \neg, \leftarrow, \exists$

5

## Terme

- ▶ Menge **Term** der **Terme** gegeben durch:
  - ▶ Variablen:  $X \subseteq \text{Term}$
  - ▶ Funktionssymbol  $f$  mit  $ar(f) = n$  und  $t_1, \dots, t_n \in \text{Term}$ , dann  $f(t_1, \dots, t_n) \in \text{Term}$
  - ▶ Sonderfall:  $n = 0$ , dann ist  $f$  eine **Konstante**,  $f \in \text{Term}$

6

## Formeln

- ▶ Menge **Form** der **Formeln** gegeben durch:
  - ▶  $false \in \text{Form}$
  - ▶ Wenn  $\phi \in \text{Form}$ , dann  $\neg\phi \in \text{Form}$
  - ▶ Wenn  $\phi, \psi \in \text{Form}$ , dann  $\phi \wedge \psi \in \text{Form}$ ,  $\phi \vee \psi \in \text{Form}$ ,  
 $\phi \rightarrow \psi \in \text{Form}$ ,  $\phi \leftrightarrow \psi \in \text{Form}$
  - ▶ Wenn  $\phi \in \text{Form}, x \in X$ , dann  $\forall x. \phi \in \text{Form}, \exists x. \phi \in \text{Form}$
  - ▶ Prädikatensymbol  $p$  mit  $ar(p) = m$  und  $t_1, \dots, t_m \in \text{Term}$ , dann  $p(t_1, \dots, t_m) \in \text{Form}$ 
    - ▶ Sonderfall:  $t_1, t_2 \in \text{Term}$ , dann  $t_1 \doteq t_2 \in \text{Form}$

7

## Beispielaussagen

- ▶ Alle Zahlen sind gerade oder ungerade.
- ▶ Keine Zahl ist gerade und ungerade.
- ▶ Es gibt keine größte Primzahl.
- ▶ Für jede Primzahl gibt es eine, die größer ist.
- ▶ Eine Funktion  $f$  ist stetig an der Stelle  $x_0$ , gdw. es für jedes  $\varepsilon > 0$  ein  $\delta > 0$  gibt, so dass für alle  $x$  mit  $|x - x_0| < \delta$  gilt  $|f(x) - f(x_0)| < \varepsilon$ .

8

## Freie und gebundene Variable

- ▶ Variablen in  $t \in \text{Term}, p \in \text{Form}$  sind **frei**, **gebunden**, oder **bindend**.
  - ▶  $x$  **bindend** in  $\forall x.\phi, \exists x.\psi$
  - ▶ Für  $\forall x.\phi$  und  $\exists x.\phi$  ist  $x$  in Teilformel  $\phi$  **gebunden**
  - ▶ Ansonsten ist  $x$  **frei**
- ▶  $FV(\phi)$ : Menge der **freien** Variablen in  $\phi$
- ▶ Beispiel:

$$(q(x) \vee \exists x.\forall y.p(f(x), z) \wedge q(a)) \vee \forall r(x, z, g(x))$$

9

## Substitution

- ▶  $t \left[ \frac{s}{x} \right]$  ist **Ersetzung** von  $x$  durch  $s$  in  $t$
- ▶ Definiert durch strukturelle Induktion:

$$\begin{aligned}
 y \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} s & x = y \\ y & x \neq y \end{cases} \\
 f(t_1, \dots, t_n) \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} f(t_1 \left[ \frac{s}{x} \right], \dots, t_n \left[ \frac{s}{x} \right]) \\
 \text{false} \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \text{false} \\
 (\phi \wedge \psi) \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \phi \left[ \frac{s}{x} \right] \wedge \psi \left[ \frac{s}{x} \right] \\
 (\phi \rightarrow \psi) \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \phi \left[ \frac{s}{x} \right] \rightarrow \psi \left[ \frac{s}{x} \right] \\
 p(t_1, \dots, t_n) \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} p(t_1 \left[ \frac{s}{x} \right], \dots, t_n \left[ \frac{s}{x} \right]) \\
 (\forall y.\phi) \left[ \frac{s}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} \forall y.\phi & x = y \\ \forall y.(\phi \left[ \frac{s}{x} \right]) & x \neq y, y \notin FV(s) \\ \forall z.((\phi \left[ \frac{z}{y} \right]) \left[ \frac{s}{x} \right]) & x \neq y, y \in FV(s) \\ & \text{mit } z \notin FV(s) \text{ (z frisch)} \end{cases}
 \end{aligned}$$

10

## Natürliches Schließen mit Quantoren

$$\frac{\phi}{\forall x.\phi} \forall I \quad (*) \qquad \frac{\forall x.\phi}{\phi \left[ \frac{t}{x} \right]} \forall E \quad (\dagger)$$

- ▶ (\*) **Eigenvariablenbedingung**:  
 $x$  nicht **frei** in offenen Vorbedingungen von  $\phi$  ( $x$  beliebig)
- ▶ (\dagger) Ggf. **Umbenennung** durch Substitution
- ▶ **Gegenbeispiele** für verletzte Seitenbedingungen

