

Formale Modellierung  
Vorlesung 11 vom 30.06.2014: Lineare Temporale Logik

Serge Autexier & Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2014

# Fahrplan

- ▶ Teil I: Formale Logik
- ▶ Teil II: Spezifikation und Verifikation
  - ▶ Formale Modellierung mit der UML und OCL
  - ▶ Lineare Temporale Logik
  - ▶ Temporale Logik und Modellprüfung
  - ▶ Hybride Systeme
  - ▶ Zusammenfassung, Rückblick, Ausblick

# Tagesmenu: Lineare Temporale Logik

Logik	Programmbegriff	Beweisprinzip
HOL	Rekursive Funktion	Induktion
OCL <sup>1</sup>	Zustandsübergang	Vor/Nachbedingung
TL	Zustandsmaschine	Modelchecking

- ▶ Endliche Zustandsmaschinen
- ▶ Pfadausdrücke
- ▶ Ausdrücke über Pfaden: LTL

---

<sup>1</sup>Und andere

# Endliche Zustandsmaschine

## Definition (Finite State Machine (FSM))

Eine FSM ist  $\mathcal{M} = \langle \Sigma, \rightarrow \rangle$  mit

- ▶  $\Sigma$  eine **endliche** Menge von **Zuständen**, und
- ▶  $\rightarrow \subseteq \Sigma \times \Sigma$  eine **Zustandsübergangsrelation**, mit  $\rightarrow$  linkstotal:

$$\forall s \in \Sigma. \exists s' \in \Sigma. s \rightarrow s'$$

- ▶ Varianten dieser Definition: Zustandsvariablen oder benannte Zustandsübergänge
- ▶ NB: Kein Endzustand, und keine Ein/Ausgabe (Unterschied zu **Automaten**)
- ▶ Wenn  $\rightarrow$  eine Funktion ist (rechtseindeutig), dann ist die FSM **deterministisch**, ansonsten **nicht-deterministisch**.
- ▶ Jede nicht-deterministische FSM kann durch die Power-State-Konstruktion deterministisch gemacht werden.

# Ein Einfaches Beispiel

- ▶ Getränkemaschine für Kaffee
- ▶ Nimmt 10c oder 20c Münzen
- ▶ Kleiner Kaffe 10c, großer Kaffee 20c
- ▶ Nimmt nicht mehr als zwei Münzen
- ▶ Geldrückgabe

# Linear Temporal Logic (LTL) and Pfade

- ▶ LTL ist die Logik über **Ausführungspfade** in einer FSM.
- ▶ Wir definieren erst Pfade, dann LTL-Formeln, dann eine Erfülltheitsrelation.

## Definition (Pfade)

Für eine FSM  $\mathcal{M} = \langle \Sigma, \rightarrow \rangle$  ist ein **Pfad** in  $\mathcal{M}$  eine (unendliche) Sequenz  $\langle s_1, s_2, s_3, \dots \rangle$  mit  $s_i \in \Sigma$  und  $s_i \rightarrow s_{i+1}$  für alle  $i$ .

- ▶ Notation: Sei  $p = \langle s_1, s_2, s_3, \dots \rangle$  ein Pfad, dann ist  $p_i \stackrel{\text{def}}{=} s_i$  (Selektion) und  $p^i \stackrel{\text{def}}{=} \langle s_i, s_{i+1}, \dots \rangle$  (Suffix ab Position  $i$ ).

# Lineare Temporale Logik (LTL)

$\phi ::=$	$\top \mid \perp \mid q$	— True, false, atomar
	$\neg\phi \mid \phi_1 \wedge \phi_2 \mid \phi_1 \vee \phi_2 \mid \phi_1 \longrightarrow \phi_2$	— Aussagenlog. Formeln
	$X\phi$	— Nächster Zustand
	$F\phi$	— Irgendwann
	$G\phi$	— Immer
	$\phi_1 U \phi_2$	— Bis

- ▶ Präzedenzen: unäre Operatoren; dann  $U$ ; dann  $\wedge, \vee$ ; dann  $\longrightarrow$ .
- ▶ Eine atomare Formel  $p$  ist ein **Zustandsprädikat**. Andere (äquivalente) Möglichkeit: Zustände mit atomaren Prädikaten zu benennen.
- ▶ Andere Operatoren wie  $\phi R \psi$  (release) oder  $\phi W \psi$  (schwaches *until*).