11

## Der Existenzquantor

$$\begin{aligned}
 \exists x.\phi &\stackrel{\text{def}}{=} \neg \forall x.\neg \phi \\
 \frac{\phi \left[ \frac{t}{x} \right]}{\exists x.\phi} \exists I \quad (\dagger) & \qquad \frac{\begin{matrix} [\phi] \\ \vdots \\ \exists x.\phi \quad \psi \\ \psi \end{matrix}}{\exists E} \exists E \quad (*)
 \end{aligned}$$

- ▶ (\*) **Eigenvariablenbedingung**:  
 $x$  nicht frei in  $\psi$ , oder einer offeneren Vorbedingung außer  $\phi$
- ▶ (\dagger) Ggf. **Umbenennung** durch Substitution

12

## Zusammenfassung

- ▶ **Prädikatenlogik**: Erweiterung der Aussagenlogik um
  - ▶ Konstanten- und Prädikatensymbole
  - ▶ Gleichheit
  - ▶ Quantoren
- ▶ Das **natürliche Schließen** mit Quantoren
  - ▶ Variablenbindungen — Umbenennungen bei Substitution
  - ▶ Eigenvariablenbedingung
- ▶ Das nächste Mal: Gleichungen und natürliche Zahlen

13

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 11.11.09:  
Gleichungslogik und natürliche Zahlen

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

1

## Das Tagesmenü

- ▶ Gleichheit in Logik 1. Stufe
- ▶ Die natürlichen Zahlen
- ▶ Eigenschaften der natürlichen Zahlen

2

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Grundlagen der Formalen Logik
  - ▶ Einführung
  - ▶ Natürliches Schließen, Aussagenlogik
  - ▶ Prädikatenlogik 1. Stufe
  - ▶ Gleichungslogik und natürliche Zahlen
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

3

## Regeln für die Gleichheit

- ▶ Reflexivität, Symmetrie, Transitivität:

$$\frac{}{x = x} \text{ refl} \quad \frac{x = y}{y = x} \text{ sym} \quad \frac{x = y \quad y = z}{x = z} \text{ trans}$$

- ▶ Kongruenz:

$$\frac{x_1 = y_1, \dots, x_n = y_n}{f(x_1, \dots, x_n) = f(y_1, \dots, y_n)} \text{ conf}$$

- ▶ Substitutivität:

$$\frac{x_1 = y_1, \dots, x_m = y_m \quad P(x_1, \dots, x_n)}{P(y_1, \dots, y_m)} \text{ subst}$$

4

## Die natürlichen Zahlen

- ▶ Verschiedene Axiomatisierungen:
- ▶ Presburger-Arithmetik
  - ▶ 5 Axiome
  - ▶ Konsistent und vollständig
  - ▶ Entscheidbar (Aufwand  $2^{2^n}$ ,  $n$  Länge der Aussage)
  - ▶ Enthält Nichtstandardmodelle
- ▶ Peano-Arithmetik
  - ▶ 8 Axiome
  - ▶ Konsistent
  - ▶ Unvollständig (bzgl. Standard-Modellen)
  - ▶ Nicht entscheidbar

5

## Zusammenfassung

- ▶ Gleichungslogik in natürlichem Schließen:
  - ▶ möglich
  - ▶ aber umständlich
- ▶ Entwicklung natürlicher Zahlen benötigt:
  - ▶ Zusätzliche Axiome
  - ▶ Konzepte höherer Ordnung (Induktion!)
- ▶ Deshalb nächstes Mal: Logik höherer Stufe

6

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 16.11.09:  
Grundlage von Isabelle

Christoph Lüth, Lutz Schröder  
Universität Bremen  
Wintersemester 2009/10

1

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Grundlagen der Formalen Logik
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
  - ▶ Grundlagen von Isabelle
  - ▶ Logik höherer Ordnung
  - ▶ Isabelle/HOL
  - ▶ Beweise über funktionale Programme in Isabelle/HOL
  - ▶ Beweisen mit Isabelle: Simplifikation, Taktiken
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

2

## Fahrplan

- ▶ Grundlagen:
  - ▶ der getypte  $\lambda$ -Kalkül
  - ▶ Unifikation und Resolution
- ▶ Beweisen in Isabelle

3

## Der $\lambda$ -Kalkül

- ▶ In den 30'ern von Alonzo Church als theoretisches Berechnungsmodell erfunden.
- ▶ In den 60'ern Basis von Lisp (John McCarthy)
- ▶ Mathematische Basis von funktionalen Sprachen (Haskell etc.)
- ▶ Hier: Grundlage der Syntax ("higher-order abstract syntax")
  - ▶ Typisierung
  - ▶ Gebundene Variablen
  - ▶ Warum?

4

## Der polymorph getypte $\lambda$ -Kalkül

- ▶ Typen *Type* gegeben durch
  - ▶ Typkonstanten:  $c \in \mathcal{C}_{Type}$
  - ▶ Typvariablen:  $\alpha \in \mathcal{V}_{Type}$  (Menge  $\mathcal{V}_{Type}$  gegeben)
  - ▶ Funktionen:  $s, t \in Type$  dann  $s \Rightarrow t$  in *Type*
- ▶ Terme *Term* gegeben durch
  - ▶ Konstanten:  $c \in \mathcal{C}$
  - ▶ Variablen:  $v \in \mathcal{V}$
  - ▶ Applikation:  $s, t \in Term$  dann  $s t \in Term$
  - ▶ Abstraktion:  $x \in \mathcal{V}, \tau \in Type, t \in Term$  dann  $\lambda x^\tau. t \in Term$ 
    - ▶ Typ  $\tau$  kann manchmal berechnet werden.
- ▶ Signatur enthält  $\mathcal{C}_{Type}, \mathcal{C}$

5

## Typisierung

- ▶ Signatur:  $\Sigma = (\mathcal{C}_{Type}, \mathcal{C}, ar)$ ,  $ar: \mathcal{C} \rightarrow Type$ 
  - ▶ Typisierung der Konstanten
  - ▶ Notation:  $\Sigma = \{c_1 : \tau_1, \dots, c_n : \tau_n\}$  für  $ar(c_i) = \tau_i$
- ▶ Term  $t$  hat Typ  $\tau$  in einem Kontext  $\Gamma$  und einer Signatur  $\Sigma$ :

$$\Gamma \vdash_{\Sigma} t : \tau$$

- ▶ Kontext:  $x_1 : \tau_1, \dots, x_n : \tau_n$  ( $x_i \in \mathcal{V}$ )
  - ▶ Typisierung von Variablen
- ▶ Vergleiche Haskell etc.

6

## Typisierung

- ▶ Die Regeln:

$$\frac{c : \tau \in \Sigma}{\Gamma \vdash_{\Sigma} c : \tau} \text{CONST}$$

$$\frac{x : \tau \in \Gamma}{\Gamma \vdash_{\Sigma} x : \tau} \text{VAR}$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\Sigma} s : \sigma \Rightarrow \tau \quad \Gamma \vdash_{\Sigma} t : \sigma}{\Gamma \vdash_{\Sigma} s t : \tau} \text{APP}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash_{\Sigma} t : \tau}{\Gamma \vdash_{\Sigma} \lambda x^\sigma. t : \sigma \Rightarrow \tau} \text{ABST}$$

7

## Einbettungen

- ▶ Beispiel: Einbettung der Prädikatenlogik mit PA
- ▶ Basistypen:

$$\mathcal{C}_{Type} = \{i, o\}$$

- ▶ Konstanten:

$$\Sigma_T = \{0 : i, s : i \Rightarrow i, plus : i \Rightarrow i \Rightarrow i\}$$

$$\Sigma_A = \{eq : i \Rightarrow i \Rightarrow o, false : o, and : o \Rightarrow o \Rightarrow o, \dots, all : (i \Rightarrow o) \Rightarrow o, ex : (i \Rightarrow o) \Rightarrow o\}$$

$$\Sigma = \Sigma_T \cup \Sigma_A$$

- ▶  $\phi \in Form \iff \vdash_{\Sigma} t : o$
- ▶ Beispiel:  $\forall x. \exists y. (x = y) \iff all (\lambda x. ex (\lambda y. (eq x) y))$

8

## Substitution

- ▶  $s \left[ \frac{t}{x} \right]$  ist Ersetzung von  $x$  durch  $t$  in  $s$
- ▶ Definiert durch strukturelle Induktion:

$$\begin{aligned}
 c \left[ \frac{t}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} c \\
 y \left[ \frac{t}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} t & x = y \\ y & x \neq y \end{cases} \\
 (r \ s) \left[ \frac{t}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} r \left[ \frac{t}{x} \right] s \left[ \frac{t}{x} \right] \\
 (\lambda y. s) \left[ \frac{t}{x} \right] &\stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} \lambda y. s & x = y \\ \lambda y. s \left[ \frac{t}{x} \right] & x \neq y, y \notin FV(t) \\ \lambda z. (s \left[ \frac{t}{z} \right]) \left[ \frac{t}{x} \right] & x \neq y, y \in FV(t) \\ & \text{mit } z \notin FV(t) \text{ (z frisch)} \end{cases}
 \end{aligned}$$

9

## Reduktion und Äquivalenzen

- ▶  $\beta$ -Reduktion:  $(\lambda x. s) t \rightarrow_{\beta} s \left[ \frac{t}{x} \right]$
- ▶  $\beta$ -Äquivalenz:  $=_{\beta} \stackrel{\text{def}}{=} (\rightarrow_{\beta}^* \cup \leftarrow_{\beta}^*)^*$ 
  - ▶  $s =_{\beta} t$  iff.  $\exists u. s \rightarrow_{\beta}^* u, t \rightarrow_{\beta}^* u$  (Church-Rosser)
- ▶  $\alpha$ -Äquivalenz:  $\lambda x. t =_{\alpha} \lambda y. t \left[ \frac{y}{x} \right], y \notin FV(t)$ 
  - ▶ Name von gebundenen Variablen unerheblich
  - ▶ In Isabelle Implizit (deBruijn-Indizes)
- ▶  $\eta$ -Äquivalenz:  $\lambda x. tx =_{\eta} t, x \notin FV(t)$ 
  - ▶ "punktfreie" Notation