# Erfüllung und Modelle für LTL

Die **Erfüllbarkeitsrelation** für einen Pfad  $p$  und eine LTL-Formel  $\phi$  ist induktiv wie folgt definiert:

$p \models \top$		$p \models \phi \wedge \psi$	gdw	$p \models \phi$ und $p \models \psi$
$p \not\models \perp$		$p \models \phi \vee \psi$	gdw	$p \models \phi$ oder $p \models \psi$
$p \models q$	gdw	$q(p_1)$	$p \models \phi \rightarrow \psi$	gdw wenn $p \models \phi$
$p \models \neg\phi$	gdw	$p \not\models \phi$		dann $p \models \psi$
$p \models X\phi$	gdw	$p^2 \models \phi$		
$p \models G\phi$	gdw	für alle $i$ gilt $p^i \models \phi$		
$p \models F\phi$	gdw	es gibt $i$ mit $p^i \models \phi$		
$p \models \phi U \psi$	gdw	es gibt $i$ $p^i \models \psi$ und für $j = 1, \dots, i - 1$ , $p^j \models \phi$		

## Definition (Modell einer LTL-Formel)

Eine FSM  $\mathcal{M}$  erfüllt eine LTL formula  $\phi$ ,  $\mathcal{M} \models \phi$ , gdw. jeder Pfad  $p$  in  $\mathcal{M}$   $\phi$  erfüllt.

# Äquivalenzen

## Definition (Äquivalenz)

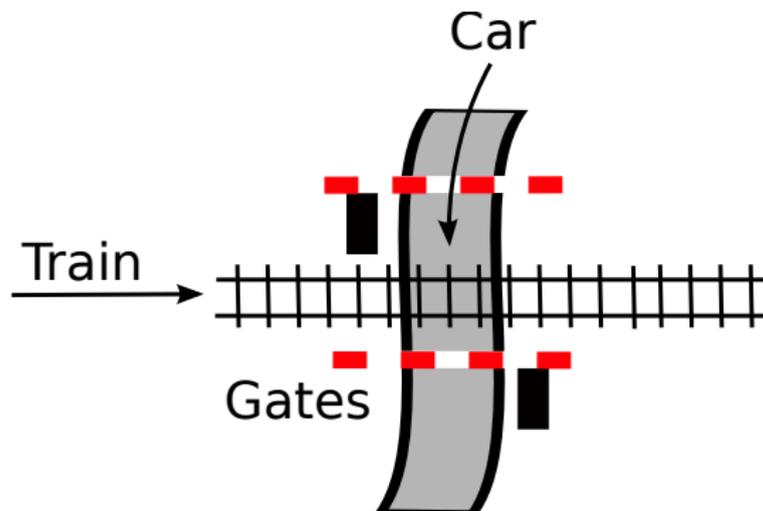
Zwei Formeln sind äquivalent,  $\phi \equiv \psi$  gdw. für alle FSM  $\mathcal{M}$  und Pfade  $p$  in  $\mathcal{M}$ ,  $p \models \phi \iff p \models \psi$

- ▶ Es gelten aussagenlogische Tautologien z.B.  $\neg(\phi \vee \psi) \equiv \neg\phi \wedge \neg\psi$

$$\begin{array}{lll} F(\phi \vee \psi) \equiv F\phi \vee F\psi & \neg F\phi \equiv G(\neg\phi) & FGF\phi \equiv GF\phi \\ G(\phi \wedge \psi) \equiv G\phi \wedge G\psi & \neg G\phi \equiv F(\neg\phi) & GFG\phi \equiv FG\phi \\ & \neg X\phi \equiv X(\neg\phi) & \end{array}$$

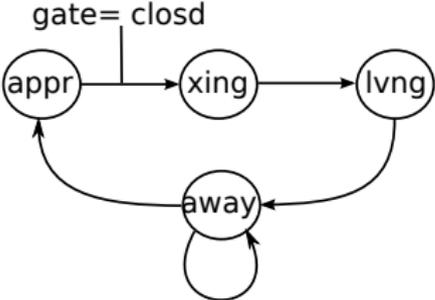
$$\begin{array}{ll} XF\phi \equiv FX\phi & F\phi \equiv \phi \vee XF\phi \\ XG\phi \equiv GX\phi & G\phi \equiv \phi \wedge XG\phi \\ X(\phi U \psi) \equiv X\phi U X\psi & \phi U \psi \equiv \psi \vee (\phi \wedge X(\phi U \psi)) \end{array}$$