10

## Unifikation

- ▶ Für  $s, t \in \text{Term}$  oder  $s, t \in \text{Type}$  ist Substitution  $\sigma$  **Unifikator** wenn  $s\sigma = t\sigma$ 
  - ▶ **Allgemeinster Unifikator**  $\tau$ : alle anderen Unifikatoren sind Instanzen von  $\tau$
  - ▶ Allgemeinster Unifikator **eindeutig**, wenn er existiert
- ▶ Unifikationsalgorithmus:

$$\begin{aligned}
 \tau(f \ t, g \ s) &= \text{false} \\
 \tau(f \ t, f \ s) &= \tau(t, s) \\
 \tau(t, x) &= \left[ \frac{t}{x} \right] \quad x \notin FVt \\
 \tau(y, s) &= \left[ \frac{y}{s} \right] \quad y \notin FVs
 \end{aligned}$$

- ▶ **Matching**: einseitige Unifikation ( $\sigma$  mit  $s\sigma = t$ )

11

## Grundlagen von Isabelle

- ▶ Grundlage: **getypter  $\Lambda$ -Kalkül**
- ▶ Unifikation und Matching (apply (rule r))
- ▶ **Äquivalenzen**:
  - ▶  $\beta$ -Reduktion automatisch
  - ▶  $\alpha$ -Äquivalenz eingebaut (deBruijn-Indexing)
  - ▶  $\eta$ -Äquivalenz automatisch
- ▶ Variablen, Formeln, Resolution

12

## Variablen

- ▶ **Meta-Variablen**: können unifiziert und beliebig instanziiert werden
- ▶ **freie Variablen** (fixed): beliebig aber fest
- ▶ **Gebundene Variablen**: Name beliebig ( $\alpha$ -Äquivalenz)
- ▶ **Meta-Quantoren**: Isabelles Eigenvariablen

$$\frac{\bigwedge x. P(x)}{\forall x. P(x)} \text{ all} \quad !!x. P \ x \implies \text{ALL } x. P \ x$$

- ▶ Beliebig instanzierbar
- ▶ Gültigkeit auf diese (Teil)-Formel begrenzt

13

## Formeln

- ▶ **Formeln** in Isabelle:

$$\frac{\phi_1, \dots, \phi_n}{\psi} \quad \llbracket \phi_1, \dots, \phi_n \rrbracket \implies \psi$$

- ▶  $\phi_1, \dots, \phi_n$  Formeln,  $\psi$  atomar
- ▶ **Theoreme**: ableitbare Formeln
- ▶ **Ableitung** von Formeln: Resolution, Instantierung, Gleichheit
- ▶ **Randbemerkung**:
  - ▶  $\implies, \bigwedge, \equiv$  formen Meta-Logik
  - ▶ Einbettung **anderer** Logiken als HOL möglich — generischer Theorembeweiser

14

## Resolution

- ▶ Einfache Resolution (rule)
  - ▶ **Achtung**: **Lifting** von Meta-Quantoren und Bedingungen
  - ▶ Randbemerkung: Unifikation höherer Stufe **unentscheidbar**
- ▶ Eliminationsresolution (erule)
- ▶ Destruktionsresolution (drule)

15

## Rückwärtsbeweis

- ▶ Ausgehend von **Beweisziel**  $\psi$
- ▶ **Beweiszustand** ist  $\llbracket \phi_1, \dots, \phi_n \rrbracket \implies \psi$
- ▶  $\phi_1, \dots, \phi_n$ : **subgoals**
- ▶ **Beweisverfahren**: Resolution, Termersetzung, Beweissuche

16

## Zusammenfassung

- ▶ Getypter  $\lambda$ -Kalkül als Grundlage der Metalogik, Modellierung von Logiken durch **Einbettung**
- ▶ Isabelle: **Korrektheit** durch **Systemarchitektur**
- ▶ **Beweis**: Rückwärts, Resolution
  - ▶ Anmerkung: auch **Vorwärtsbeweis** möglich
- ▶ Donnerstag: Logik **höherer Ordnung** in Isabelle

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 18.11.09:  
Logik Höherer Stufe in Isabelle

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

1

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Grundlagen der Formalen Logik
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
  - ▶ Grundlagen von Isabelle
  - ▶ Logik höherer Ordnung in Isabelle
  - ▶ Isabelle/HOL
  - ▶ Beweise über funktionale Programme in Isabelle/HOL
  - ▶ Beweisen mit Isabelle: Simplifikation, Taktiken
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

2

## Fahrplan

- ▶ Alles über **Logik höherer Stufe (Higher-order Logic, HOL)**:
  - ▶ Typen und Terme
  - ▶ Die Basis-Axiome
  - ▶ Definierte Operatoren

3

## Logik höherer Stufe

- ▶ **Ziel**: Formalisierung von Mathematik
  - ▶ "Logik für Erwachsene"
- ▶ **Problem**: Mögliche Inkonsistenz (Russel's Paradox)
- ▶ **Lösung**: Restriktion vs. Ausdrucksstärke
- ▶ **Alternative Grundlagen**:
  - ▶ Andere Typtheorien (Martin-Löf, Calculus of Constructions)
  - ▶ Ungetypte Mengenlehre (ZFC)
- ▶ **HOL**: guter **Kompromiss**, weit verbreitet.
  - ▶ Klassische Logik höherer Stufe nach Church
  - ▶ Schwächer als ZFC, stärker als Typtheorien

4

## Warum Logik höherer Stufe?

- ▶ **Aussagenlogik**: keine Quantoren
- ▶ **Logik 1. Stufe**: Quantoren über Terme
$$\forall x y. x = y \longrightarrow y = x$$
- ▶ **Logik 2. Stufe**: Quantoren über Prädikaten und Funktionen
$$\forall P. (P 0 \wedge \forall x. P x \longrightarrow P (S x)) \longrightarrow \forall x. P x$$
- ▶ **Logik 3. Stufe**: Quantoren über Argumenten von Prädikaten
- ▶ **Logik höherer Stufe (HOL)**: alle endlichen Quantoren
  - ▶ Keine wesentlichen Vorteile von Logik 2. Ordnung

5

## Vermeidung von Inkonsistenzen

- ▶ **Russel's Paradox**
  - ▶  $R = \{X \mid X \notin X\}$
  - ▶ Abhilfe: Typen
- ▶ **Gödel's 2. Unvollständigkeitssatz**:
  - ▶ Jede Logik, die ihre eigene Konsistenz beweist, ist inkonsistent.
- ▶ Unterscheidung zwischen **Termen** und **Aussagen**
  - ▶ Dadurch **in** HOL keine Aussage **über** HOL

6

## Typen

- ▶ Typen *Type* gegeben durch
  - ▶ **Typkonstanten**:  $c \in \mathcal{C}_{Type}$  (Menge  $\mathcal{C}_{Type}$  durch Signatur gegeben)
    - ▶  $Prop, Bool \in \mathcal{C}_{Type}$ : *Prop* alle Terme, *Bool* alle Aussagen
  - ▶ **Typvariablen**:  $\alpha \in \mathcal{V}_{Type}$  (Menge  $\mathcal{V}_{Type}$  fest)
  - ▶ **Funktionen**:  $s, t \in Type$  dann  $s \Rightarrow t$  in *Type*
- ▶ **Konvention**: Funktionsraum nach rechts geklammert
$$\alpha \Rightarrow \beta \Rightarrow \gamma \text{ für } \alpha \Rightarrow (\beta \Rightarrow \gamma)$$

7

## Terme

- ▶ Terme *Term* gegeben durch
  - ▶ **Konstanten**:  $c \in \mathcal{C}$  (Menge  $\mathcal{C}$  durch Signatur gegeben)
  - ▶ **Variablen**:  $v \in \mathcal{V}$
  - ▶ **Applikation**:  $s, t \in Term$  dann  $s t \in Term$
  - ▶ **Abstraktion**:  $x \in \mathcal{V}, t \in Term$  dann  $\lambda x. t \in Term$
- ▶ **Konventionen**: Applikation links geklammert, mehrfache Abstraktion
$$\lambda x y z. f x y z \text{ für } \lambda x. \lambda y. \lambda z. ((f x) y) z$$

8

## Basis-Syntax

$= :: \alpha \Rightarrow \alpha \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\longrightarrow :: \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\iota :: (\alpha \Rightarrow \text{Bool}) \Rightarrow \alpha$   
 $\neg :: \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\text{true} :: \text{Bool}$   
 $\text{false} :: \text{Bool}$   
 $\text{if} :: \text{Bool} \Rightarrow \alpha \Rightarrow \alpha \Rightarrow \alpha$   
 $\forall :: (\alpha \Rightarrow \text{Bool}) \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\exists :: (\alpha \Rightarrow \text{Bool}) \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\wedge :: \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$   
 $\vee :: \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$

- ▶ Einbettung (wird weggelassen)  
 $\text{trueprop} :: \text{Bool} \Rightarrow \text{Prop}$
- ▶ Basis-Operatoren:  $=, \longrightarrow, \iota$
- ▶ Syntaktische Konventionen:
  - ▶ Bindende Operatoren:  $\forall, \exists, \iota$   
 $\forall x.P \equiv \forall(\lambda x.P)$
  - ▶ Infix-Operatoren:  $\wedge, \vee, \longrightarrow, =$
  - ▶ Mixfix-Operator:  
 $\text{if } b \text{ then } p \text{ else } q \equiv \text{if } b \text{ } p \text{ } q$

9

## Basis-Axiome I: Gleichheit

- ▶ Reflexivität:

$$\overline{t = t} \text{ refl}$$

- ▶ Substitutivität:

$$\frac{s = t \quad P(s)}{P(t)} \text{ subst}$$

- ▶ Extensionalität:

$$\frac{\forall x. fx = gx}{(\lambda x. fx) = (\lambda x. gx)} \text{ ext}$$

- ▶ Einführungsregel:

$$\overline{(P \longrightarrow Q) \longrightarrow (Q \longrightarrow P) \longrightarrow (P = Q)} \text{ iff}$$

10

## Basis-Axiome II: Implikation und Auswahl

- ▶ Einführungsregel Implikation:

$$\frac{\begin{array}{c} [P] \\ \vdots \\ Q \end{array}}{P \longrightarrow Q} \text{ impl}$$