## Längeres Beispiel: der Bahnübergang

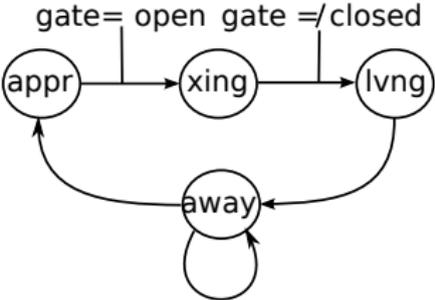


# Modellierung des Bahnübergangs

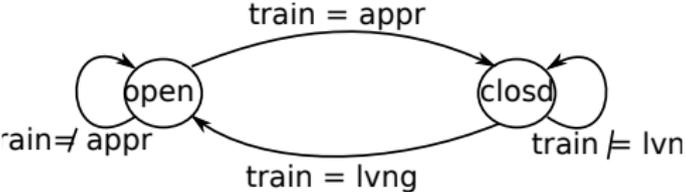
Zustände des Zuges:



Zustände des Autos:



Zustände der Schranke:



# Die FSM

- ▶ Zustände sind eine endliche Abbildung der Variablen *Car*, *Train*, *Gate* auf Wertebereiche:

$$\begin{aligned}\Sigma_{Car} &= \{appr, xing, lvng, away\} \\ \Sigma_{Train} &= \{appr, xing, lvng, away\} \\ \Sigma_{Gate} &= \{open, clsd\}\end{aligned}$$

oder ein Tripel  $S \in \Sigma = \Sigma_{Car} \times \Sigma_{Train} \times \Sigma_{Gate}$ .

- ▶ Zustandsübergang **komponentenweise**, bspw:

$$\langle away, open, away \rangle \rightarrow \langle appr, open, away \rangle$$

$$\langle appr, open, away \rangle \rightarrow \langle xing, open, away \rangle$$

...

# Bahnübergang — Formalisierung von Eigenschaften

- ▶ Bahn und Auto überqueren den Übergang nie zur selben Zeit:

## Bahnübergang — Formalisierung von Eigenschaften

- ▶ Bahn und Auto überqueren den Übergang nie zur selben Zeit:

$$G \neg(car = xing \wedge train = xing)$$

- ▶ Ein Auto kann den Übergang immer wieder verlassen:

## Bahnübergang — Formalisierung von Eigenschaften

- ▶ Bahn und Auto überqueren den Übergang nie zur selben Zeit:

$$G \neg(car = xing \wedge train = xing)$$

- ▶ Ein Auto kann den Übergang immer wieder verlassen:

$$G(car = xing \longrightarrow F(car = lvng))$$

- ▶ Ein annähernder Zug darf irgendwann den Bahnübergang passieren:

## Bahnübergang — Formalisierung von Eigenschaften

- ▶ Bahn und Auto überqueren den Übergang nie zur selben Zeit:

$$G \neg(car = xing \wedge train = xing)$$

- ▶ Ein Auto kann den Übergang immer wieder verlassen:

$$G(car = xing \longrightarrow F(car = lvng))$$

- ▶ Ein annähernder Zug darf irgendwann den Bahnübergang passieren:

$$G(train = appr \longrightarrow F(train = xing))$$

- ▶ Es gibt Autos, die den Bahnübergang passieren:

# Bahnübergang — Formalisierung von Eigenschaften

- ▶ Bahn und Auto überqueren den Übergang nie zur selben Zeit:

$$G \neg(car = xing \wedge train = xing)$$

- ▶ Ein Auto kann den Übergang immer wieder verlassen:

$$G(car = xing \longrightarrow F(car = lvng))$$

- ▶ Ein annähernder Zug darf irgendwann den Bahnübergang passieren:

$$G(train = appr \longrightarrow F(train = xing))$$

- ▶ Es gibt Autos, die den Bahnübergang passieren:

$$F(car = xing) \text{ ist etwas anderes!}$$

- ▶ Nicht in LTL auszudrücken!

# Zusammenfassung

- ▶ LTL: Logik über **Pfade** in **Zustandsautomaten**
- ▶ Aussagenlogik plus modale Operatoren ( $X, G, F, U$ )
- ▶ Man kann eine Axiomatisierung und Schlussregeln angeben
  - ▶ Dann ist LTL konsistent und vollständig.
- ▶ In der Praxis wird LTL über Modellprüfung (**model checking**) bewiesen.
  - ▶ Modellierung des Systems als FSM  $\mathcal{M}$ , Eigenschaften als LTL-Formel  $\phi$ , Überprüfung ob  $\mathcal{M} \models \phi$ .
- ▶ LTL ist für **Sicherheitseigenschaften**, keine **Verfügbarkeit**.
- ▶ Dazu mehr in der **nächsten Vorlesugn**