- ▶ Eliminationsregel  
Auswahloperator:

$$\overline{(\iota x. x = a) = a} \text{ the\_eq}$$

- ▶ HOL ist klassisch:

$$\overline{(P = \text{true}) \vee (P = \text{false})} \text{ true\_or\_false}$$

- ▶ Eliminationsregel Implikation:

$$\frac{P \longrightarrow Q \quad P}{Q} \text{ mp}$$

11

## Die Basis-Axiome (Isabelle-Syntax)

$$\text{refl} : t = t$$

$$\text{subst} : \llbracket s = t; P(s) \rrbracket \Longrightarrow P(t)$$

$$\text{ext} : \llbracket \lambda x. fx = gx \rrbracket \Longrightarrow (\lambda x. fx) = (\lambda x. gx)$$

$$\text{impl} : \llbracket P \Longrightarrow Q \rrbracket \Longrightarrow P \longrightarrow Q$$

$$\text{mp} : \llbracket P \longrightarrow Q; P \rrbracket \Longrightarrow Q$$

$$\text{iff} : (P \longrightarrow Q) \longrightarrow (Q \longrightarrow P) \longrightarrow (P = Q)$$

$$\text{the\_eq} : (\iota x. x = a) = a$$

$$\text{true\_or\_false} : (P = \text{true}) \vee (P = \text{false})$$

12

## Abgeleitete Operatoren

$$\text{true} \equiv (\lambda x. x) = (\lambda x. x)$$

$$\forall P \equiv (P = \lambda x. \text{true})$$

$$\exists P \equiv \forall Q. (\forall x. Px \longrightarrow Q) \longrightarrow Q$$

$$\text{false} \equiv \forall P. P$$

$$\neg P \equiv P \longrightarrow \text{false}$$

$$P \wedge Q \equiv \forall R. (P \longrightarrow Q \longrightarrow R) \longrightarrow R$$

$$P \vee Q \equiv \forall R. (P \longrightarrow R) \longrightarrow (Q \longrightarrow R) \longrightarrow R$$

$$\text{if } P \text{ then } x \text{ else } y \equiv \iota z. (P = \text{true} \longrightarrow z = x) \wedge (P = \text{false} \longrightarrow z = y)$$

13

## Erweiterungen

- ▶ Weitere Operatoren

- ▶ Weitere Typen: natürliche Zahlen, Datentypen

- ▶ Axiomatisch (vgl. Peano/Presburger in FOL)

- ▶ Mögliche Inkonsistenzen

- ▶ Konservative Erweiterung

- ▶ Logik konsistentzerhaltend erweitern

14

## Zusammenfassung

Logik höherer Stufe (HOL):

- ▶ Syntax basiert auf dem einfach getypten  $\lambda$ -Kalkül

- ▶ Drei Basis-Operatoren, acht Basis-Axiome

- ▶ Rest folgt durch konservative Erweiterung — nächstes Mal

15

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 30.11.09:  
Isabelle/HOL

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

1

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Grundlagen der Formalen Logik
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
  - ▶ Grundlagen von Isabelle
  - ▶ Logik höherer Ordnung in Isabelle
  - ▶ Isabelle/HOL
  - ▶ Beweise über funktionale Programme in Isabelle/HOL
  - ▶ Beweisen mit Isabelle: Simplifikation, Taktiken
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

2

## Heute

- ▶ **Vertrauenswürdigkeit** von Isabelle
  - ▶ Systemarchitektur
  - ▶ Konservative Erweiterung
- ▶ Typdefinitionen
  - ▶ Nützliche Typen

3

## Generizität

- ▶ Isabelle ist ein logisches Rahmenwerk
- ▶ Beliebige Logiken in Isabelle einbetten
- ▶ Bsp: HOL, ZF, LK, Typentheorie ...
- ▶ Hier nur **HOL**

4

## Vertrauenswürdigkeit

- ▶ Wann können wir Isabelle-Beweise **trauen**?
  1. Sinnvolle **Modellierung**
  2. Isabelle korrekt **implementiert**
  3. Logik **konsistent**
- ▶ **Problem**: ca. 150 Kloc SML Quellcode, ca. 310 Kloc Beweise
- ▶ Maßnahmen:
  1. Review
  2. LCF-Systemarchitektur
  3. Konservative Erweiterung

5

## LCF-Architektur

- ▶ **Problem**: **Korrektheit** der Implementierung
- ▶ **Reduktion** des Problems:
  - ▶ Korrektheit eines logischen Kerns
  - ▶ Rest durch Typisierung
- ▶ **Abstrakter Datentyp** thm, Inferenz-Regeln als Operationen

```
val assume: cterm -> thm
val implies_intr: cterm -> thm -> thm
```
- ▶ **Logischer Kern**:
  - ▶ Typcheck, Signaturen, Unifikation, Meta-Logik: ca. 5500 LOC
  - ▶ Handhabbare Größe

6

## Konservative Erweiterung

- ▶ **Signatur**  $\Sigma = \langle T, \Omega \rangle$ 
  - ▶ Typdeklarationen  $T$ , Operationen  $\Omega$
  - ▶ Definiert die **Syntax**: Terme  $T_{\Sigma}$  über  $\Sigma$
- ▶ **Theorie**  $Th = \langle \Sigma, \mathcal{A}x \rangle$ 
  - ▶ Axiome  $\mathcal{A}x$
  - ▶ Theoreme:  $Thm(Th) \stackrel{def}{=} \{t \mid Th \vdash t\}$
- ▶ **Erweiterung**:  $\Sigma \subseteq \Sigma', Th \subseteq Th'$ 
  - ▶ Konservativ gdw.  $t \in Thm(Th'), t \in T_{\Sigma}$  dann  $t \in Thm(Th)$
  - ▶ Keine **neuen** Theoreme über **alte** Symbole

7

## Konservative Erweiterung in Isabelle

- ▶ **Isabelle**: Konstruktion von Theorien durch **konservative Erweiterungen**
- ▶ Konstantendefinition (zur Signatur  $\Sigma$ ):

$$c :: \sigma \quad c \equiv t$$

- ▶  $c \notin \Sigma$
- ▶  $t \in T_{\Sigma}$  (enthält nicht  $c$ )
- ▶ Typvariablen in  $t$  auch in  $\sigma$
- ▶ **Lemma**: Konstantendefinition ist **konservative Erweiterung**
- ▶ Weitere konservative Erweiterungen:
  - ▶ Typdefinitionen, Datentypen.

8

## Isabelle Theorien

- ▶ Strukturierung der Entwicklung in **Theorien**
- ▶ Kopf:
 

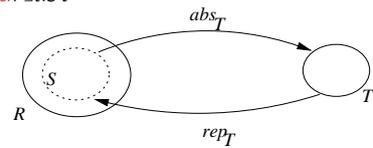
```
theory N
  imports T1 T2 ... Tn
begin
```
- ▶ Theorien bilden **DAG**
- ▶ Theorieelemente (Auszug):
  - ▶ Typdeklaration: `typedec1 t`
  - ▶ Typsynonym: `types t = S`
  - ▶ Konstantendeklaration: `consts f :: T`
  - ▶ Konstantendefinitionen `definition f :: T "f == E"`
    - ▶ E darf f nicht enthalten,  $FV(E) \subseteq FV(f)$
  - ▶ Beweise: `lemma` oder `theorem`

9

## Typdefinitionen in Isabelle

**Definition** eines neuen Typen:

- ▶ Gegeben Typ  $R$ , Prädikat  $S : R \Rightarrow Bool$
- ▶ Neuer Typ  $T$  mit  $abs_T : R \Rightarrow T, rep_T : T \Rightarrow R$  so dass
  - ▶  $S$  und  $T$  isomorph:  $\forall t. abs_T(rep_T t) = t, \forall r. S r \longrightarrow rep_T(abs_T r) = r$
  - ▶  $T$  nicht leer:  $\exists t. S t$



- ▶ **Lemma:** Typdefinitionen sind **konservative Erweiterungen**.
- ▶ In dieser Form **selten** direkt benutzt.

10

## Beispiel: Produkte

- ▶ Ausgangstyp  $R_{\alpha,\beta} \equiv \alpha \Rightarrow \beta \Rightarrow Bool$
- ▶ Neuer Typ  $T_{\alpha,\beta} \equiv \alpha \times \beta$ 
  - ▶ Idee: Prädikat  $p : \alpha \Rightarrow \beta \Rightarrow Bool$  repräsentiert  $(a, b)$ 

$$p(x, y) = true \iff x = a \wedge y = b$$
- ▶  $S f = \exists a b. (f = \lambda x y. x = a \wedge y = b)$
- ▶ Abstraktionsfunktion:
 
$$abs_x p = \iota a b. p a b$$
- ▶ Repräsentationsfunktion:
 
$$rep_x(a, b) = p \text{ mit } p(x, y) = true \iff x = a \wedge y = b$$
- ▶ Damit **Eigenschaften** als **Theoreme** herleitbar.

11

## Nützliche Isabelle/HOL-Typen

- ▶ Vordefinierte Typen
- ▶ Algebraische Datentypen
- ▶ Benannte Produkte (labelled records)

12

## Natürliche Zahlen und unendliche Datentypen

- ▶ Natürliche Zahlen: nicht **konservativ!**
- ▶ Erfordert **zusätzliches** Axiom **Unendlichkeit**.
- ▶ Neuer Typ  $ind$  mit  $Z :: ind, S : ind \Rightarrow S$  und
 
$$inj S \quad S x \neq Z$$
- ▶ Damit  $nat$  definierbar.
- ▶ Warum  $ind$ ? Auch für **andere** Datentypen

13

## Nützliche vordefinierte Typen

Theorie	Typ	Bedeutung
Set	'a set	getypte <b>Mengen</b> ('a=> bool)
Sum	'a + 'b	Summentyp
Product_Type	'a * 'b	Produkttyp
Nat	nat	Natürliche Zahlen
Int	int	ganze Zahlen
Real	real	reelle Zahlen*
Complex	complex	komplexe Zahlen*
Datatype	'a option	Haskell's Maybe, Some x oder None
List	'a list	<b>Listen</b>
Map	'a ~=> 'b	partielle <b>Abbildungen</b> ( 'a => 'b option)

\* in Complex\_Main

<http://isabelle.in.tum.de/dist/library/HOL/index.html>

14

## Algebraische Datentypen

- ▶ In Isabelle/HOL wie in Haskell
- ▶ Eigenschaften werden (hinter den Kulissen) **bewiesen**:
  - ▶ **Injektivität** der Konstruktoren
  - ▶ **Disjunktheit** der Konstruktoren
  - ▶ **Generiertheit** durch Konstruktoren
  - ▶ Abgeleitete Schemen:
    - ▶ Induktion
    - ▶ Fallunterscheidung
- ▶ Einschränkung: nur **kovariante** Rekursion

15

## Algebraische Datentypen

- ▶ Beispiel:
 

```
datatype Colour = Red | Green | Blue | Yellow | White
datatype Result = OK | Error nat | Exception string
datatype 'a Tree = Node "'a Tree" 'a "'a Tree"
                | Leaf
datatype 'a NTree = Node "nat => 'a"
```
- ▶ **Nicht** erlaubt:
 

```
datatype T = C "T=> bool"
```

16

## Labelled Records

- ▶ In Isabelle/HOL ähnlich wie in Haskell

- ▶ Syntax:

```
record point2d = x :: int
                y :: int
```

- ▶ Definiert:

- ▶ **Konstrukturen** ( $|x= 3, y= 4|$ )
- ▶ **Selektoren**  $x :: \text{point2d} \Rightarrow \text{int}$
- ▶ **Update**  $p \ (|x := 3 \ |)$

- ▶ Erweiterbar:

```
record point3d = point2d +
                z :: int
```

17

## Zusammenfassung

- ▶ Isabelle: **LCF-Architektur** mit logischem Kern und Meta-Logik
- ▶ Konservative Erweiterung: erhält **Konsistenz**
- ▶ **Typdefinitionen**: Einschränkung bestehender Typen
- ▶ Der Typ *ind*: **Unendlichkeitsaxiom**
- ▶ Nützliche Typen: vordefinierte, algebraische Datentypen, labelled records

18

Formale Methoden der Softwaretechnik 1  
Vorlesung vom 02.12.09:  
Beweisprozeduren und Funktionsdefinitionen

Christoph Lüth, Lutz Schröder

Universität Bremen

Wintersemester 2009/10

1

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Grundlagen der Formalen Logik
- ▶ Teil II: Arbeiten mit Isabelle
  - ▶ Grundlagen von Isabelle
  - ▶ Logik höherer Ordnung in Isabelle
  - ▶ Isabelle/HOL
  - ▶ Beweise über funktionale Programme in Isabelle/HOL
  - ▶ Beweisen mit Isabelle: Simplifikation, Taktiken
- ▶ Teil III: Modellierung imperative Programme

2

## Überblick

- ▶ Automatische Beweisprozeduren im Überblick
- ▶ Definition von Funktionen

3

## Simplifikation

- ▶ Simplifikation ist **Termersetzung**:
  - ▶ Gegeben Theorem  $s = t$ , ersetze  $s$  durch  $t$ .
- ▶ Benutzung: `apply (simp)`
- ▶ Nutzt Gleichungen und Ungleichungen:
  - ▶ Funktionsdefinitionen
  - ▶ Vereinfachungsregeln für Datentypen
  - ▶ Deklarierte Theoreme
  - ▶ Annahmen des lokalen Subgoals
- ▶ Benutzt **bedingte** Gleichungen:  $s_1 = t_1, \dots, s_n = t_n \implies s = t$ 
  - ▶ Ersetzt  $s$  durch  $t$ , wenn Gleichungen  $s_1 = t_1 \dots s_n = t_n$  rekursiv gezeigt werden können.
- ▶ Instantiiert **keine** Meta-Variablen
- ▶ Erzeugt **keine** neuen Subgoals, nur Vereinfachung

4

## Klassische Beweiser

- ▶ Beweisplaner: `blast`
  - ▶ Konstruiert Beweis durch Suche
  - ▶ Gelingt oder schlägt fehl: **keine** neuen Subgoals
- ▶ Klassischer Beweiser: `clarify`
  - ▶ Wendet Einführungs- und Eliminationsregeln systematisch an
  - ▶ **Keine** neuen Subgoals, nur Vereinfachung
  - ▶ **Sicher**: keine unbeweisbaren Subgoals
  - ▶ `clarsimp`: Kombination mit Simplifikation
- ▶ Vollautomatisch: `auto`
  - ▶ Kombination verschiedener Beweiser
  - ▶ Instantiiert **Meta-Variablen**, erzeugt neue Subgoals
  - ▶ **Unsicher**: kann unbeweisbare Subgoals erzeugen

5

## Definition von Funktionen

- ▶ In HOL: alle Funktionen **total**
  - ▶ Need-to-know-Prinzip: unbeweisbar ist undefiniert
- ▶ Der einfache Fall: **primitiv rekursiv**
- ▶ Der allgemeinere Fall
- ▶ Immer mit **Terminationsbeweis**

6

## Einfache Rekursion

```
fun f ::  $\tau$ 
where
  equations
```

7

## Volle Rekursion

```
function f ::  $\tau$ 
where
  equations
by completeness-proof
termination by termination-proof
```

8

## Zusammenfassung

- ▶ Automatische Beweisprozeduren: `simp`, `blast`, `clarify`, `auto`
- ▶ Funktionsdefinition: `fun` und `function`
  - ▶ Fast wie in Haskell, aber immer `total`.